

# Лекция 4 от 20.09.2016. Простейшие теоретико-числовые алгоритмы

Числовые алгоритмы играют огромную роль в криптографии, фактически вся криптография держится на том, что не придуман до сих пор алгоритм, который умеет факторизовать числа за полиномиальное время от размера числа.

## Алгоритм Евклида

Начнём, пожалуй, с одного из самых известных алгоритмов нахождения наибольшего общего делителя, а именно — алгоритм Евклида и его расширенную версию.

---

**Algorithm 1** Алгоритм Евклида.

---

```

1: function gcd(int  $a$ , int  $b$ )
2:   if  $b = 0$  then
3:     return  $a$ ;
4:   else
5:     return gcd( $b, a \bmod b$ );
```

---

Практически очевидно, что данный алгоритм возвращает нужное нам число. Вспомните курс дискретной математики или выпишите на бумаге то, что делает данный алгоритм.

Асимптотика такого алгоритма  $\mathcal{O}(\log n)$  (где  $n$  — максимальное значение числа) — легко проверить, что каждое число уменьшается хотя бы в 2 раза за 2 шага алгоритма.

## Расширенный алгоритм Евклида

Пусть даны числа  $a, b, c$ , мы хотим найти хотя бы одну пару решений  $x, y$  таких, что  $ax + by = c$ . Понятно, что  $\gcd(a, b) \mid c$ , поэтому если это условие не выполняется, то найти решение мы не сможем. Пусть  $c = k \gcd(a, b)$ . Сейчас мы предъявим хотя бы одну пару чисел  $x, y$ , что  $ax + by = \gcd(a, b)$  — после этого мы просто домножим  $x, y$  на  $k$  и получим, что сможем представить  $c$  в таком виде.

---

**Algorithm 2** Расширенный алгоритм Евклида.

---

```

1: function EXTENDED_gcd(int  $a$ , int  $b$ ) ▷ — возвращаем тройку чисел  $(x, y, \gcd(a, b))$ .
2:   if  $b = 0$  then
3:     return  $(1, 0, a)$ ;
4:    $(x', y', d) \leftarrow \text{EXTENDED\_gcd}(b, a \bmod b)$ 
5:   return  $(y', x' - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor y', d)$ 
```

---

**Лемма 1.** Для произвольных неотрицательных чисел  $a$  и  $b$  ( $a \geq b$ ) расширенный алгоритм Евклида возвращает целые числа  $x, y, d$ , для которых  $\gcd(a, b) = d = ax + by$ .

*Доказательство.* Если не рассматривать  $x, y$  в алгоритме, то такой алгоритм полностью повторяет обычный алгоритм Евклида. Поэтому алгоритм 3-им параметром действительно вычислит  $\gcd(a, b)$ .

Про корректность  $x, y$  будет вести индукцию по  $b$ . Если  $b = 0$ , тогда мы действительно вернём верное значение. Шаг индукции: заметим, что алгоритм находит  $\gcd(a, b)$ , произведя рекурсивный вызов для  $(b, a \bmod b)$ . Поскольку  $(a \bmod b) < b$ , мы можем воспользоваться предположением индукции и заключить, что для возвращаемых рекурсивным вызовом чисел  $x', y'$  выполняется равенство:

$$\gcd(b, a \bmod b) = bx' + (a \bmod b)y'$$

Понятно, что  $a \bmod b = a - \lfloor \frac{a}{b} \rfloor b$ , поэтому

$$\begin{aligned} d = \gcd(a, b) &= \gcd(b, a \bmod b) = bx' + (a \bmod b)y' = \\ &= bx' + \left(a - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor b\right)y' = ay' + b\left(x' - \left\lfloor \frac{a}{b} \right\rfloor y'\right) \end{aligned}$$

□

**Пример 1.** Мы умеем с помощью расширенного алгоритма Евклида вычислять обратные остатки по простому модулю (в поле  $\mathbb{F}_p$ ). Действительно, если  $(a, p) = 1$  то существуют  $x, y$ , что  $ax + py = 1$ , а значит в поле  $\mathbb{F}_p$  —  $ax = 1$ , откуда  $x = a^{-1}$ .

## Алгоритм быстрого возведения в степень по модулю

Хотим вычислить  $a^b \bmod p$ . Основная идея в том, чтобы разложить  $b$  в двоичную систему и вычислять только  $a^{2^i} \bmod p$ . Здесь будем предполагать, что операции с числами выполняются достаточно быстро. Приведём ниже псевдокод такого алгоритма:

---

**Algorithm 3** Алгоритм быстрого возведения в степень.

---

```

1: function FAST_POW(int  $a$ , int  $b$ , int  $p$ ) ▷ — возвращаем  $a^b \bmod p$ .
2:   if  $b = 0$  then
3:     return 1;
4:   if  $b \bmod 2 = 1$  then
5:     return FAST_POW( $a, b - 1, p$ ) ·  $a \bmod p$ 
6:   else
7:      $c \leftarrow$  FAST_POW( $a, b/2, p$ )
8:     return  $c^2 \bmod p$ 

```

---

Корректность этого алгоритма следует из того, что  $a^b = a^{b-1} \cdot a$  для нечетных  $b$  и

$a^b = a^{b/2} \cdot a^{b/2}$  для четных  $b$ . Также мы здесь неявно пользуемся индукцией по  $b$ , в которой корректно возвращается база при  $b = 0$ .

