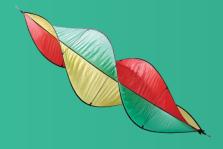
#### **KU LEUVEN**



# Visible Light RC Car

Kristof T'Jonck
Pascal Barbary
Pieter Berteloot
Pieter Dewachter



#### Inhoudstafel

- Algemene doelstelling
- Android applicatie
- TCP server op MBED & datatransmissie
- Datatransmissie via LED strip
- Data acquisitie m.b.v. lichtsensor
- Data acquisitie en aansturing op de M3PI



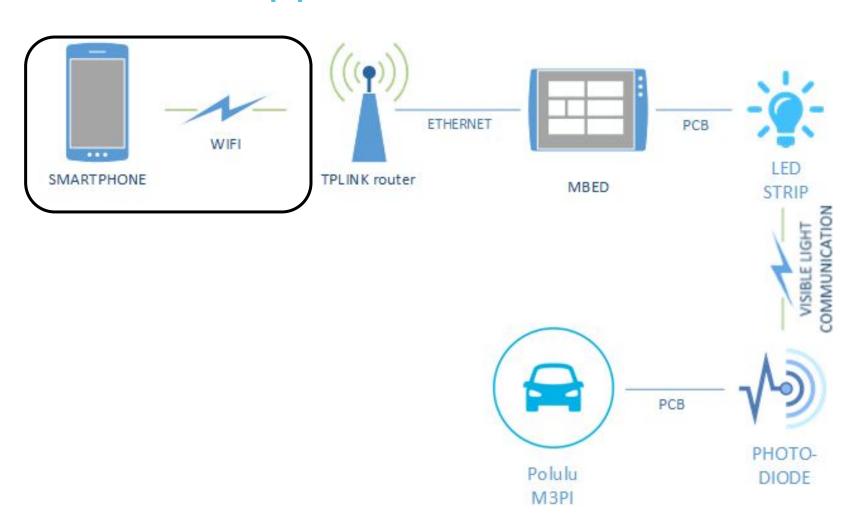
# Algemene doelstelling



# Android applicatie

Software

# Android applicatie



#### Android applicatie als TCP/IP client

- TCP socket verbinding naar server
  - Server: mbed LPC1768
- Aparte thread
  - GUI blijft responsief
  - Na uitvoering 100ms sleep
- Telkens nieuwe socket
  - Na transmissie verbinding sluiten
  - Anders continue verbinding

#### Probleem met verloren pakketten

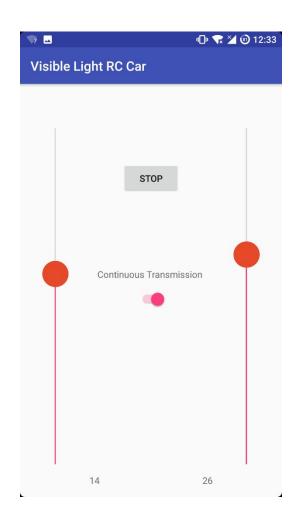
- Implementatie licht communicatie
  - Enkel foutdetectie, geen correctie
- Foutieve pakketten worden genegeerd
  - Mogelijk foutief gedrag Polulu M3PI
- Continue modus toevoegen
  - Data elke 100ms verzenden
  - Ook als er geen wijzigingen zijn
  - Foutief gedrag slechts beperkte duur

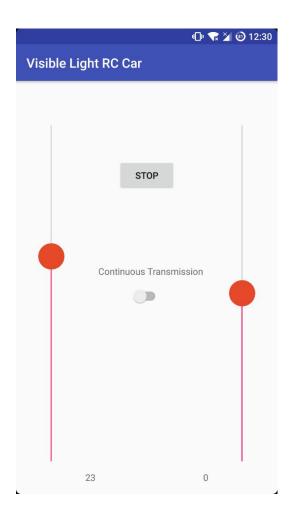
#### GUI van Android applicatie

- Twee verticale sliders voor bediening
  - "Tank" modus: wielen afzonderlijk aansturen
- Extra knop: wagen meteen stoppen
  - Noodknop bij verlies van controle
- In- of uitschakelen continue mode
  - Mogelijk problemen bij uitschakeling
  - Data enkel verzonden bij wijzigingen



