

## Lista de Exercício #7

- 01.** Faça uma função que dado duas variáveis, troque seus valores entre si. Isto é, se  $x = 1$  e  $y = 3$ , após a execução da função teria  $x = 3$  e  $y = 1$ . Para resolver a questão é necessário usar passagem por referência.
- 02.** Faça uma função que receba três números, some os dois primeiros e grave essa soma no terceiro número. A função deve ser nesse formato: void func (int a, int b, int \*soma).
- 03.** Faça uma função que retorne um vetor de tamanho  $n$ . Para resolver a questão é necessário usar alocação dinâmica.
- 04.** Faça uma função que retorne uma matriz identidade de tamanho  $n \times n$ . Para resolver a questão é necessário usar alocação dinâmica.
- 05.** Faça uma função que receba um vetor e inverta a posição dos elementos.
- 06.** Faça uma função que receba três *strings*:  $a$ ,  $b$  e  $c$ . Procure todas as ocorrências de  $b$  em  $a$  e substitua por  $c$ .
- 07.** Faça uma função que receba um *string* e retorne quantas palavras tem nesse *string*.
- 08.** Faça uma função que dado um float, grave em variáveis distintas a parte inteira e a parte fracionária. A função deve ser nesse formato: void func (int x, int \*i, float \*f).
- 09.** Faça uma função que receba um vetor e retorne o maior número existente nesse vetor.
- 10.** Faça uma função que receba um *string* e limpe o excesso de espaços no mesmo. Isto é, espaços no início, fim ou no meio com mais de um espaçamento.
- 11.** Faça uma função que receba dois vetores e retorne um vetor com a união desses vetores. Para resolver a questão é necessário usar alocação dinâmica.
- 12.** Faça uma função que receba dois vetores e retorna um vetor com a interseção desses vetores. Para resolver a questão é necessário usar alocação dinâmica.
- 13.** Faça uma função que retorne uma matriz  $n \times m$ , baseado nesses valores dados como entrada. Para resolver a questão é necessário usar alocação dinâmica.