

Documentazione del Modello UML

Sistema di Gestione Hackathon

Obiettivo del Modello

Il modello rappresenta il **dominio applicativo** di un sistema per la gestione di eventi di tipo **hackathon**, dove team di partecipanti si sfidano nello sviluppo di soluzioni tecnologiche. Il sistema permette la gestione di eventi, registrazioni, composizione dei team, caricamento dei documenti, e valutazioni da parte dei giudici.

Classi Principali

♦ Hackathon

Rappresenta l'evento principale.

- **Attributi:**

- `titolo`
- `registrazioni_aperte`
- `sede`
- `dimensioneTeam`
- `maxIscritti`
- `dataInizio`
- `dataFine`
- `descrizioneProblema`

- **Relazioni:**

- È associato a una `Sede`

- Ha una **Classifica**
- Composto da uno o più **Team**
- Ha almeno un **Partecipante**
- È creato da un **Organizzatore**

♦ **Sede**

Rappresenta il luogo dove si tiene l'hackathon.

- **Relazioni:** associata uno-a-molti con **Hackathon**.

♦ **Classifica**

Rappresenta la graduatoria finale dei team.

- **Relazioni:**
 - È composta da uno o più **Team** (1..*)

♦ **Utente (superclasse)**

Superclasse per tutte le tipologie di utenti.

- **Sottoclassi:**
 - **Partecipante**
 - **Giudice**
 - **Organizzatore**

♦ **Partecipante (sottoclasse di Utente)**

Utente che partecipa attivamente all'hackathon.

- **Metodi:**
 - `iscrizioneTeam()`

- **Relazioni:**

- Associato ad almeno un **Hackathon** (1..*)
- È membro di uno o più **Team** (1..*)

- ◆ **Giudice** (*sottoclasse di **Utente***)

Utente incaricato della valutazione dei team, nel pubblicare il problema e di commentare i documenti dei team.

- **Metodi:**

- `assegnaVoto()`
- `pubblicaProblema()`
- `commentaDocumento()`

- **Relazioni:**

- Può valutare uno o più **Team** (1..*)
- Interagisce con i **Documenti** per commentarli (1..*)
- Può essere invitato in piu' **Hackathon** (1..*)

- ◆ **Organizzatore** (*sottoclasse di **Utente***)

Utente che organizza l'evento e invita i giudici.

- **Metodi:**

- `apreRegistrazioni()`

- **Relazioni:**

- Associazione 1 a N con **Hackathon**

- ◆ **Team**

Gruppo di partecipanti registrati a un hackathon.

- **Attributi:**

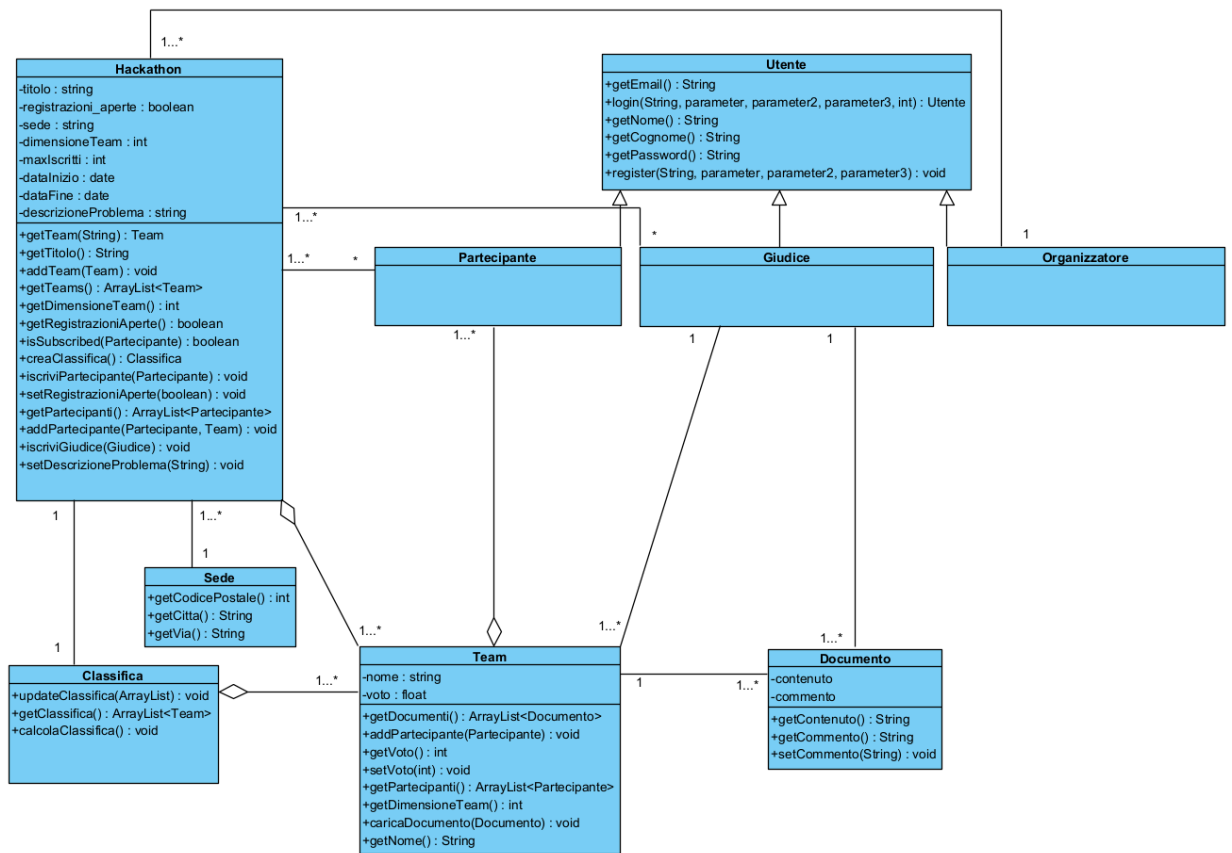
- voto
- **Metodi:**
 - caricaDocumento()
- **Relazioni:**
 - Composto da uno o più Partecipanti (1..*)
 - Appartiene a un solo Hackathon
 - Ha uno o più Documenti (1..*)
 - È incluso in una Classifica

◆ Documento

Documento prodotto caricato dal team al fine di essere commentato.

- **Attributi:**
 - commento
 - contenuto
- **Relazioni:**
 - Caricato da un Team
 - Può essere commentato dal Giudice

Schema concettuale UML



Package Model

model
Hackathon
Sede
Team
Documento
Utente
Partecipante
Giudice
Organizzatore

controller
Controller

gui
HackathonList
CreaHackathon
GiudiciTeamGui
Login
Register
TeamUI
ClassificaUI
DocumentUI

UML

Per visualizzare tutti gli UML recarsi a :

https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main/documentazione/terzoHomework

Sequence Diagram

Per visualizzare i sequence diagram recarsi a:

https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main/documentazione/terzoHomework/SequenceDiagram

Javadoc

Per visualizzare la documentazione javadoc recarsi a:

https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main/documentazione/terzoHomework/javadoc

Link a repository Github

https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main