# Лекция 3 от 16.09.2016. Алгоритм Карацубы, алгоритм Штрассена

### Перемножение 2 длинных чисел с помощью FFT

Пусть  $x = \overline{x_1 x_2 \dots x_n}$  и  $y = \overline{y_1 y_2 \dots y_n}$ . Распишем их умножение в столбик:

$$\begin{array}{c} \times \frac{x_1 \, x_2 \dots x_n}{y_1 \, y_2 \dots y_n} \\ z_{11} \, z_{12} \dots z_{1n} \\ + \dots \\ \frac{z_{n1} \, z_{n2} \dots z_{nn}}{z_1 \, z_2 \dots \dots z_{2n}} \end{array}$$

Понятно, что наивное умножение 2 длинных чисел будет иметь сложность  $O(n^2)$ .

Давайте научимся перемножать 2 числа быстрым преобразованием Фурье за  $O(n \log n)$ .

Пусть 
$$a = \overline{a_{n-1} \dots a_0}, b = \overline{b_{n-1} \dots b_0}.$$

Тогда введём многочлены  $f(x) = \sum_{i=0}^{n-1} a_i x^i, g(x) = \sum_{i=0}^{n-1} b_i x^i.$ 

За 
$$O(n \log n)$$
 мы можем найти  $h(x) = (f(x) \cdot g(x)) = \sum_{i=0}^{2n-2} c_i x^i$ .

После этого надо аккуратно провести переносы разрядов таким образом:

#### Algorithm 1 Умножение 2 длинных чисел.

1: **function** Умножение 2 длинных чисел $(h(x)) \triangleright h(x)$  — перемножение 2 многочленов f(x) и g(x).
2:  $carry \leftarrow 0$ 3: **for** i = 0 to 2n - 2 **do**4:  $h_i \leftarrow h_i + carry$ 5:  $carry \leftarrow \left\lfloor \frac{h_i}{10} \right\rfloor$ 6:  $h_i \leftarrow h_i$  mod 10

Но этот метод плохо применим на практике из-за того, что быстрое преобразование Фурье имеет очень большую константу.

### Алгоритм Карацубы

Какое-то время человечество не знало алгоритмов перемножения быстрее, чем за  $O(n^2)$ . А.Н. Колмогоров считал, что это вообще невозможно. В один момент собрались математики на мехмате МГУ и решили доказать, что это невозможно. Но один из аспирантов (Анатолий Алексеевич Карацуба) Колмогорова пришёл и сказал, что у него получилось сделать это быстрее. Давайте посмотрим, как:

Будем считать, что  $n=2^k$  (если это не так, дополним нулями, сложность вырастет лишь в константу раз).

Для начала просто попробуем воспользоваться стратегией «Разделяй и властвуй». Разобьём числа в разрядной записи пополам. Тогда

$$\times \begin{cases}
x = 10^{n/2}a + b \\
y = 10^{n/2}c + d
\end{cases}$$

$$\downarrow xy = 10^n ac + 10^{n/2}(ad + bc) + bd$$

Как видно, получается 4 умножения чисел размера  $\frac{n}{2}$ . Так как сложение имеет сложность  $\Theta(n)$ , то

$$T(n) = 4T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n)$$

Чему равно T(n)? Если посмотреть на дерево исходов или воспользоваться индукцией, то получим, что  $T(n) = O(n^2)$ , что, конечно, неэффективно.

Анатолий Алексеевич проявил недюжие способности и предложил следующее:

Разложим (a+b)(c+d):

$$(a+b)(c+d) = ac + (ad+bc) + bd \implies ad+bc = (a+b)(c+d) - ac - bd$$

Подставим это в начальное выражение для xy:

$$xy = 10^{n}ac + 10^{n/2}((a+b)(c+d) - ac - bd) + bd$$

Отсюда видно, что достаточно посчитать три числа размера  $\frac{n}{2}$ : (a+b)(c+d), ac и bd. Тогда:

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + \Theta(n)$$

Докажем, что  $T(n) = O(n^{\log_2 3})$ .

Рассмотрим дерево исходов: в каждой вершине дерева мы выполняем не более Cm действий, где C —какая-то фиксированная константа, а m — размер числа на данном шаге, поэтому

$$T(n) \leqslant Cn\left(1+rac{3}{2}+\ldots+rac{3^{\log_2 n}}{2^{\log_2 n}}
ight),$$
 так как на каждом шаге мы запускаемся  $3$  раза от задачи в  $2$  раза

Откуда 
$$T(n)\leqslant Cn\cdot \frac{\frac{3}{2}^{\log_2 n}-1}{1/2}=2Cn^{\log_2 3}=O(n^{\log_2 3})\approx O(n^{1.5849})$$

Полученный алгоритм называется алгоритмом Карацубы.

