

# Trabalho de Eng. De Software

Projeto:  
Gerenciamento de Gastos  
de Veículos

Grupo:  
João Paulo  
Paulo Henrique  
Miguel Alvim  
Gilson dos Reis

# Gerenciamento de Veículos

## Descrição de metodologia: Metodologia espiral

O paradigma de desenvolvimento escolhido foi o espiral. Isso se deve, ao modo como a disponibilidade dos membros do grupo de desenvolvimento está distribuída. Como os membros não possuem muitos horários em comum, para poderem realizar reuniões e encontros frequentemente a metodologia em espiral se mostrou adequada. Visto que este processo prega ciclos rápidos de desenvolvimento com gerações de protótipos, permitindo que o programa seja construído a partir pequenos módulos passo-a-passo, que se encaixam com o perfil do grupo.

## Definição das etapas de desenvolvimento

A metodologia em espiral se baseia na repetição de um ciclo onde em cada interação deste ciclo.

### 1ª Etapa: Determinar Objetivos

Na primeira etapa nós determinamos quais problemas iremos abordar e como iremos aborda-los.

### 2ª Etapa: Analise de Riscos

Nesta etapa, avaliamos os possíveis riscos envolvidos na implementação dos objetivos determinados na primeira etapa, também, se necessário, fazemos protótipos de código para podermos visualizar os potenciais erros.

### 3ª Etapa: Desenvolvimento e Testes

Nesta etapa, dividimos as tarefas de implementação de código entre os membros do grupo e realizamos a mesma. Esta etapa só será encerrada quando os códigos gerados estiverem unificados em um único modulo e estiverem funcionando.

### 4ª Etapa: Planejamento do próximo ciclo

Nesta etapa, revisaremos o que foi feito até agora e por fim, planejamos o próximo modulo a ser criado na próxima interação da metodologia.

## Recursos Humano/Tecnológicos a serem usados

### 1ª Etapa:

A equipe inteira se reunirá para discutir quais problemas solucionaremos e como iremos aborda-los.

### 2ª Etapa:

O integrante Paulo Henrique analisará no *OpenProject* os riscos que o módulo a ser implementado apresenta e encontrará a melhor solução cabível para resolvê-los.

**3ª Etapa:**

O programa será desenvolvido em Java no *NetBeans* e cada integrante do grupo implementará um fragmento do modulo.

**4ª Etapa:**

A equipe inteira se reunirá para discutir o que foi feito até aqui e quais módulos iremos solucionar utilizando o *OpenProject*.

Cronograma	
1ª Semana	Gerou
Levantamento de requisitos	Documento de requisitos
2ª Semana	Gerou
Definição do medelo de classes	Diagrama de classes
3ª semana	Gerou
Escolha do paradigma de desenvolvimento a ser utilizado (minha sugestão é o espiral)	modelo logico do BD
Escolha da linguagem utilizada	Prévia da interface
Escolha das IDEs e sistemas operacionais, computadores	
Definição de qual parte cada integrante ficara responsavel	
Definição dos hardwares que serão utilizados	
Esboço do modelo lógico do banco de dados e da interface do programa	
4ª Semana	Gerou
Elaboração do banco de dados, dos módulos de cadastro	banco de dados
5ª semana	Gerou
Elaboração da interface gráfica e testes.	Interface
6ª Semana	Gerou
Manutenção corretiva e testes finais	Programa Final