

# 설치 프로젝트 만들기 (Visual Studio)

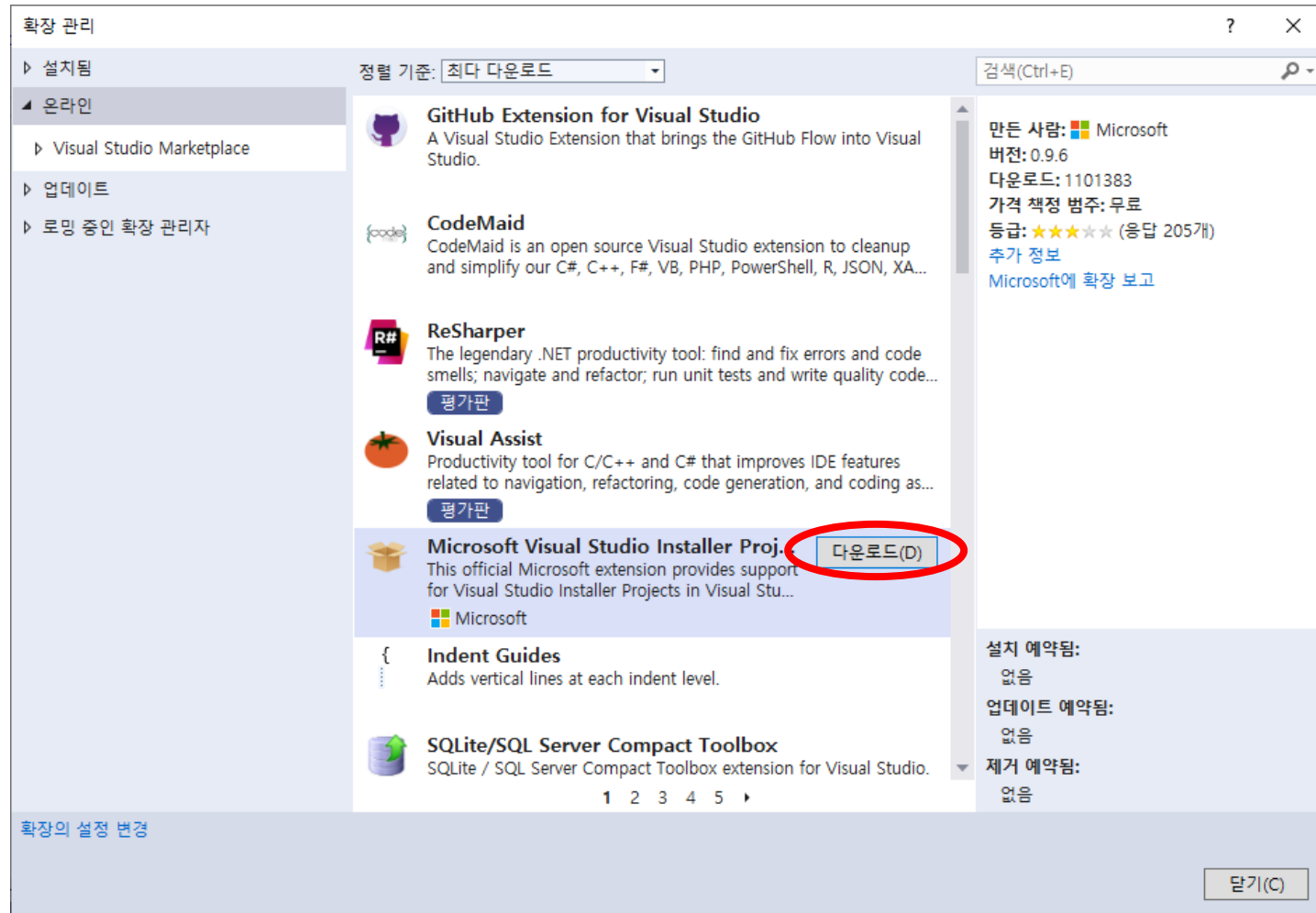
---

조용진

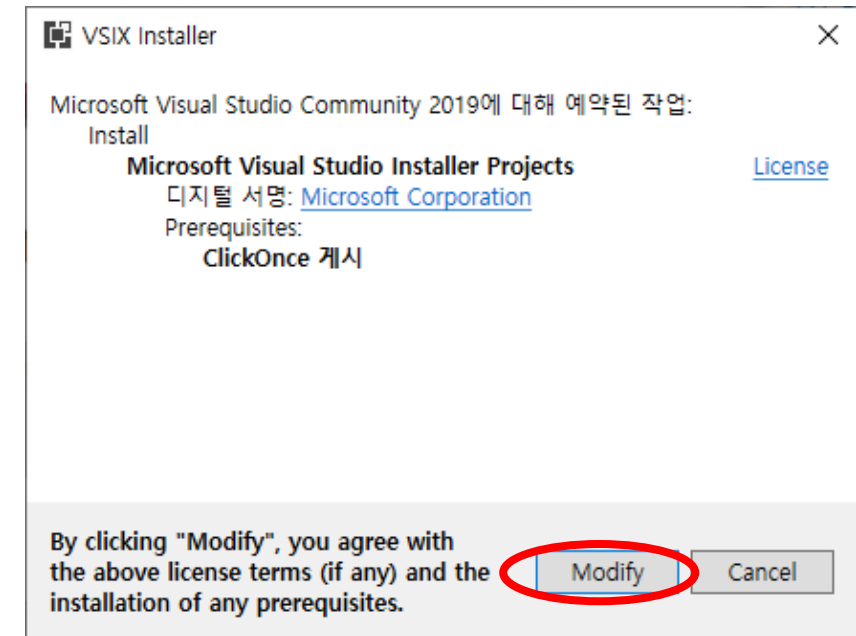
([drajin.cho@bosornd.com](mailto:drajin.cho@bosornd.com))

([drajin@cau.ac.kr](mailto:drajin@cau.ac.kr))