От каждого числа  $b$ , если оно четно, мы запускаем наш алгоритм от  $b/2$ , а если оно нечетно, то от  $b - 1$ , откуда получаем, что количество действий, совершенным нашим алгоритмом будет не более, чем  $2 \log b = \mathcal{O}(\log b)$ .

**Замечание 1.** На самом деле быстрое возведение в степень работает на всех ассоциативных операциях. Например, если вы хотите вычислить  $A^n$ , где  $A$  — квадратная матрица, то это можно сделать тем же самым алгоритмом за  $\mathcal{O}(T(m) \log n)$ , где  $T(m)$  асимптотика перемножения матриц  $m \times m$ .

## Китайская теорема об остатках и её вычисление

Китайская теорема об остатках звучит так — пусть даны попарно взаимно простые модули и числа  $r_1, \dots, r_n$ . Тогда существует единственное с точностью по модулю  $a_1 \dots a_n$  решение такой системы:

$$\begin{cases} x \equiv r_1 \pmod{a_1} \\ x \equiv r_2 \pmod{a_2} \\ \vdots \\ x \equiv r_n \pmod{a_n} \end{cases}$$

*Доказательство.* Докажем и предьявим сразу алгоритм вычисления за  $\mathcal{O}(n \log \max(a_1, \dots, a_n))$ .

Пусть  $x = \sum_{i=1}^n r_i M_i M_i^{-1}$ , где  $M_i = \frac{a_1 \dots a_n}{a_i}$ ,  $M_i^{-1}$  это обратное к  $M_i$  по модулю  $a_i$  (такое всегда найдётся из попарной взаимной простоты). Прошу заметить, что такое число мы можем вычислить за  $\mathcal{O}(n \log \max(a_1, \dots, a_n))$  (см. пример в расширенном алгоритме Евклида).

Докажем, что это число подходит по любому модулю  $a_i$ .

$$x \equiv \sum_{j=1}^n r_j M_j M_j^{-1} \equiv r_i M_i M_i^{-1} \equiv r_i \pmod{a_i}$$

Второе равенство следует из того, что  $a_i \mid M_j$  при  $j \neq i$  (из построения).

Докажем единственность решения по модулю. Пусть  $x, x'$  — различные решения данной системы, тогда  $0 < |x - x'| < a_1 \dots a_n$  и  $|x - x'|$  делится на  $a_1 \dots a_n$ , что невозможно, так как ни одно положительное число до  $a_1 \dots a_n$  не делится на  $a_1 \dots a_n$ .  $\square$

## Решето Эратосфена

Решето Эратосфена — это один из первых алгоритмов в истории человечества. Он позволяет найти все простые числа на отрезке от  $[1; n]$  за  $\mathcal{O}(n \log \log n)$ , а разложить все числа на простые множители за  $\mathcal{O}(n \log n)$

В первом случае у нас задача состоит в том, чтобы вернуть 1, если число простое и 0, если непростое.

Предьявим псевдокод такого алгоритма:

**Лемма 2.** *Алгоритм `Sieve_of_Eratosthenes` корректно оставит все простые числа.*

*Доказательство.* Докажем по индукции по  $n$ . База  $n = 2$  очевидна.

Переход  $n \rightarrow n + 1$ . Заметим, что наш алгоритм и корректно завершит для  $n$  чисел, потому что мы только расширяем область рассматриваемых чисел.

Если  $n + 1$  составное, тогда  $n + 1 = p \cdot t$  для какого-то простого  $p < n + 1$ . По предположению индукции мы рассмотрим простое число  $p$  правильно, то есть удалим из массива все числа, которые кратны  $p$ , а значит и  $n + 1$  мы правильно уберём.

Если  $n + 1$  простое, то если мы его убрали на каком-то шаге, то оно делилось на то простое, которые мы рассматривали до этого, но это противоречит определению простых чисел.  $\square$

**Algorithm 4** Решето Эратосфена.

---

```

1: function SIEVE_OF_ERATOSTHENES(int  $n$ )           ▷ найти — массив  $prime_i$ , означающий
   характеристическую функцию простых чисел от 1 до  $n$ .
2:   for  $i \leftarrow 1$  to  $n$  do
3:      $prime_i \leftarrow true$ 
4:    $prime_1 \leftarrow false$ 
5:   for  $i \leftarrow 2$  to  $n$  do
6:     if  $prime_i = true$  then
7:        $j \leftarrow 2i$ 
8:       while  $j \leq n$  do
9:          $prime_j \leftarrow false$ 
10:         $j \leftarrow j + i$ 

```

---

Заметим, что алгоритм будет выполняться за время

$$\sum_{\substack{p \leq n, \\ p - \text{простое}}} \frac{n}{p}$$

Потому что для каждого простого числа мы рассматриваем в таблице все числа, кратные  $p$ . Можно оценить очень грубо и получим, что

$$\sum_{\substack{p \leq n, \\ p - \text{простое}}} \frac{n}{p} \leq \sum_{i=1}^n \frac{n}{i} \approx n \ln n + o(n) = \mathcal{O}(n \log n)$$

Но используя свойства ряда  $\sum_{\substack{p \leq n, \\ p - \text{простое}}} \frac{n}{p} \approx n \ln \ln n + o(n)$ , следует, что алгоритм работает за  $\mathcal{O}(n \log \log n)$ , но факт про асимптотику этого ряда мы оставим без доказательства.

