



Missão Prática – Mundo 04 – Nível 01

Gilvan Pereira de Oliveira – 2023.01.53256-6

1197 – POLO CENTRO – SÃO LOURENÇO DA MATA - PE

RPG0024 – Posso criar um App de outra forma – 9001 – 2024.2

**Repositório GitHub: [GilvanPOliveira/explore_mundo](https://github.com/GilvanPOliveira/explore_mundo)
(github.com)**

Contextualização

A "Explore Mundo", uma Agência de Viagens, está em busca de melhorias para tornar seu aplicativo mais atrativo e funcional para os clientes. O objetivo é proporcionar uma experiência em que os usuários possam explorar destinos, consultar pacotes de viagens, efetuar reservas, entrar em contato com a equipe e obter informações detalhadas sobre a localização e as avaliações de estrelas para cada destino.

Requisitos Funcionais

1. **Banner de Destaque:** Um elemento visual destacado, como uma imagem ou slideshow, exibindo fotos irresistíveis dos destinos oferecidos pela agência. Cada imagem será interativa, direcionando os usuários para páginas específicas de destinos ao serem tocadas.
2. **Barra de Navegação:** Uma barra superior intuitiva, contendo links para diferentes seções do aplicativo, como "destinos", "pacotes de viagem", "contato" e "sobre nós". Essa navegação facilita o acesso dos usuários às áreas relevantes do app.
3. **Pesquisa Rápida:** Implementação de um campo de pesquisa que permitirá aos usuários inserir destinos específicos ou dados desejados, agilizando a busca por pacotes de viagem.

Além dessas melhorias para o aplicativo, a empresa tem o objetivo de ampliar seu alcance de mercado desenvolvendo um site complementar. Esse site oferecerá aos clientes acesso fácil às informações da agência e a praticidade de efetuar reservas de viagens diretamente por meio de seus dispositivos móveis. Essa estratégia visa proporcionar uma experiência integrada e conveniente para os clientes explorarem as ofertas da agência, tanto no aplicativo quanto no site.

Desenvolvendo seu aplicativo

Após a conclusão das atividades e com base nos códigos e conhecimentos adquiridos, é hora de desenvolver o seu aplicativo, levando em consideração os requisitos apresentados na contextualização. Utilize as habilidades que você aprendeu para criar um aplicativo eficaz que atenda às necessidades da empresa "Explore Mundo". Este é o momento de aplicar seus conhecimentos e criar uma presença sólida no mercado móvel para a empresa.

Resultados esperados

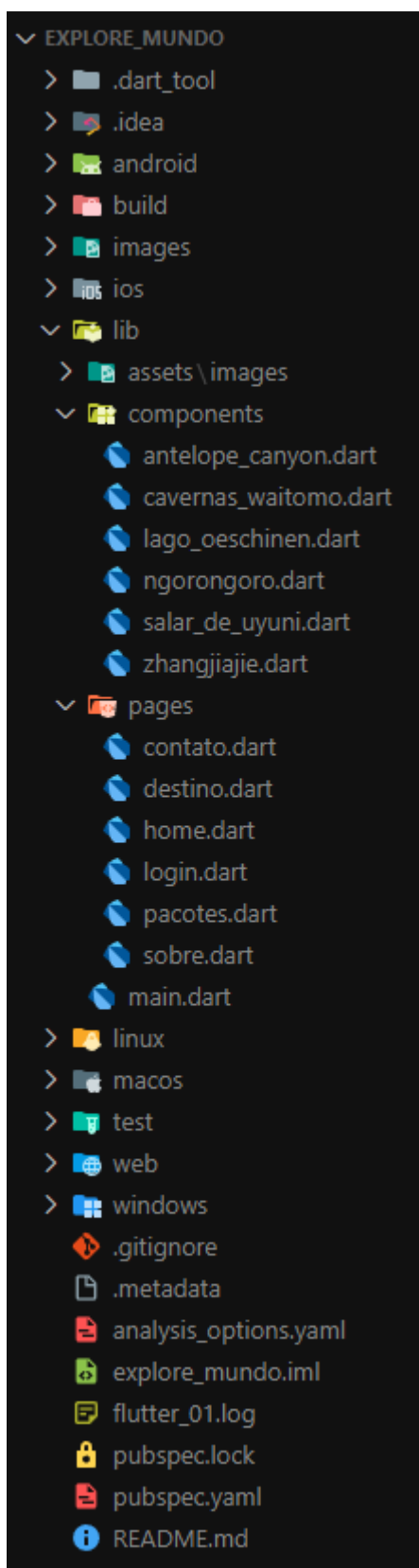
Essa plataforma permitirá que os clientes compartilhem avaliações e comentários sobre suas experiências de viagem. Além disso, a Agência de viagens utilizará widgets interativos do Flutter para exibir as avaliações dos clientes e interagir com eles de forma envolvente, compartilhando suas opiniões e proporcionando uma experiência interativa e informativa aos usuários do site.