# 0. Installer Projects 확장 설치하기

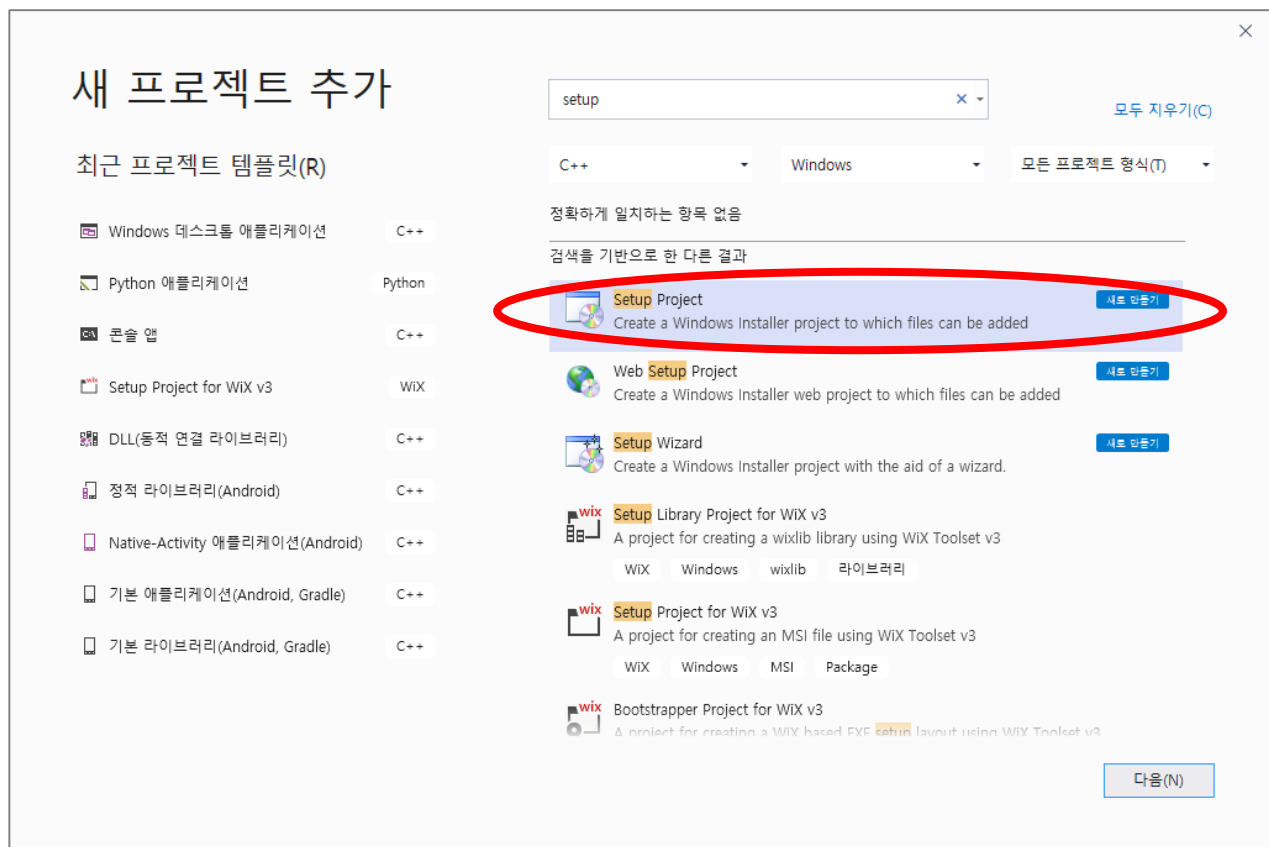
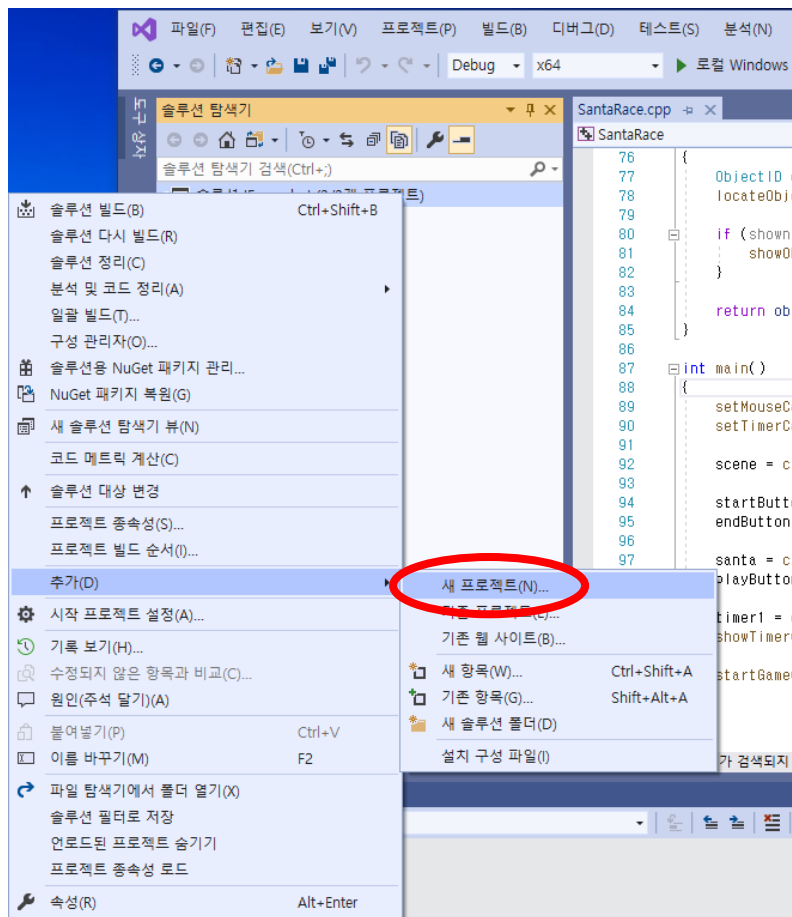


