

TRABALHO POO 2022

Jonathan do Ouro 248364

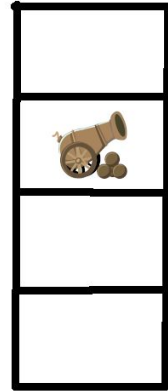
Giovanni Mesquita Micaroni 231702

Introdução - Canhões vs Navios

Total de créditos: 250

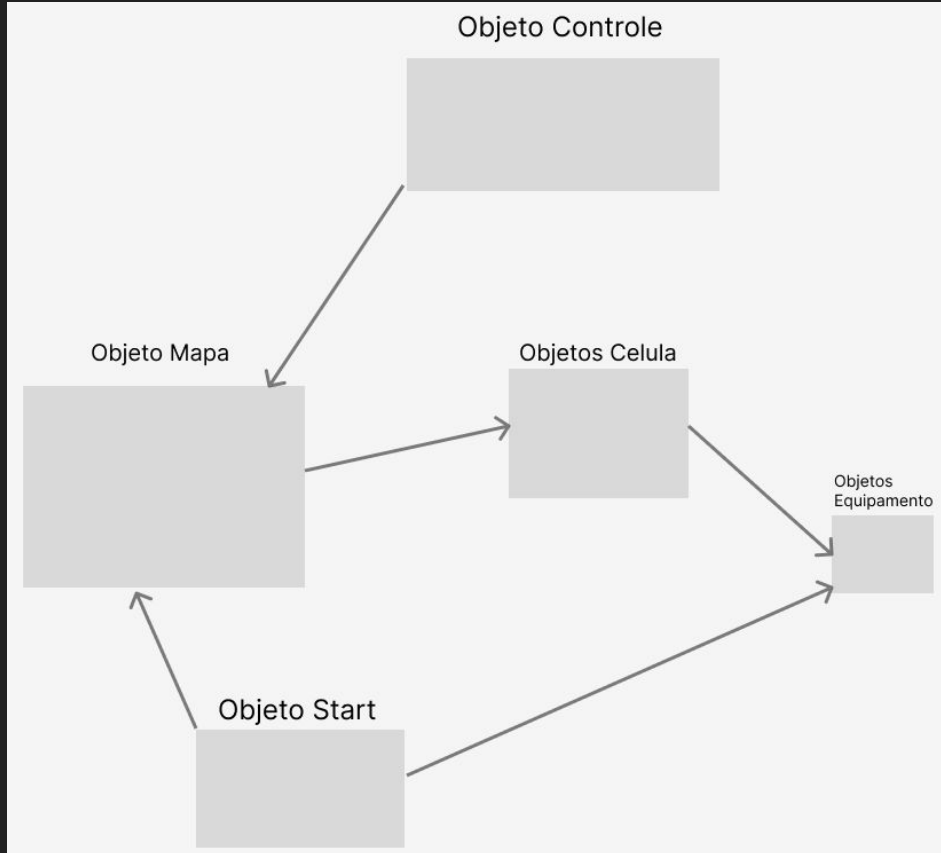
Navios abatidos: 3

EQUIPAMENTOS



100 créditos

Arquitetura - Primeira versão



Lógica de funcionamento e interface

1. Usaremos a biblioteca LibGDX para fazer a interface gráfica
2. Tabuleiro dividido em Terra e Água
3. Atores: Navios e Canhões
4. Interação: Canhões atiram e os Navios perdem vida
5. Turnos: novos Navios surgem, Canhões atiram e Navios andam