### Перемножение матриц. Алгоритм Штрассена

После идеи А.А. Карацубы, появились многие алгоритмы, использующие ту же идею. Одним из этих алгоритмов является алгоритм Штрассена. Будем считать, что  $n=2^k$  снова (оставляем читалелю самим подумать, как дополнить матрицы  $m \times t, t \times u$ , чтобы потом лего восстановить ответ)

Пусть у нас есть квадратные матрицы

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \times B = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{n1} & b_{n2} & \dots & b_{nn} \end{pmatrix}$$

Сколько операций нужно для умножения матриц? Умножим их по определению. Матрицу C=AB заполним следующим образом:

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} b_{kj}$$

Всего в матрице  $n^2$  элементов. На получение каждого элемента уходит O(n) операций (умножение за константное время и сложение n элементов). Тогда умножение требует  $n^2O(n) = O(n^3)$  операций.

Попробуем применить аналогичную стратегию «Разделяй и властвуй». Представим матрицы A и B в виде:

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}$$
 и  $B = \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} \\ B_{21} & B_{22} \end{pmatrix}$ 

где каждая матрица имеет размер  $\frac{n}{2}$ . Тогда матрица C будет иметь вид:

$$C = \begin{pmatrix} A_{11}B_{11} + A_{12}B_{21} & A_{11}B_{12} + A_{12}B_{22} \\ A_{21}B_{11} + A_{22}B_{21} & A_{21}B_{12} + A_{22}B_{22} \end{pmatrix}$$

Как видно, получаем 8 перемножений матриц порядка  $\frac{n}{2}$ . Тогда

$$T(n) = 8T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$$

По индукции получаем, что  $T(n) = O\left(n^{\log_2 8}\right) = O(n^3)$ .

Можно ли уменьшить число умножений до 7? <u>Алгоритм Штрассена</u> утверждает, что можно. Он предлагает ввести следующие матрицы (даже не спрашивайте, как до них дошли):

$$\begin{cases} M_1 = (A_{11} + A_{22})(B_{11} + B_{22}); \\ M_2 = (A_{21} + A_{22})B_{11}; \\ M_3 = A_{11}(B_{12} - B_{22}); \\ M_4 = A_{22}(B_{21} + B_{11}); \\ M_5 = (A_{11} + A_{12})B_{22}; \\ M_6 = (A_{21} - A_{11})(B_{11} + B_{12}); \\ M_7 = (A_{12} - A_{22})(B_{21} + B_{22}); \end{cases}$$

Тогда

$$\begin{cases} C_1 &= M_1 + M_4 - M_5 + M_7; \\ C_2 &= M_3 + M_5; \\ C_3 &= M_2 + M_4; \\ C_4 &= M_1 - M_2 + M_5 + M_6; \end{cases}$$

Можно проверить что всё верно (оставим это как <del>наказание</del> упражнение читателю). Сложность алгоритма:

$$T(n) = 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2) \implies T(n) = O\left(n^{\log_2 7}\right) \approx O(n^{2.8073})$$

Доказательство времени работы такое же, как и в алгоритме Карацубы.

Также существует модификация алгоритма Штрассена, где используется лишь 15 сложений матриц на каждом шаге, вместо 18 предъявленных выше.

## Эквивалентность асимптотик некоторых алгоритмов

Этот раздел не войдёт в экзамен.

Здесь мы поговорим об обращении и перемножении 2 матриц. Докажем, что асимптотики этих алгоритмов эквивалентны.

**Теорема 1** (Умножение не сложнее обращения). Если можно обратить матрицу размеров  $n \times n$  за время T(n), где  $T(n) = \Omega(n^2)$ , и T(3n) = O(T(n)) (условие регулярности), то две матрицы размером  $n \times n$  можно перемножить за время O(T(n))

Доказательство. Пусть A и B матрицы одного порядка размера  $n \times n$ . Пусть

$$D = \begin{pmatrix} I_n & A & 0 \\ 0 & I_n & B \\ 0 & 0 & I_n \end{pmatrix}$$

Тогда легко понять, что

$$D^{-1} = \begin{pmatrix} I_n & -A & AB \\ 0 & I_n & -B \\ 0 & 0 & I_n \end{pmatrix}$$

Матрицу D мы можем построить за  $\Theta(n^2)$ , которое является O(T(n)), поэтому с условием регулярности получаем, что M(n) = O(T(n)), где M(n) — асимптотика перемножения 2 матриц.

С обратной теоремой предлагаем ознакомиться в книге Кормена или Ахо, Хопкрофта и Ульмана.