1. Visual Studio 확장 관리에서  
Installer Projects 확장을 다운로드 받는다.
2. Visual Studio를 종료하면 다음과 같이 설치 된다.

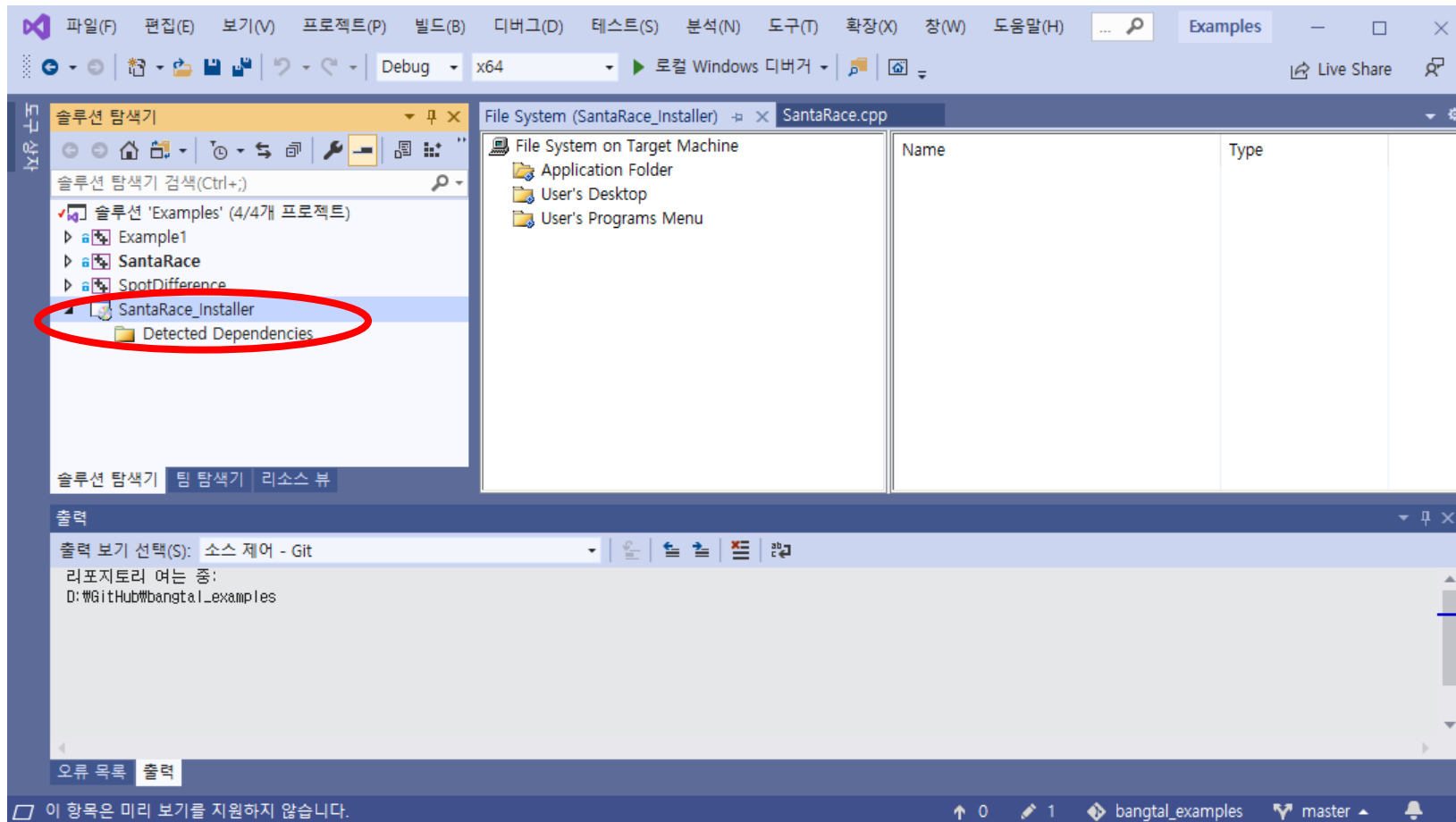


# 1. 설치 프로젝트 추가하기

1. 솔루션을 선택하고 오른쪽 버튼 메뉴에서 새 프로젝트를 추가한다.
2. Setup Project 템플릿으로 프로젝트를 추가한다.

