

Plan de soutenance

Bravo vous êtes arrivé(e) à bout d'un tout nouveau projet de jeu !

Voici les éléments à rédiger, dans un document au format de votre choix, pour pouvoir être noté(e).

Le projet est à fournir via la plateforme (section exercice). Voir avec Jonathan en cas de difficulté technique.

- Un zip
- Le document respectant la trame ci-dessous.

Trame du document :

Comment jouer ?	Décrivez votre jeu comme vous le feriez pour un manuel d'utilisation : <ul style="list-style-type: none">- Principe de gameplay- Commandes- Comment gagner ?- Comment perdre ?
Votre code source	Structure : <p>Décrivez la structure de votre code : Schéma ou explications textuelles décrivant les objets mis en œuvre et leurs relations.</p> Découpage : <ul style="list-style-type: none">- Décrivez la structure de votre projet : fonctions importantes, modules (si utilisés), etc. Machine à état : <ul style="list-style-type: none">- Décrivez votre machine à état et le rôle qu'elle joue dans votre gameplay- Listez les états et les conditions de transitions entre états (si possible avec un schéma comme dans l'atelier Attaque de zombies) Votre expérience : <ul style="list-style-type: none">- Combien de temps (approximativement) avez-vous consacré au projet ?- Qu'avez-vous appris ? Quelles sont les difficultés que vous avez rencontrées ? Quels sont les domaines dans lesquels vous pensez devoir vous améliorer. <p>Vous êtes libre de fournir d'autres informations si vous pensez qu'elles sont pertinentes pour la soutenance.</p>

David Mekersa