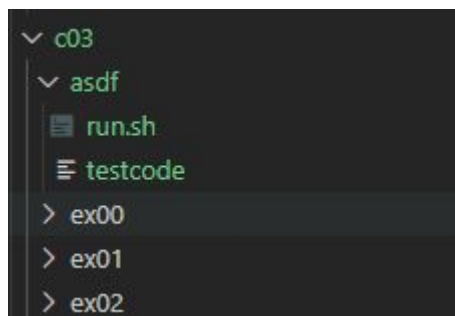


SHELL

프로젝트 폴더에 해당 스크립트 파일 넣고 bash로 실행

C

기본 사용법: 프로젝트 폴더의 하위 폴더(이름은 상관 없음)에 run.sh랑 testcode를 넣고, run.sh를 bash로 실행. (아래 이미지 참조) ex00, ex01 등의 문제 폴더 안에 소스파일 하나만 존재하고, 소스파일 이름과 함수 이름이 같아야 제대로 작동합니다 ~!



실행을 하게 되면 테스트에 필요한 .c 파일과 .o 목적파일이 각각 src 폴더와 build 폴더에 자동생성됩니다. 이는 언제든지 삭제하셔도 무방한 파일/폴더 입니다.

부가기능

c02 이후부터 가능하나, 템플릿(후술)을 받아 사용하면 c00, c01 에서도 이용할 수 있습니다.

-c	컴파일 및 실행만 수행합니다. (플래그 설정 되어있음)
-n	norminette만 수행합니다. (플래그 설정 되어있음)
-숫자	ex숫자만 테스트를 수행합니다. 단, 옵션으로 넣는 숫자는 앞에 0이 없어야 합니다. (예: -4 로 해야 ex04의 테스트를 진행함)

예시 (위 이미지에서 c03 폴더에 터미널을 켜다고 가정)

bash asdf/run.sh -4 -c	ex04만 컴파일하여 수행
------------------------	----------------

유의사항

- 프로그램에 결함이나 오류가 있을 수 있습니다. (뭔가를 삭제하거나 옮기는 기능은 최대한 피했지만, 어떤 불상사가 생길지 몰라요..)
- **테스트 용도로만 이용해주시기 바랍니다.** 평가 시에는 보조적으로만 이용하시고 코드를 살펴보는 걸 중점적으로 진행하면 좋을 것 같습니다!
- 기타 문의는 #help 채널에 @taehokim 하여 공유하거나 (다른 분들도 볼 수 있게) 제가 보낸 슬랙 메시지에 댓글로 달아주세요! 아이디어, 잡담, 질문 뭐든지 환영입니다.

C 테스트 템플릿 (클릭하면 이동)

- run.sh 파일은 프로젝트마다 차이가 없어 수정하실 필요가 없고, testcode 만 입맛에 고쳐 사용하시면 됩니다. 단, run.sh와 testcode가 호환되지 않을 수 있으므로 둘다 최신버전을 이용하거나 압축된 파일을 이용해주세요.
- 템플릿 폴더에 있는 두 파일을 이용하여 진도가 빠르신 분들도 이후 과정에 이용하실 수 있습니다.
- 두 파일이 최신 버전으로 유지됩니다. 그래서 수시로 수정될 수 있지만, 이름은 그대로입니다.

testcode 수정법

- 공간은 레이블: 로 구분됩니다.
 - include: #include 할 헤더들의 목록입니다.
 - ex숫자: 해당 ex문제에서 실행할 코드입니다. (≥ 0.2) 프로그램을 실행시키는 과제일 경우, 즉 main 함수가 포함되어 있는 경우에는 해당 코드는 모두 명령 실행모드로 됩니다. 이 때, ;로 명령어를 구분하면 됩니다. test 명령은 자동으로 해당 코드의 목적 파일 이름으로 대체됩니다. (예: test 1 2 3 ; test 4 5 6: 해당 프로그램을 실행시키는데, 첫 번째에는 1, 2, 3을 인수로 넘기며, 두 번째 실행에는 4, 5, 6을 인수로 넘깁니다.)
 - ex숫자-expected: 테스트 기댓값으로 나오는 평문입니다. 코드랑은 아무런 관계가 없고, 텍스트 그대로 출력됩니다. 중요한 곳은 아닙니다.
 - end: testcode의 끝을 나타냅니다.

PS

그냥 제가 쓸려고 만든 것 공유하는 거니까, 감사합니다 해주시면 제가 더 감사하고 몸돌 바를 모르겠습니다! 감사합니다.