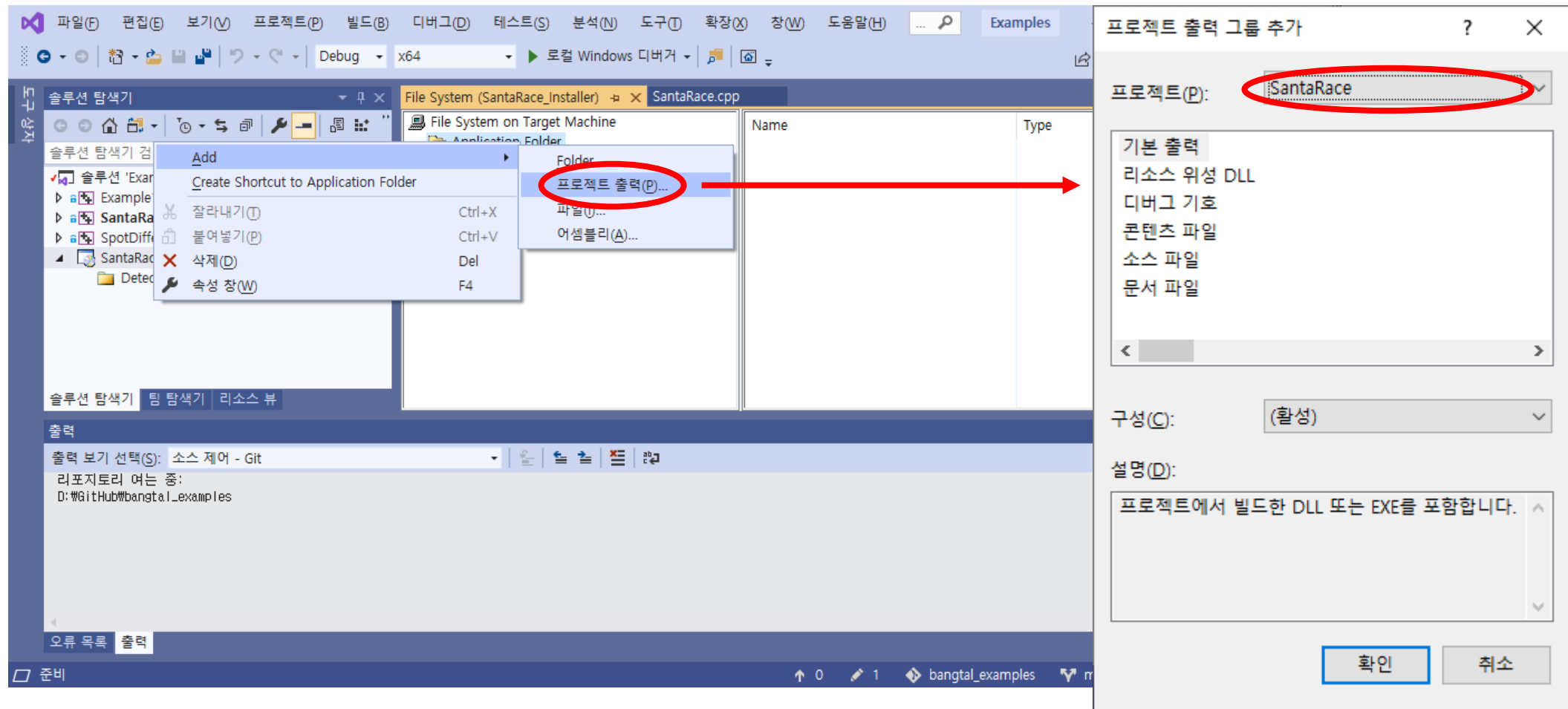


# 1. 설치 프로젝트 추가하기