# GUI van Android applicatie







#### Gebruikte protocol (JSON)

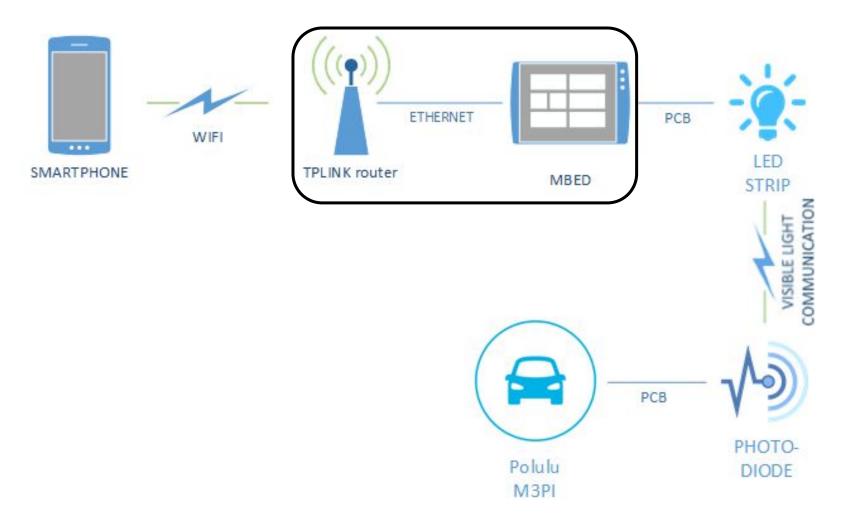
- JSON: JavaScript Object Notation
- Drie attributen worden gebruikt
- Client:
  - Besturing van meerdere RC auto's
  - Werd nog niet geïmplementeerd
- Left en right:
  - Waarde tussen -100 en 100
  - Aansturing individuele motoren

```
{"client": 0; "left": 37; "right": -15}
```

# TCP Server op MBED & datatransmissie via het licht

Software

# Data transmissie (Software)



#### Ontvangen van data

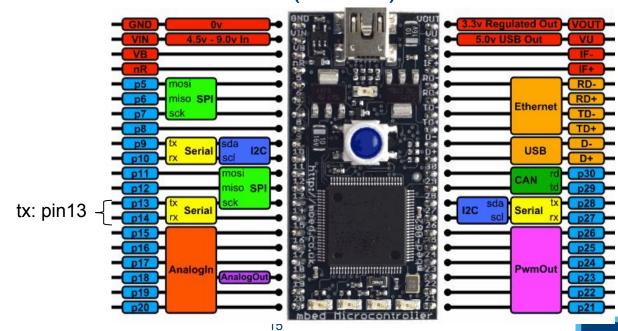
- TCP server 192.168.0.1 op poort 4000
- Data als JSON string
  - {"client": 0; "left": 37; "right": -15}
- Verwerking via JSON-parser
  - ⇒ Errors worden opgevangen

#### Versturen van data via licht

Omzetting naar int8\_t array

int8_t[0]	int8_t[1]	int8_t[2]	int8_t[3]
client	left	right	check byte

⇒ serieel verstuurd (UART)



#### Versturen van data via licht

- In ons voorbeeld
  - Check byte berekend door:

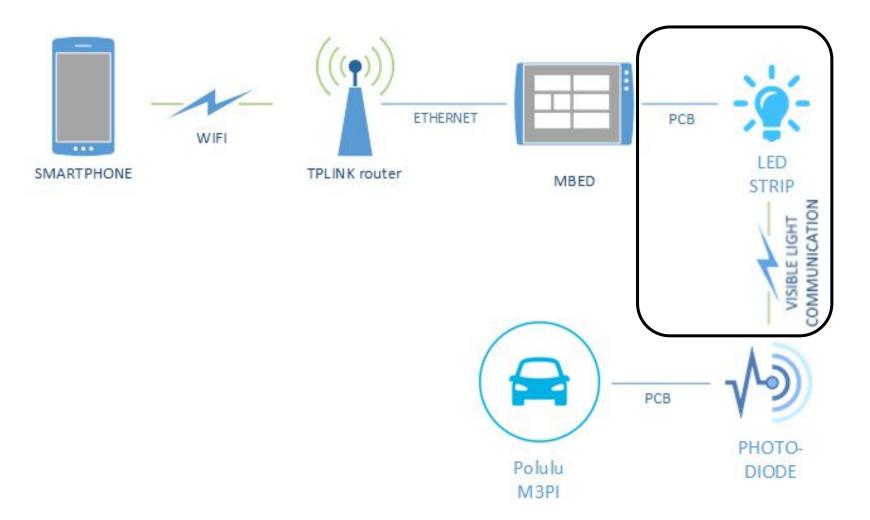
(left + right + 127) % 251  
(37 + (-15) + 127) % 251 = 149 = 
$$0x95$$

0x00	0x25	0xF1	0x95
0	37	-15	149

# Data transmissie via de LED strip

Hardware

#### Data transmissie van de LED



#### De mosfet als schakelaar - verliezen

#### 1. De resistieve verliezen

$$P_{con} = I_{on}^2 * R_{DS_{on}}$$

- Inwendige weerstand mosfet.
- Grootte mosfet ↑ ⇒ weerstand ↑

#### De mosfet als schakelaar - verliezen

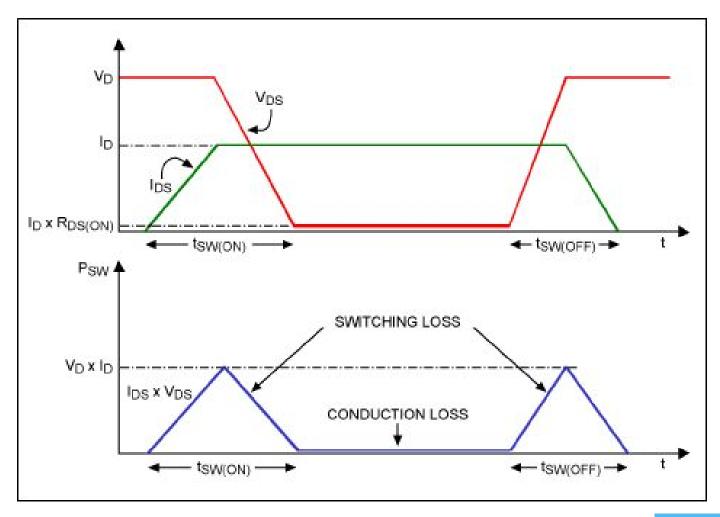
#### 2. De schakelverliezen

$$P_{sw1} = \frac{t_{sw_{on}} * V_{off} * I_{on} * f_{sw} + t_{sw_{off}} * V_{off} * I_{on} * f_{sw}}{2}$$

$$P_{sw2} = C_{oss} * V_{off}^{2} * f_{sw}$$

- Parasitaire capaciteit mosfet.
- Grootte mosfet ↑ ⇒ parasitaire capaciteit ↑

#### De mosfet als schakelaar - verliezen

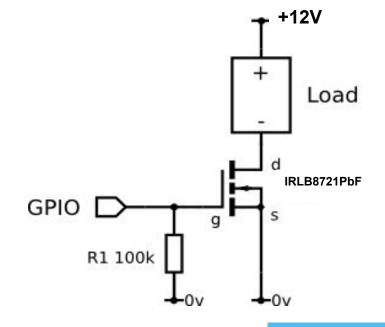


#### De mosfet als schakelaar - IRLB8721PbF

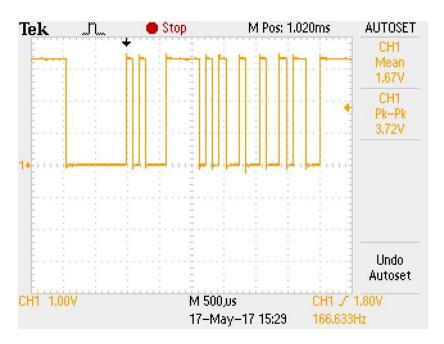
#### IRLB8721PbF vs IRLZ44

LEDstrip: 
$$P = 40W$$
;  $U = 12V = I = \frac{40W}{12V} = 3.35A$ ;  $f_{SW} = 100kHz$ 

