STORYBOOK

UI COMPONENT EXPLORER FOR FRONTEND DEVELOPERS

GIMLEUX

SOFTWARE ENGINEERING

JUNE 01, 2021



INHALT

- Was ist Storybook?
- Was sind die Vorteile?
- Logik in Storybook
- (Aufbau der Web-Oberfläche)
- Projektinitialisierung
- Live-Coding

10/

WAS IST STORYBOOK?

WAS IST STORYBOOK?

- Hilfsmittel bei frontendseitiger Web-Entwicklung
- Isolierte Entwicklung von Web-Komponenten
 - component-driven-development



WAS IST EINE STORY?

- Beschreibt markanten/interessanten Zustand einer Web-Komponente
 - ► Bei bestimmten Ereignissen
 - ► Mit bestimmtem Design
 - **...**
- Für eine Web-Komponente sind beliebig viele Stories implementierbar



WAS SIND DIE VORTEILE?

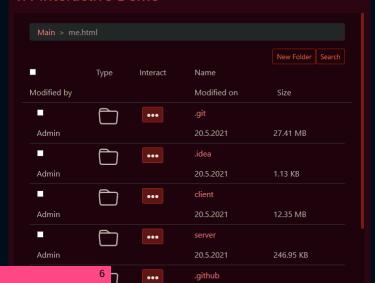
- Erlaubt an einer einzelnen Komponente zu arbeiten, ohne gesamte Webseite berühren und berücksichtigen zu müssen
 - ► Einfachere & schnellere Entwicklung der Komponente
 - ► Geringere Fehleranfälligkeit
- Nutzung von Testdaten innerhalb der Komponente, ohne Einbindung des restlichen Systems
- Automatische Dokumentation

WAS SIND DIE VORTEILE?

- Isolierte Darstellung von Web-Komponenten
- Veränderbarkeit der Komponente über Web-Oberfläche
 - Isolierte Präsentation für Product Owner
 - ► Simple Live-Anpassungen mit oder durch Product Owner
 - => Vereinfachte Zusammenarbeit (intern & extern)

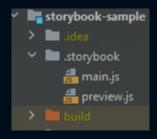
WAS SIND DIE VORTEILE?

Einzelne Komponenten lassen sich per iFrame einbetten
1.4 Interactive Demo



LOGIK IN STORYBOOK

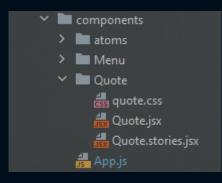
".STORYBOOK"-ORDNER



".storybook"-Ordner

- Wird bei Installation angelegt
- Enthält Grund- und ggf. Add-On-Einstellungen

DATEISTRUKTUR EINER KOMPONENTE



- Storybook-Dateien enthalten den String ".stories."
- Best Practice: <Komponentenname> .stories.<Typ>

■ Import von React sowie der eigentlichen Komponente

```
import React from 'react';
import {Button} from './Button';
```

■ Storybook-Objekt erstellen

```
export default {
  title: 'Atoms/Button',
  component: Button,
  argTypes: {
    color: {control: "color"},
    backgroundColor: {control: 'color'},
},
};
```

- Erstellung eines Templates für die Komponente
 - ► Template kann beliebig über die eigentliche Komponente hinaus erweitert werden

```
const Template = (args) => <Button {...args} />;
```

■ Erstellung von Stories

```
export const Default = Template.bind({});
```

```
export const NotPrimary = Template.bind({});
NotPrimary.args = {
  isPrimary: false
};
```

```
export const Large = Template.bind({});
Large.args = {
   size: 'large'
};
```

 Angabe der erwarteten Argumente und eventueller default-Werte

```
Button.propTypes = {
  /**
  * Is this the principal call to action on the page?
  */
  isPrimary: PropTypes.bool,
  /**
  * How large should the button be?
  */
  size: PropTypes.oneOf(['small', 'medium', 'large']),
};
Button.defaultProps = {
  isPrimary: false,
  size: 'medium',
};
```



AUFBAU DER WEB-OBERFLÄCHE



SEITENLEISTE



Unterteilung in

- Bereiche (z.B. Atoms)
- Komponenten (z.B. Button)
- Stories (z.B. Large)

CANVAS

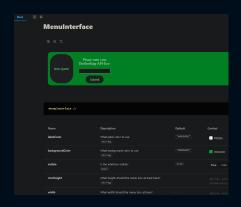
- Ansicht der Komponente
- Kontrollbereich, über welchen die Komponente direkt verändert werden kann



16

Docs

- Übersicht der Komponente, ihrer Stories und Parameter
- Einsicht des zur Implementierung benötigten Codes
- Details zu Parametern der Komponente





PROJEKT INITIALISIEREN

- npx create-react-app [-use-npm]
- npx sb init

STORYBOOK AUSFÜHREN

- cd create-react-app
- npm run storybook

LIVE-CODING