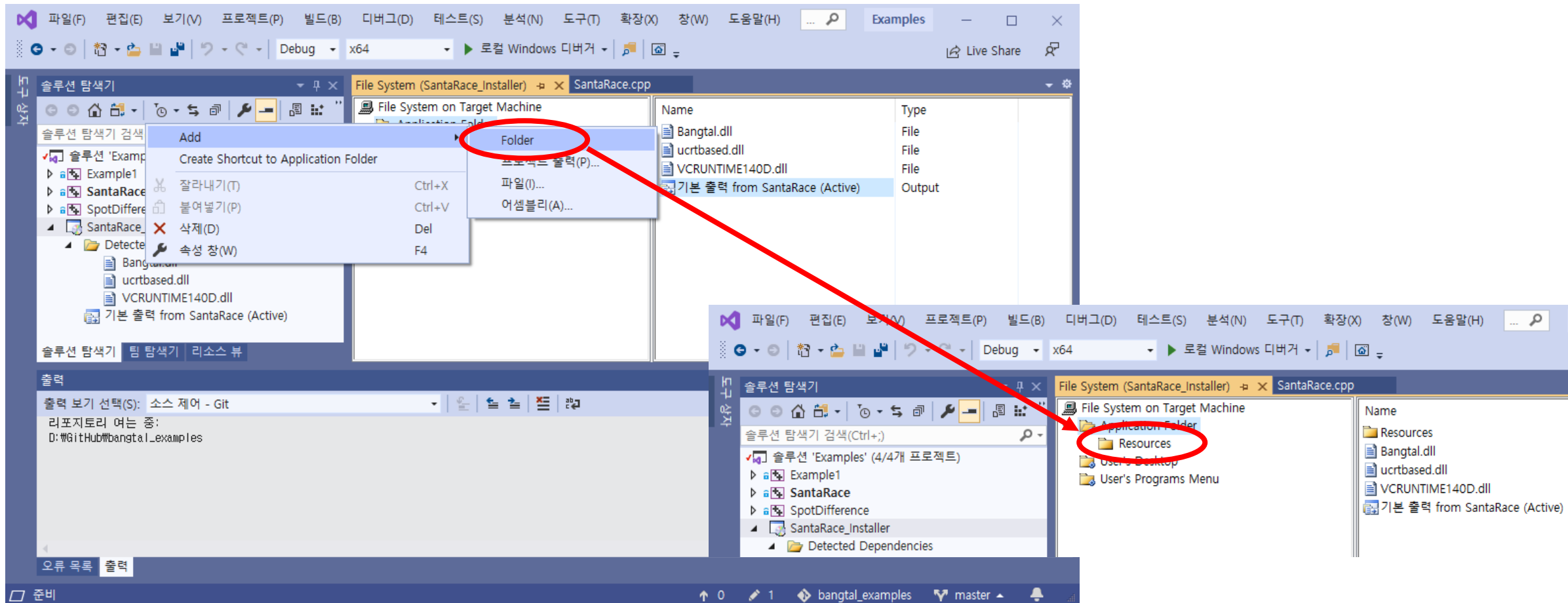
1. SantaRace\_Installer라는 설치 프로젝트가 생성되었다.