Если теперь первый раз, приходя в составное число в алгоритме, хранить его наименьший простой делитель, то рекурсивно мы можем разложить число на простые множители. Всего количество простых делителей у числа не может превышать  $\mathcal{O}(\log n)$  (так как самый наименьший простой делитель это двойка), поэтому разложение на множители будет выполняться за  $\mathcal{O}(n \log n)$ .

## Решето Эйлера

Составим двусвязный список из чисел от 2 до  $n$ , а также ещё массив длиной  $n$  с указателями на каждый элемент.

Будем идти итеративно: первый непросмотренный номер в списке берётся как простое число, и определяются все произведения с последующими элементами в списке (само на себя тоже умножим), пока не выйдем в произведении за пределы  $n$ . После этого удаляются все числа, которые мы вычислили (смотрим в массив указателей и удаляем по указателю за  $\mathcal{O}(1)$ ) и повторяем процедуру.

**Лемма 3.** После  $k$  шагов алгоритма останется первых  $k$  простых чисел в начале и в списке будут только числа взаимно простые с первыми  $k$ .

*Доказательство.* База при  $k = 1$  очевидна. Просто убираем все четные числа.

Переход  $k \rightarrow k + 1$ .

Докажем, что следующим нерассмотренным элементом списка мы возьмём  $p_{k+1}$ . Действительно, простые числа мы не выкидываем, а значит следующим шагом после  $p_k$  мы возьмём число, не большее  $p_{k+1}$ , но по предположению индукции все числа от  $(p_k, p_{k+1})$  были убраны, так как они составные и содержат в разложении только простые, меньшие  $p_{k+1}$ .

Предположим, что после ещё одного шага алгоритма у нас осталось число, кратное  $p_{k+1}$  (и большее  $p_{k+1}$ ) (все числа, делящиеся на предыдущие простые до этого были убраны).

Тогда пусть это будет  $m = p_{k+1} \cdot a$ ,  $a > 1$ . Если  $a$  содержит в разложении на простые хотя бы одно число, меньшее  $p_{k+1}$ , то получим противоречие, так как все числа не взаимно простые с  $p_1, \dots, p_k$  по предположению индукции были убраны.

Значит  $a$  содержит в разложении на простые числа, не меньшие  $p_{k+1}$ , а значит  $a \geq p_{k+1}$  и это число ещё было в списке, значит мы это число уберем, противоречие.  $\square$

Если мы вдруг на шаге алгоритма получили в умножении число, которое мы уже убрали, то значит у этого числа есть меньший простой делитель, чем  $p_k$ , но по доказанной лемме у нас все такие числа к  $k$ -ому шагу были убраны. Значит каждое составное число мы рассмотрим ровно 1 раз и ровно 1 раз уберем за  $\mathcal{O}(1)$ .

Также по лемме получаем, что в начале списка останутся только простые числа.

Простые числа мы тоже рассматриваем по 1 разу в нашем алгоритме, значит общая сложность решета Эйлера будет  $\mathcal{O}(n)$ .

## Наивная факторизация числа за $\mathcal{O}(\sqrt{n})$

На данный момент не существует алгоритма факторизации числа за полином от размера числа, а не от значения. Здесь мы рассмотрим наивный алгоритм факторизации числа. На следующей лекции рассмотрим  $\rho$ -метод Полларда (**UPD** так и не рассмотрели), который работает за  $\mathcal{O}(\sqrt[4]{n})$ .

Пусть  $n' = n$ . Будем перебирать от 2 до  $\lceil \sqrt{n'} \rceil$  числа и пока текущее  $n$  делится на данное число, делим  $n$  на это число.

Легко показать, что делим мы только на простые числа (иначе мы поделили бы на меньшее простое несколькими шагами раньше).

В конце  $n$  будет либо 1 (тогда факторизация удалась), либо простым. Составным оно не может быть, иначе  $n = ab$ ,  $a, b > 1$  и  $a, b > \lceil \sqrt{n'} \rceil$ , так как на все числа, меньшие корня, мы поделили.

Осталось оценить, сколько операций раз мы обращаемся к циклу *while*. В нём мы делаем суммарно не более, чем  $\mathcal{O}(\log n + \sqrt{n})$  действий, так как сумма степеней при разложении числа не более, чем  $\mathcal{O}(\log n)$  (см. выше). Ну а также обращаемся по 1 разу каждый шаг внешнего цикла.