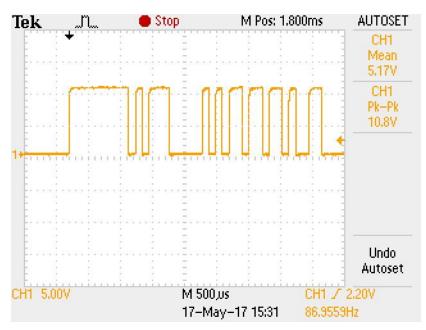
- $P_{con} = 0.0976W \ vs \ 0.314W$
- $P_{sw1} = 0.257W \ vs \ 0.802W$
- $P_{sw2} = 0.005W \ vs \ 0.017W$
- $P_{loss} = 0.360W \ vs \ 1.134W$
- $P_{tot} = 40.360W \ vs \ 41.134W$
- $\eta = 99.1\% \ vs \ 97.2\%$



#### Oscilloscoopbeelden



Seriële uitgang mbed



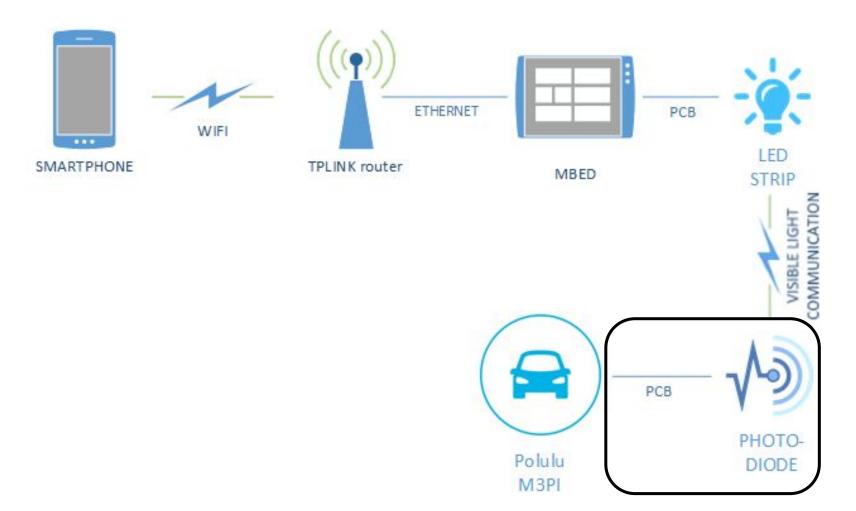
Drain van MOSFET



# Data acquisitie m.b.v. lichtsensor

Hardware

# Data acquisitie m.b.v. lichtsensor



#### Overzicht

- Sensor
- High-pass filter
- Niet-inverterende versterker
- Schmitt trigger
- Spanningsregeling

#### Sensor

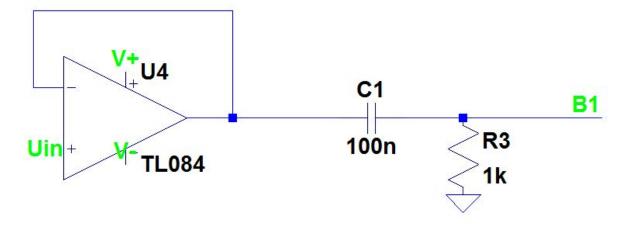
- VTB8440BH Photodiode
- Spectral range: 330-720 nm
- Golflengte met grootste gevoeligheid: 580nm