RPG0024 - Posso criar um App de outra forma

O projeto foi desenvolvido em Flutter (dart). Optei por utilizar o editor de código Visual Studio Code (VS Code), com o qual tenho maior familiaridade, para realizar todo o processo de criação e implementação do aplicativo solicitado na missão prática do nível 02 do mundo 04. No qual, precisei criar um emulador utilizando o SDK do Android Studio, porém todo código e testes foram realizados via VsCode e emulador flutter.

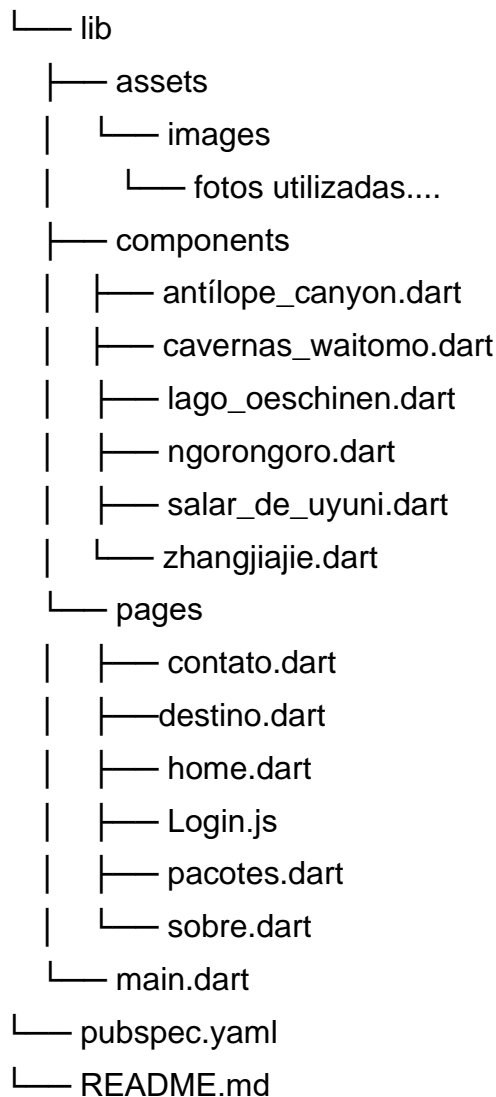
Após as configurações feitas, o projeto foi criado com o seguinte código:

- `flutter create explore_mundo;`
- `avdmanager create avd -n flutterEmulator -k "system-images;android-34;google_apis;x86";`
- com isso foram criados o projeto, e o emulador para poder executá-lo;
- após a criação, foi selecionado a pasta do projeto: `cd explore_mundo;`
- e aberto o editor de código com o comando: `code .`
- se toda configuração foi feita corretamente, basta abrir o terminal no VsCode e executar o comando: `emulador -avd flutterEmulator`, para abrir o emulador;
- abrir outra aba do terminal e executar o comando: `flutter run`, para executar o projeto no emulador.