## 2. 설치 프로젝트 구성하기



1. 먼저 Application Folder에 설치할 프로젝트의 출력을 포함한다.
  - a) Application Folder에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 프로젝트 출력을 추가한다.
  - b) 설치할 프로젝트를 선택한다.

## 2. 설치 프로젝트 구성하기

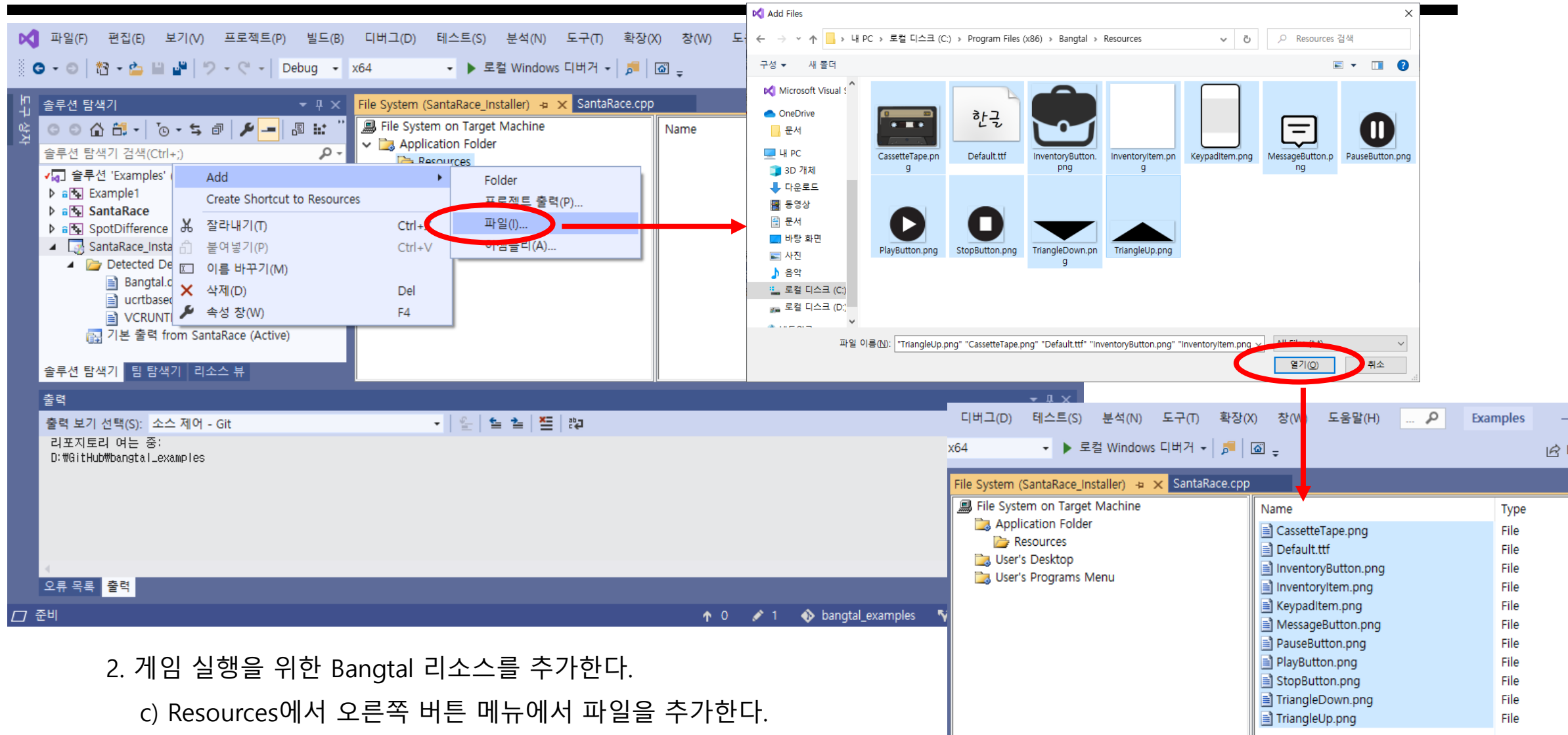


2. 게임 실행을 위한 Bangtal 리소스를 추가한다.

a) Application Folder에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 Folder를 추가한다.

b) Folder의 이름을 Resources로 변경한다.