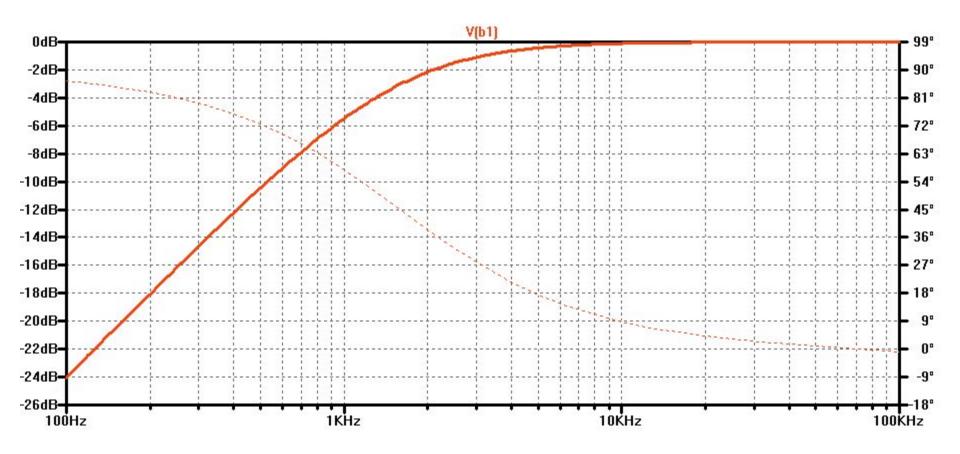
## High-pass filter

#### Wegfilteren van ongewenste frequenties (DC)

- Buffer
- 100nF condensator
- 1kΩ weerstand



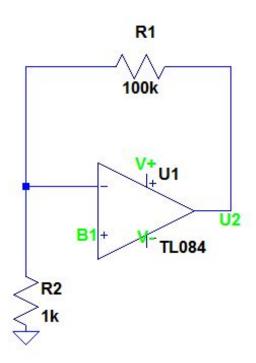
# High-pass filter



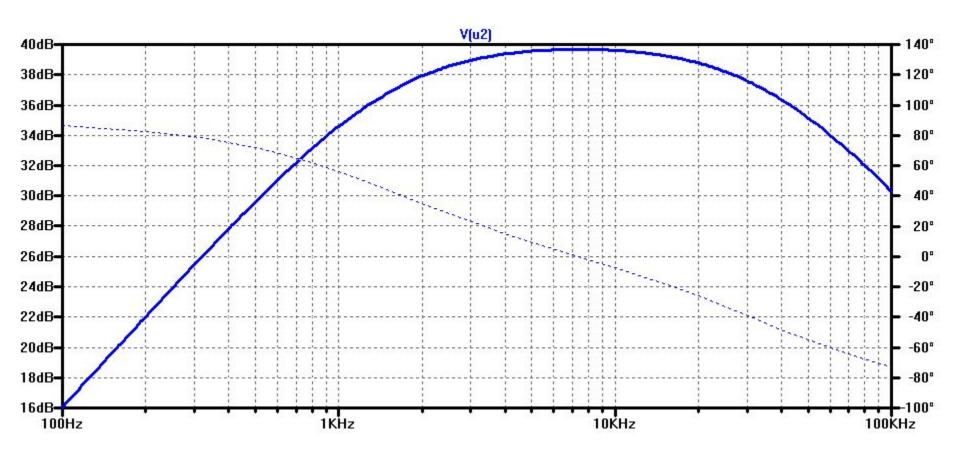
#### Niet-inverterende versterker

#### Versterken van het gefilterde signaal

- R1 =  $100k\Omega$
- R2 =  $1k\Omega$
- Versterking: 101

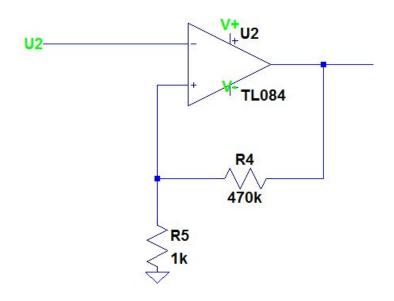


#### Niet-inverterende versterker

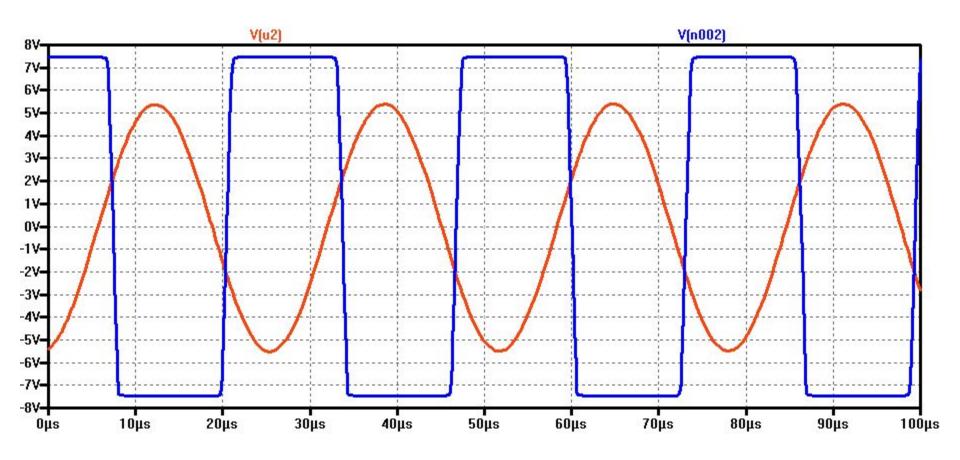


## Schmitt trigger

- R4=  $15k\Omega$
- R5 =  $1k\Omega$
- V + = 0.56 mV
- V = -0.56 mV

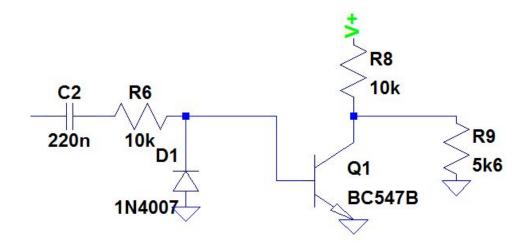


# Schmitt trigger

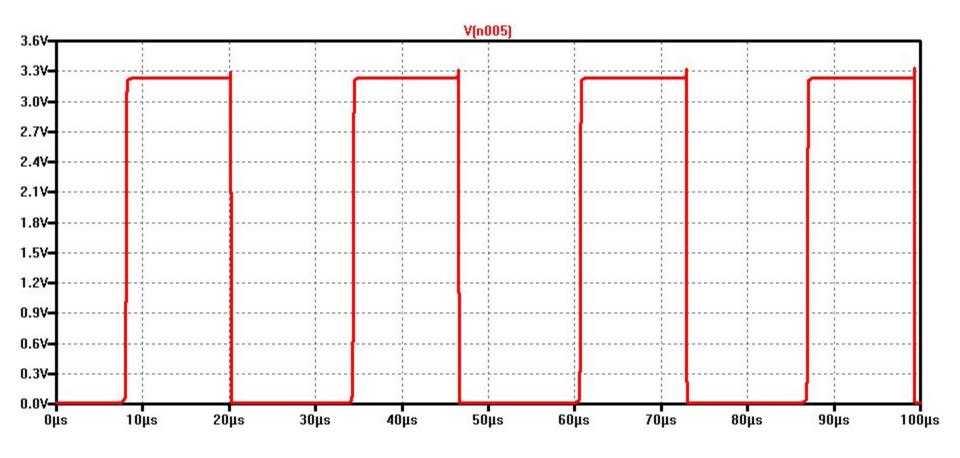


