

4. ¿Qué es un algoritmo?

Es una serie de pasos secuenciales y ordenados que se realizan uno a la vez, con un fin determinado. En programación, un algoritmo es el código de un programa que luego de ser compilado, ejecuta un programa.

5. Definir constante y variable

Una constante es un valor que no cambia durante la ejecución de un programa, se define una sola vez, mediante la instrucción “const” y se puede usar para asignar ese valor a otros elementos. Si durante el desarrollo del código, decidimos cambiar los valores de dichos elementos, basta con modificar la variable const.

Una variable es un espacio de memoria utilizado para guardar valores que pueden cambiar durante la ejecución del programa. Se utilizan para guardar temporalmente todo tipo de información, ya sean números, textos, incluso otras direcciones (punteros).

6. ¿Qué es una estructura de control? Elegir tres y explicarlas

Son instrucciones de un lenguaje de programación, para controlar el funcionamiento de un programa. Son fundamentales para la creación de programas y su ejecución.

Las más comunes son:

IF: Ejecuta una porción de código si se cumple una condición. Mediante **ELSE**, se puede detectar si dicha condición no se ha cumplido.

WHILE: Ejecuta una porción de código, mientras se cumpla una condición. Una variante en lenguaje **C** es el **DO WHILE**, que ejecuta el código al menos una vez.

FOR: Ejecuta una porción de código una cantidad de veces establecida. Al combinar esta instrucción con una variable, se vuelve mucho más versátil, ya que permite que la cantidad de repeticiones pueda variar, según las necesidades del programa.

7. ¿Qué es una función?

Es una sección del código del programa que realiza una tarea específica y puede ser llamada desde otro lugar, puede recibir y devolver parámetros. Es muy útil para mantener el código ordenado, estructurado y nos permite ejecutar una determinada porción del código la cantidad de veces que lo necesitemos.