Foi idealizado a seguinte estrutura demonstrada ao lado:

EXPLORE_MUNDO

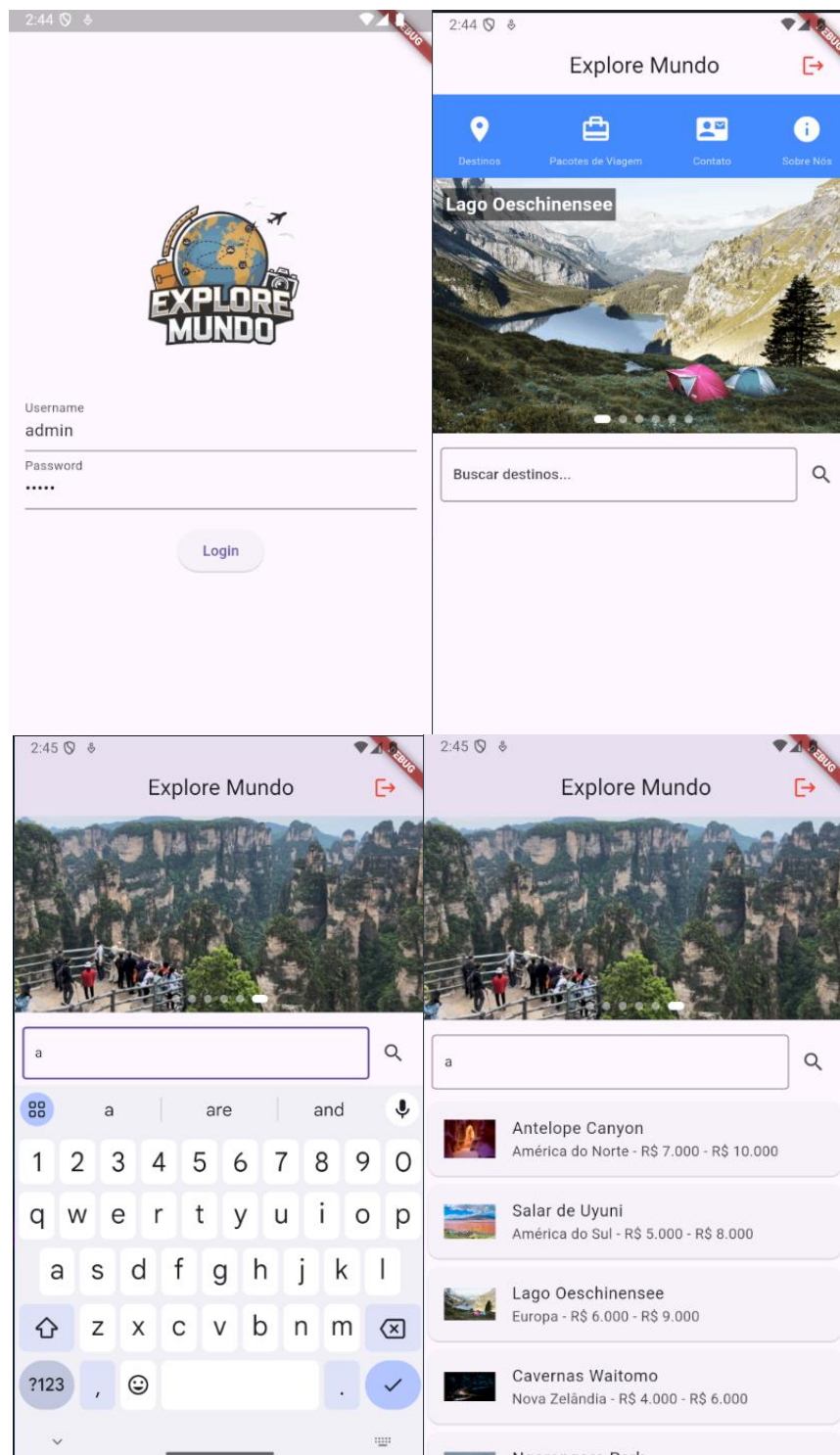


Onde o aplicativo se inicia com uma tela de Login, seguida por uma segunda tela onde consta uma barra superior intuitiva contendo links para diferentes seções do aplicativo, como "destinos", "pacotes de viagem", "contato" e "sobre nós". Seguido por um elemento visual destacado, um slideshow, exibindo fotos irresistíveis dos destinos oferecidos pela agência. Onde cada imagem é interativa, direcionando os usuários para as

