



Gimena Lengert

UX/UI - COMMUNITY MANAGER - DISEÑADORA GRÁFICA - FULL STACK

gimenalengert93@gmail.com Gimena Lengert behance.net/gimena-lengert gimenalengert.com.ar

Soy diseñadora gráfica y UX/UI con experiencia en branding, creación de contenido digital y diseño para redes sociales. Me apasiona desarrollar identidades visuales que comuniquen de manera efectiva y atractiva, tanto en medios impresos como digitales. También cuento con experiencia en la grabación y edición de videos, diseño web en WordPress e integración de recursos visuales para capacitaciones y presentaciones. Mi objetivo es combinar creatividad, estrategia y diseño funcional para potenciar la presencia y comunicación de las marcas.

EXPERIENCIA

WB Sistemas SRL

Empresa

Oct 2023 – Actualmente

Diseñadora gráfica – UX/UI – Community Manager

- Diseño de interfaces y prototipos para distintos proyectos.
- Investigación de usuarios y pruebas de usabilidad.
- Desarrollo de piezas gráficas para redes sociales.
- Apoyo en la creación de contenidos digitales y estrategias visuales.
- Edición básica de videos promocionales.

Uteam Chile (Freelance)

Empresa

Ene 2025 – Sept 2025

Diseñadora gráfica – UX/UI

- Creación de diseños UX/UI para proyectos digitales.
- Diseño y mantenimiento de la web en WordPress (incluyendo inserción de HTML personalizado).
- Elaboración de presentaciones para capacitaciones.

Experiencias previas (2019 – 2022)

- Community Manager y creadora de contenido en distintas marcas.
- Gestión de redes sociales (Facebook e Instagram).
- Diseño de piezas gráficas y publicitarias.
- Edición básica de videos promocionales.

Experiencia Audiovisual

Empresa

Ene 2025 – Actual

Campaña publicitaria – Renault & Growler (2025)

- Participación en la grabación y edición de una campaña publicitaria que integró tomas de producto y storytelling visual.
- Montaje audiovisual con enfoque en destacar detalles de marca y experiencia del usuario.
- Colaboración en la creación de un spot con narrativa dinámica para redes sociales.

SKILLS

Diseño gráfico & UX/UI

- Branding e identidad visual
- Diseño de interfaces y wireframes
- Prototipado y pruebas de usuario
- Diseño para redes sociales
- Presentaciones corporativas

Edición y contenido audiovisual

- Grabación y edición de video con: Adobe Premiere Pro, After Effects, Cap Cut.
- Diseño de piezas para campañas digitales
- Creación de material multimedia para capacitaciones

Herramientas

- Figma, FigJam, Illustrator, Photoshop, InDesign, Premiere Pro
- WordPress (con inserción de HTML)
- Optimal Workshop, Protopie
- GitHub, Visual Studio Code (básico)

Gestión y comunicación digital

- Community Manager
- Estrategia de contenidos
- Copywriting y Ads (básico)

EDUCACIÓN

Diplomatura en ux ui

UTN BA Actualmente - Finaliza Sep. 2025

Fundamentos del Diseño Gráfico

Coderhouse 2024

Oratoria

Coderhouse 2024

Product Manager

Coderhouse 2024

Diseño UX UI Avanzado

Coderhouse 2024

Diseño UX UI

Coderhouse 2024

Programador web Full Stack

Digital House 2022 - 223

Community Manager

Luzzy Digital 2019

Copywriting - Google Ads - Trello

Luzzy Digital 2019

Creador de contenido - FB e IG

Luzzy Digital 2019

Community Manager

Juliana Comunidad 2019