

# Documentazione del Modello UML

## Sistema di Gestione Hackathon

### Obiettivo del Modello

Il modello rappresenta il **dominio applicativo** di un sistema per la gestione di eventi di tipo **hackathon**, dove team di partecipanti si sfidano nello sviluppo di soluzioni tecnologiche. Il sistema permette la gestione di eventi, registrazioni, composizione dei team, caricamento dei documenti, e valutazioni da parte dei giudici.

### Classi Principali

#### ♦ Hackathon

Rappresenta l'evento principale.

- **Attributi:**

- `titolo`
- `registrazioni_aperte`
- `sede`
- `dimensioneTeam`
- `maxIscritti`
- `dataInizio`
- `dataFine`
- `descrizioneProblema`

- **Relazioni:**

- È associato a una `Sede`

- Ha una **Classifica**
- Composto da uno o più **Team**
- Ha almeno un **Partecipante**
- È creato da un **Organizzatore**

#### ♦ **Sede**

Rappresenta il luogo dove si tiene l'hackathon.

- **Relazioni:** associata uno-a-molti con **Hackathon**.

#### ♦ **Classifica**

Rappresenta la graduatoria finale dei team.

- **Relazioni:**
  - È composta da uno o più **Team** (1..\*)

#### ♦ **Utente (superclasse)**

Superclasse per tutte le tipologie di utenti.

- **Sottoclassi:**
  - **Partecipante**
  - **Giudice**
  - **Organizzatore**

#### ♦ **Partecipante (sottoclasse di Utente)**

Utente che partecipa attivamente all'hackathon.

- **Metodi:**
  - `iscrizioneTeam()`

- **Relazioni:**

- Associato ad almeno un **Hackathon** (1..\*)
- È membro di uno o più **Team** (1..\*)

- ◆ **Giudice** (*sottoclasse di **Utente***)

Utente incaricato della valutazione dei team, nel pubblicare il problema e di commentare i documenti dei team.

- **Metodi:**

- **assegnaVoto()**
- **pubblicaProblema()**
- **commentaDocumento()**

- **Relazioni:**

- Può valutare uno o più **Team** (1..\*)
- Interagisce con i **Documenti** per commentarli

- ◆ **Organizzatore** (*sottoclasse di **Utente***)

Utente che organizza l'evento e invita i giudici.

- **Metodi:**

- **apreRegistrazioni()**

- **Relazioni:**

- Associazione 1 a N con **Hackathon**

- ◆ **Team**

Gruppo di partecipanti registrati a un hackathon.

- **Attributi:**

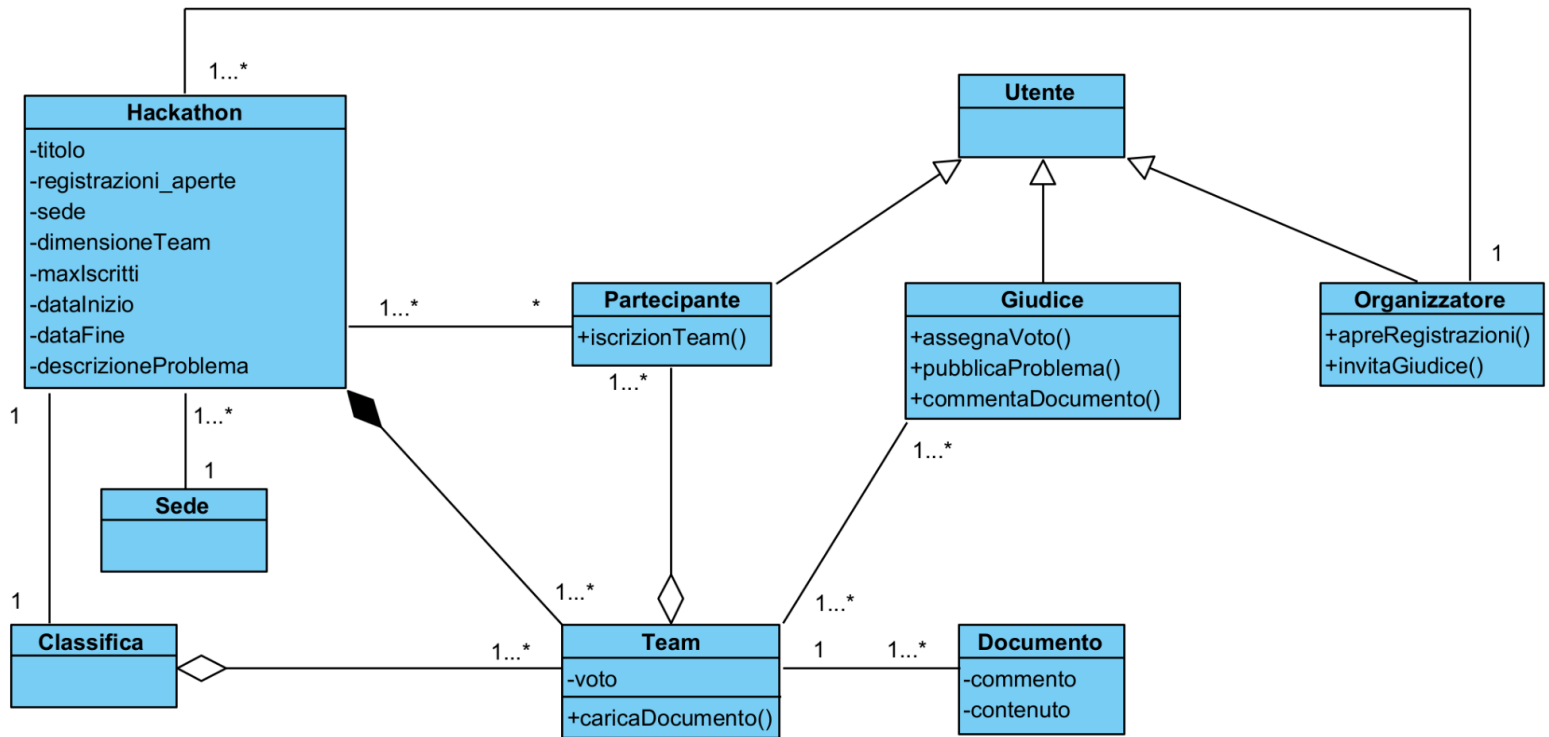
- voto
- **Metodi:**
  - caricaDocumento()
- **Relazioni:**
  - Composto da uno o più Partecipanti (1..\*)
  - Appartiene a un solo Hackathon
  - Ha uno o più Documenti (1..\*)
  - È incluso in una Classifica

#### ◆ Documento

Documento prodotto caricato dal team al fine di essere commentato.

- **Attributi:**
  - commento
  - contenuto
- **Relazioni:**
  - Caricato da un Team
  - Può essere commentato dai Giudici

## Schema concettuale UML



## Package Model

model
Hackathon
Sede
Team
Classifica
Documento
Utente
Partecipante
Giudice
Organizzatore

Link a repository Github

[https://github.com/Gim04/Progetto\\_OO/tree/main](https://github.com/Gim04/Progetto_OO/tree/main)