Ferenczi Csongor – LGRPYH   
PacMan Felhasználói kézikönyv

A menüben az egér segítségével kell navigálni. A menüpontok nevei magáért beszélnek, illetve a manual menüpontban a játék pontos leírása is megtalálható.

Pac-Pontokat kell enni, hogy pontot szerezhessünk. A legjobb eredményeket a highscoreban lehet megnézni. A hangszóró jel a játék alatti zene kapcsolására szolgál.

A játékba lépve wasd illetve a nyilak segítségével lehet irányítani. Falakon nem lehet átmenni, és kerülni kell a szellemeket.

a pause vagy az esc gomb megnyomására almenü jön elő, melyben elmenthetjük játékállásunkat, illetve visszatérhetünk a főmenübe.

Ha vége a játéknak, egy interaktív felület jelenik meg, itt begépelni kell a nevet, amivel tárolni szeretnék elért eredményünket.

A játékban cheat is található. X gomb lenyomására azonnal nyerünk, és láthatjuk a csodás You Win képet.

Illetve bekerült a Konami kód is, mely a következő: Fel fel le le bal jobb bal jobb, B, A. Csak nyilakkal és a B-A billentyűkel működik. A kód beütésére pacman meg tudja enni a pályát, és minden megevet fal egység után 15.000.-Pontot kap.