Entregable 1 - 2

* 1. **Entrega**
     1. **Imagen**
  2. **Alcances:**
     1. **Idea de la aplicación**

El juego puzzleG es un juego que te ayuda a ejercitar la mente está hecho por niveles, el juego te dará unas pistas y cada vez que avances de nivel se pondra mas dificil, en cada nivel irás recogiendo monedas, diamantes que los puedes canjear a cambio de pistas o pasar el nivel, solo tienes 5 vidas.

* + 1. **Objetivo:**

El objetivo del juego es que la persona se distraiga y que a través de los niveles pueda ejercitar su mente.

* + 1. **Necesidades o requerimiento del aplicativo**

Es un juego online y también se puede jugar sin la necesidad de internet, la aplicación en algunos dispositivos se podría poner pesado por eso se necesita tener un espacio de almacenamiento

* + 1. **Público objetivo:**

Este juego es realizado para niños, jóvenes, adultos que les guste ponerse desafíos y ejercitar la mente.

* + 1. **herramientas y librerías**
* NetBeans
* Java
* Github
* Git
* Visual Code
* Bloc de notas
  + 1. **Datos de almacenamiento**

Guardará todos los datos de cada participante, como su nombre de usuario y tabla de puntos.

* + 1. **Aplicaciones similares**
* Rompecabezas
  + 1. **Posibles alcances del software**
* Android
* iPhone
* Tablet
* Ordenador
  + 1. **Valor agregado**
* Niveles
* Comodines (moneda, Diamantes)
* Hora
* Vidas
* Intentos
  1. **Referencias**

Github

<https://github.com/FrankGalloSanchez/G01_VGJuego.git>

figma

<https://www.figma.com/file/a1Q5RcZfPKnonJAbNlBy64/Grupo-N%C2%B01?node-id=0%3A1>

Diseño lógico.

<https://my.vertabelo.com/doc/5v3Y0Cuv4Gl96ysXHB7l1Ha5cNy2tEjl>

Diseño Físico.

<https://my.vertabelo.com/doc/OOi4Tn6s0WVZ2ienC0qMakzQIVF0h0ad>