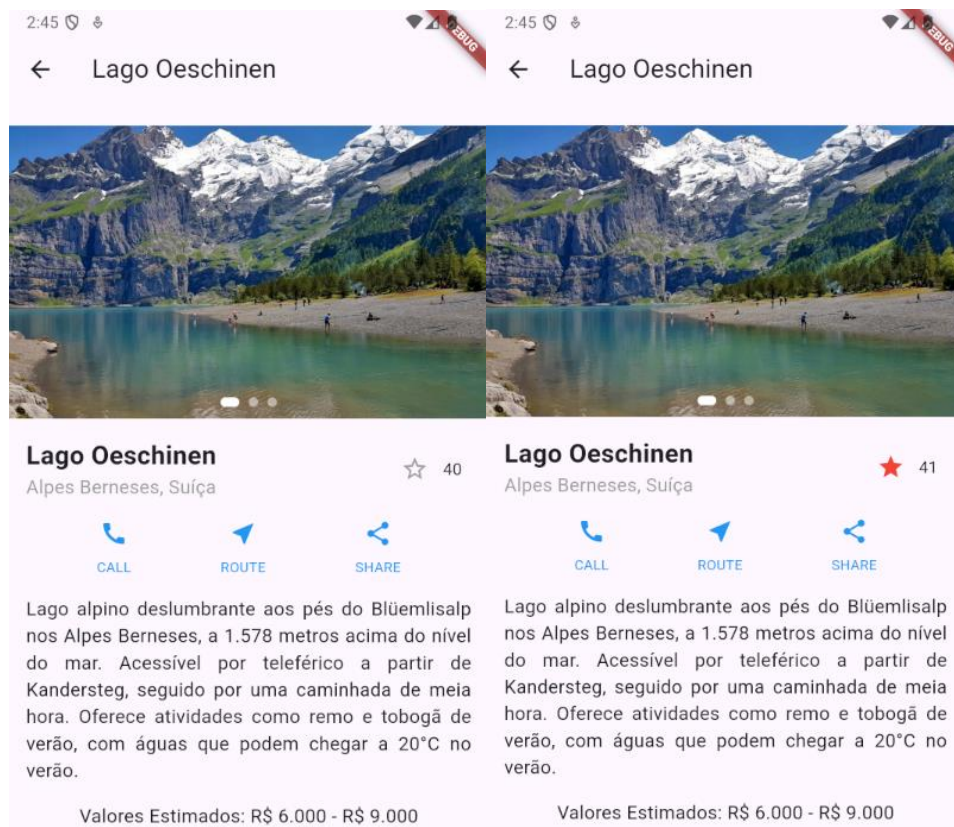
páginas específicas de destinos ao serem tocadas. E abaixo das imagens um campo de pesquisa que permitirá aos usuários inserir destinos específicos ou dados desejados, agilizando a busca por pacotes de viagem.

Seguem as telas do aplicativo em execução:

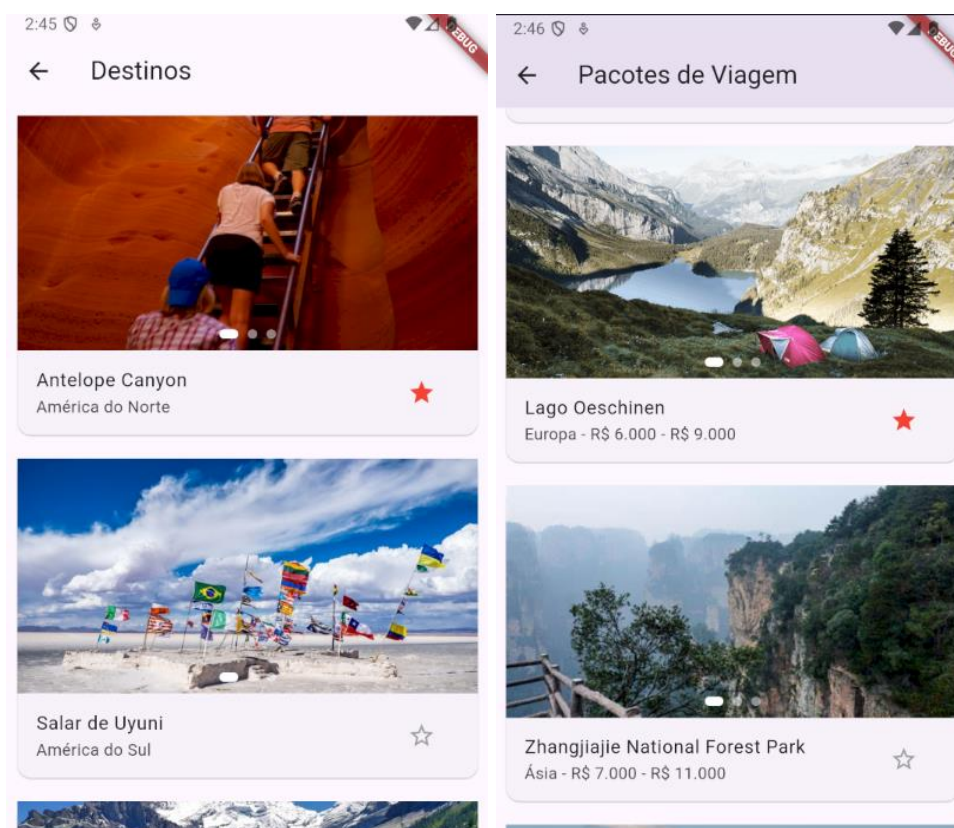
OBS: login = admin / senha = admin



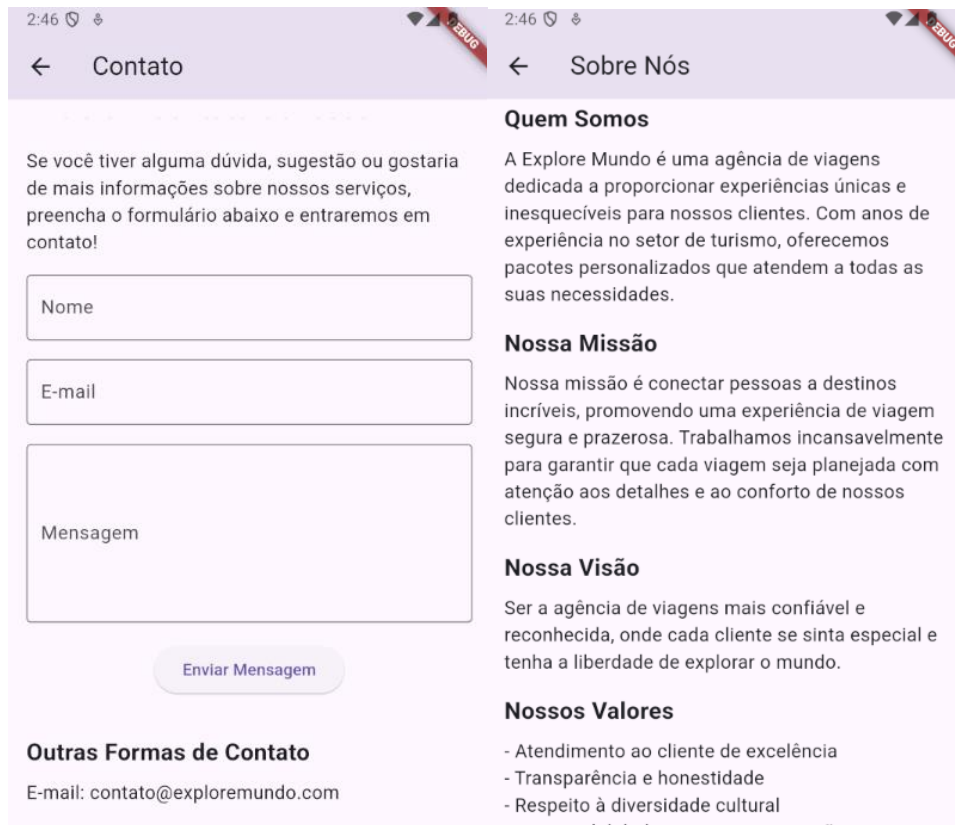
As imagens acima demonstram a entrada no aplicativo e a execução da busca por destinos e pacotes de viagens, no qual ao clicar nas imagens o usuário será direcionado para a página do destino escolhido.