## Spanningsregeling

- Signaal inverteren
- Enkel positieve spanning
- Spanning 0V of rond 3,3V



# Spanningsregeling

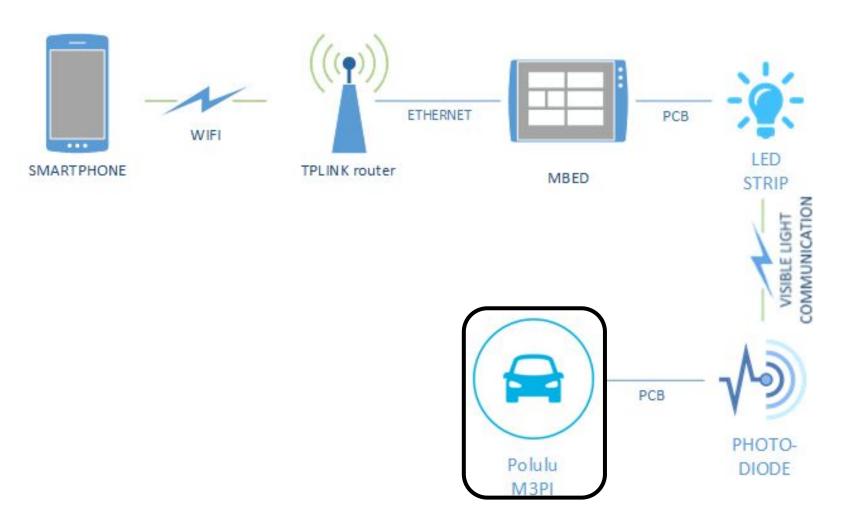




# Data acquisitie en aansturing op de M3PI

Software

# Data acquisitie en aansturing

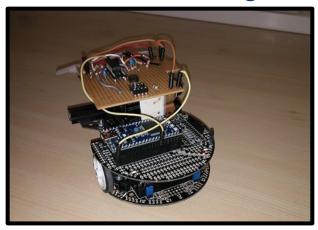


#### Aansturing

- Via twee threads
  - Thread voor licht ontvangst
  - Thread voor aansturen van motoren

#### Thread voor aansturing

- Aansturen van linker en rechter motor (-1.0f 1.0f)
  - via waarden ontvangen met licht

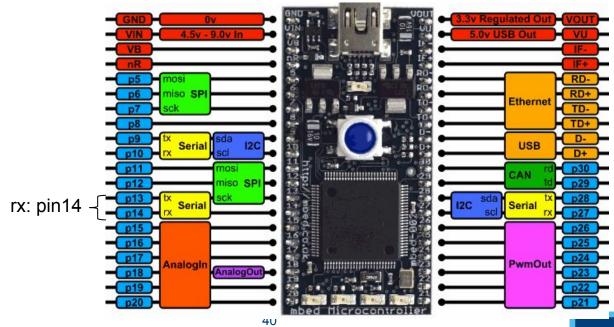


- Gedeelde waarden tussen de 2 threads
  - ⇒ dus gebruik maken van een mutex bij het lezen en schrijven

## Ontvangst thread

- Ontvangt data via licht