## 2. 설치 프로젝트 구성하기

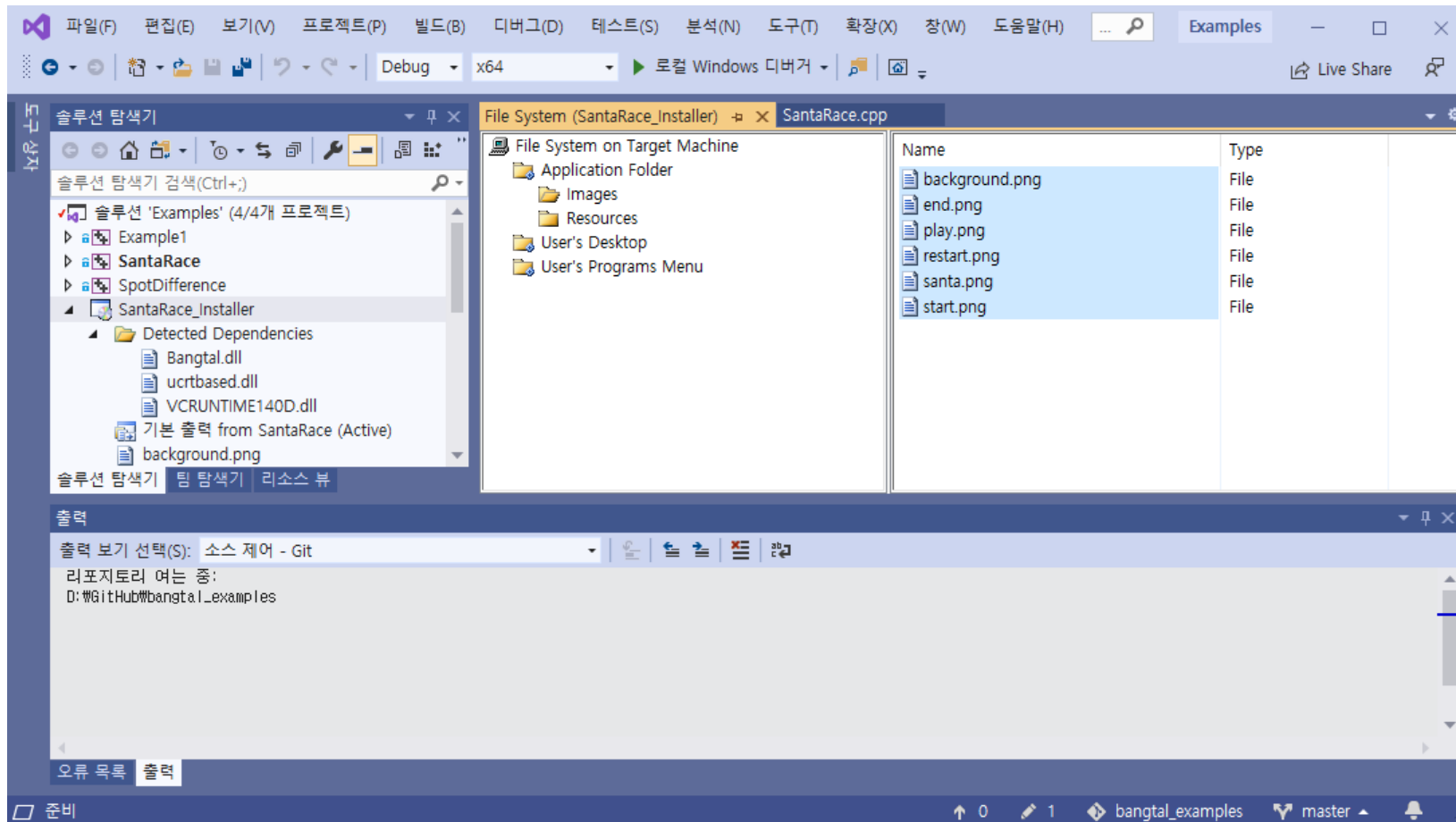


2. 게임 실행을 위한 Bangtal 리소스를 추가한다.

c) Resources에서 오른쪽 버튼 메뉴에서 파일을 추가한다.

d) C:\WProgram Files (x86)\WBangtal\WResources의 모든 파일을 추가한다.