Demonstrado também o botão de favoritar o destino desejado

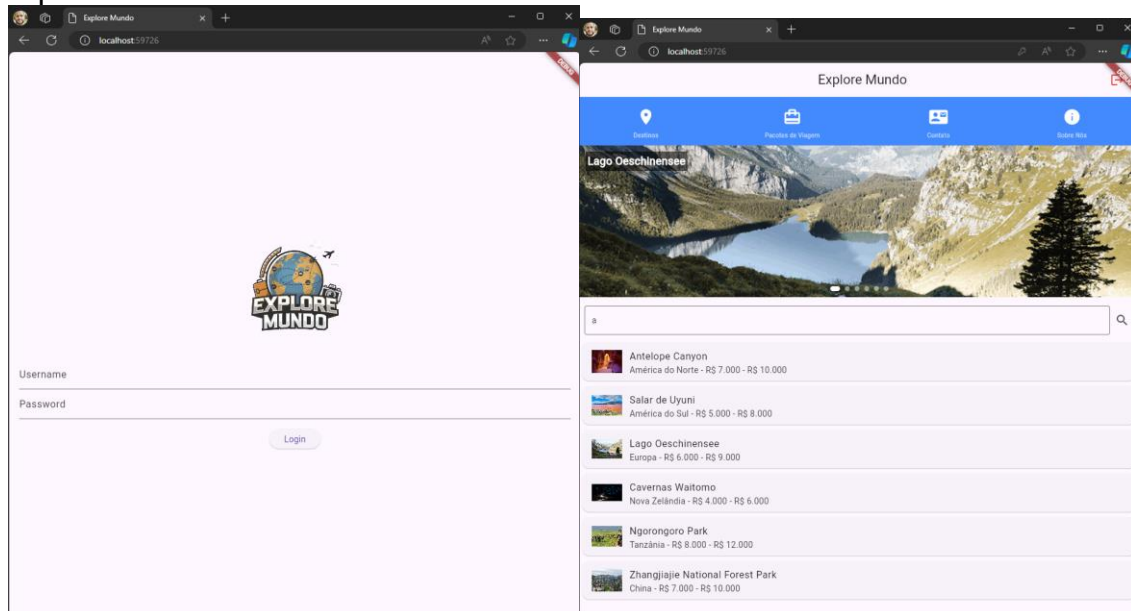


Seguem as páginas de Destinos e Pacotes de Viagens



Seguem as páginas de Contato e Sobre Nós


E por último a versão web:



Explore Mundo

localhost:59726

Lago Oeschinen



Lago Oeschinen

Alpes Berneses, Suíça

CALL

ROUTE

SHARE

Lago alpino deslumbrante aos pés do Blüemlisalp nos Alpes Berneses, a 1.578 metros acima do nível do mar. Acessível por teleférico a partir de Kandersteg, seguido por uma caminhada de meia hora. Oferece atividades como remo e tobogã de verão, com águas que podem chegar a 20°C no verão.

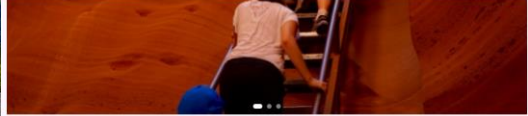
Valores Estimados: R\$ 6.000 - R\$ 9.000

★ 41

Explore Mundo

localhost:59726


Pacotes de Viagem



Antelope Canyon

América do Norte - R\$ 7.000 - R\$ 10.000


☆



Salar de Uyuni

América do Sul - R\$ 5.000 - R\$ 8.000

☆



Lago Oeschinen

Europa - R\$ 6.000 - R\$ 9.000

★