  - Serieel 4 karakters

0x00 0x25 0xF1 0x95

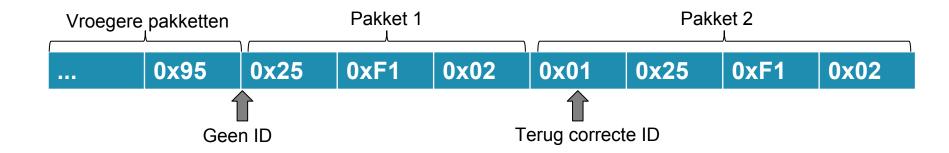


#### Ontvangst thread

- Zet data van links en rechts om in een float Berekening: (value/100)\*SPEED
  - o value → de waarde van links of rechts
  - SPEED → limiteren snelheid (hard coded)
- Maar is deze data correct????

#### Opsporen foutieve data

- Checken als het ID van de Polulu overeenkomt met het ID in de verkregen data
  - vb: eigen ID = 0x00



#### Opsporen foutieve data

Berekenen van check

(left + right + 127) % 251  
(37 + 0 + 127) % 251 = 164  
$$\Rightarrow 0 \times 0 = 0$$

0x00	0x25	0x00	0x95
client	left	right	check byte
		^	



# Visible Light RC Car

Zijn er nog vragen?

# **DEMO**