

Documentazione del Modello UML

Sistema di Gestione Hackathon

Obiettivo del Modello

Il modello rappresenta il **dominio applicativo** di un sistema per la gestione di eventi di tipo **hackathon**, dove team di partecipanti si sfidano nello sviluppo di soluzioni tecnologiche. Il sistema permette la gestione di eventi, registrazioni, composizione dei team, caricamento dei documenti, e valutazioni da parte dei giudici.

Classi Principali

♦ Hackathon

Rappresenta l'evento principale.

- **Attributi:**

- `titolo`
- `registrazioni_aperte`
- `sede`
- `dimensioneTeam`
- `maxIscritti`
- `dataInizio`
- `dataFine`
- `descrizioneProblema`

- **Relazioni:**

- È associato a una `Sede`

- Ha una **Classifica**
- Aggrega uno o più **Team**
- Ha almeno un **Partecipante**
- È creato da un **Organizzatore**

♦ **Sede**

Rappresenta il luogo dove si tiene l'hackathon.

- **Relazioni:** associata uno-a-molti con **Hackathon**.

♦ **Classifica**

Rappresenta la graduatoria finale dei team.

- **Relazioni:**
 - È composta da uno o più **Team** (1..*)

♦ **Utente (superclasse)**

Superclasse per tutte le tipologie di utenti.

- **Sottoclassi:**
 - **Partecipante**
 - **Giudice**
 - **Organizzatore**

♦ **Partecipante (sottoclasse di Utente)**

Utente che partecipa attivamente all'hackathon.

- **Metodi:**
 - `iscrizioneTeam()`

- **Relazioni:**

- Associato ad almeno un **Hackathon** (1..*)
- È membro di uno o più **Team** (1..*)

- ◆ **Giudice** (*sottoclasse di Utente*)

Utente incaricato della valutazione dei team, nel pubblicare il problema e di commentare i documenti dei team.

- **Metodi:**

- **assegnaVoto()**
- **pubblicaProblema()**
- **commentaDocumento()**

- **Relazioni:**

- Può valutare uno o più **Team** (1..*)
- Interagisce con i **Documenti** per commentarli

- ◆ **Organizzatore** (*sottoclasse di Utente*)

Utente che organizza l'evento e invita i giudici.

- **Metodi:**

- **apreRegistrazioni()**

- **Relazioni:**

- Associazione 1 a N con **Hackathon**

- ◆ **Team**

Gruppo di partecipanti registrati a un hackathon.

- **Attributi:**

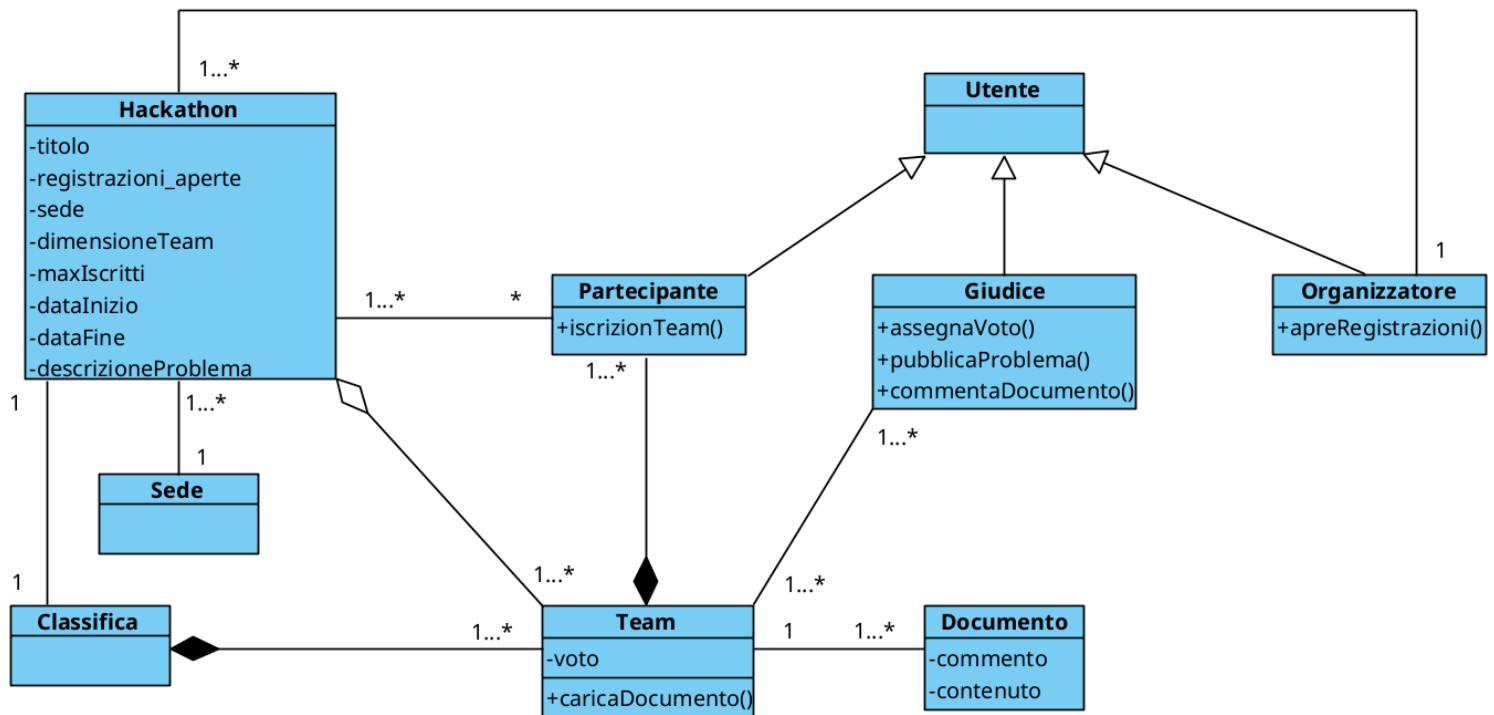
- voto
- **Metodi:**
 - caricaDocumento()
- **Relazioni:**
 - Composto da uno o più Partecipanti (1..*)
 - Appartiene a un solo Hackathon
 - Ha uno o più Documenti (1..*)
 - È incluso in una Classifica

◆ Documento

Documento prodotto caricato dal team al fine di essere commentato.

- **Attributi:**
 - commento
 - contenuto
- **Relazioni:**
 - Caricato da un Team
 - Può essere commentato dai Giudici

Schema concettuale UML



Package Model

model
Hackathon
Sede
Team
Classifica
Documento
Utente
Partecipante
Giudice
Organizzatore

Link a repository Github

https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main