

## **Descrição do Curso**

Bem-vindo ao curso “Como Construir Seu Primeiro Projeto com Python e Flask”! Neste curso de introdução, você aprenderá a criar um projeto prático de desenvolvimento web usando Python e o framework Flask. Vamos construir uma API de e-commerce passo a passo.

## **Descrição do Projeto**

**Projeto:** Desenvolver uma API de e-commerce com Python e Flask.

## **Planejamento das Aulas**

### **Aula 1: Introdução ao Python e Flask.**

- **Descrição:** Nesta aula, você criará uma API que simula um sistema de e-commerce. Você irá aprender a criar rotas, integrar um banco de dados, implementar a autenticação do usuário e fornecer funcionalidades essenciais, como listar produtos, adicionar itens ao carrinho de compras e efetuar o checkout dos itens. Este é um ótimo ponto de partida para quem deseja construir sua base de conhecimento em desenvolvimento web com Flask.

### **Aula 2: Roteamento e Modelos**

- **Descrição:** Vamos explorar o roteamento no Flask, criar as rotas para a API como listagem de produtos, detalhes do produto. Também vamos abordar a criação do modelo de usuário e produto.

### **Aula 3: Integração de Banco de Dados e Autenticação do Usuário**

- **Descrição:** Nesta aula, configuraremos um banco de dados (SQLite) e definiremos modelos de dados para produtos e usuários. Implementaremos a funcionalidade de registro e login do usuário usando o Flask-Login.

### **Aula 4: Construção da API de E-commerce**

- **Descrição:** Vamos começar a construir nossa API de e-commerce. Implementando rotas para listar produtos, exibir detalhes de produtos e permitir a adição, remoção e visualização de itens no carrinho de compras. Também vamos atualizar o modelo de usuário e criar o modelo carrinho.

### **Aula 5: Tópicos Avançados e Implantação**

- **Descrição:** Nesta aula final, discutiremos tópicos avançados, como pesquisa e tratamento de erros. Além disso, prepararemos o projeto para implantação em um ambiente de produção. Abordaremos tópicos como configurar um banco de dados de produção, definir variáveis de ambiente e implantar a aplicação na Cloud.