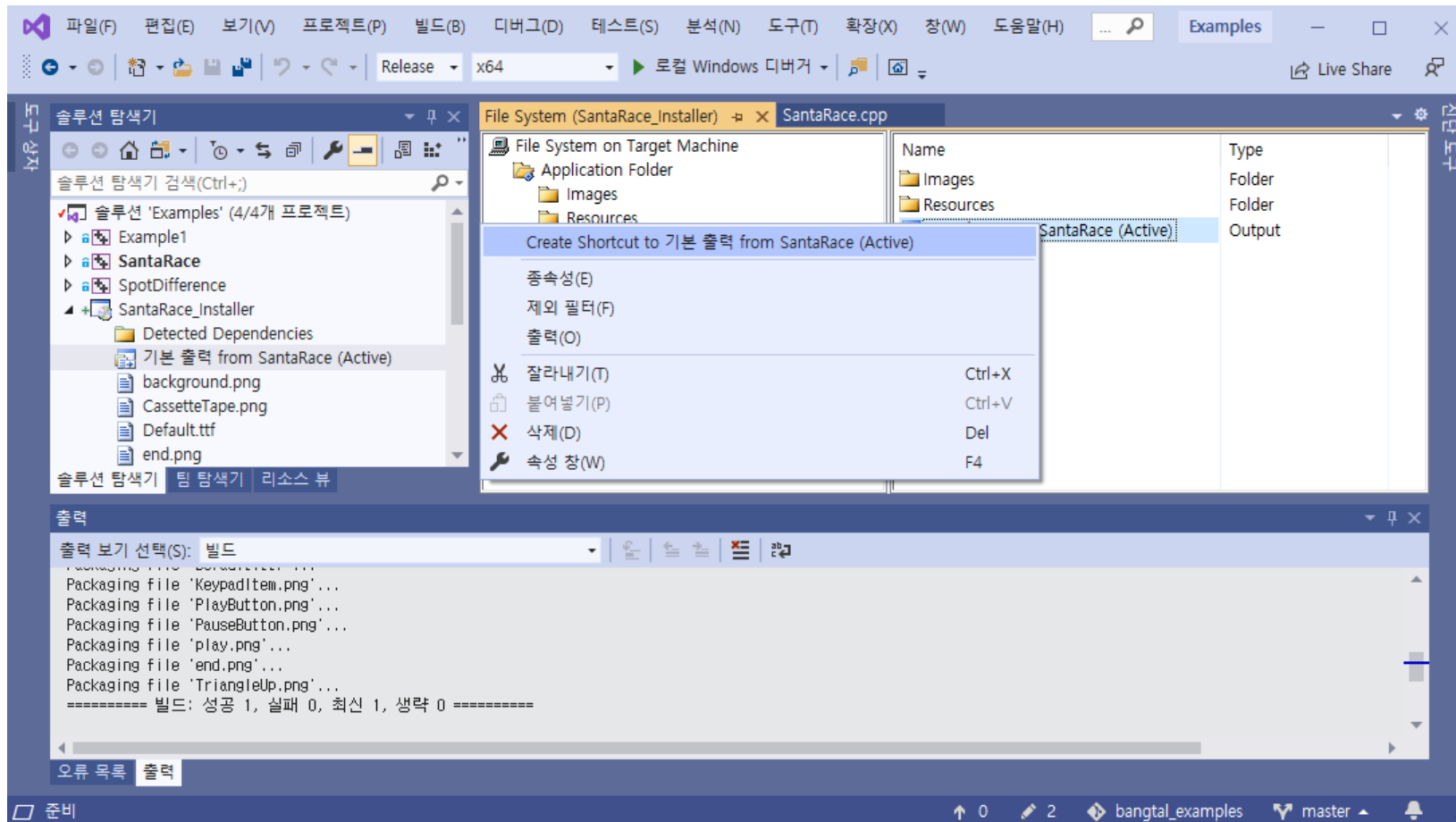
## 2. 설치 프로젝트 구성하기



3. 마찬가지로 방법으로 게임 실행을 위한 리소스(이미지 등)를 추가한다.



## 2. 설치 프로젝트 구성하기

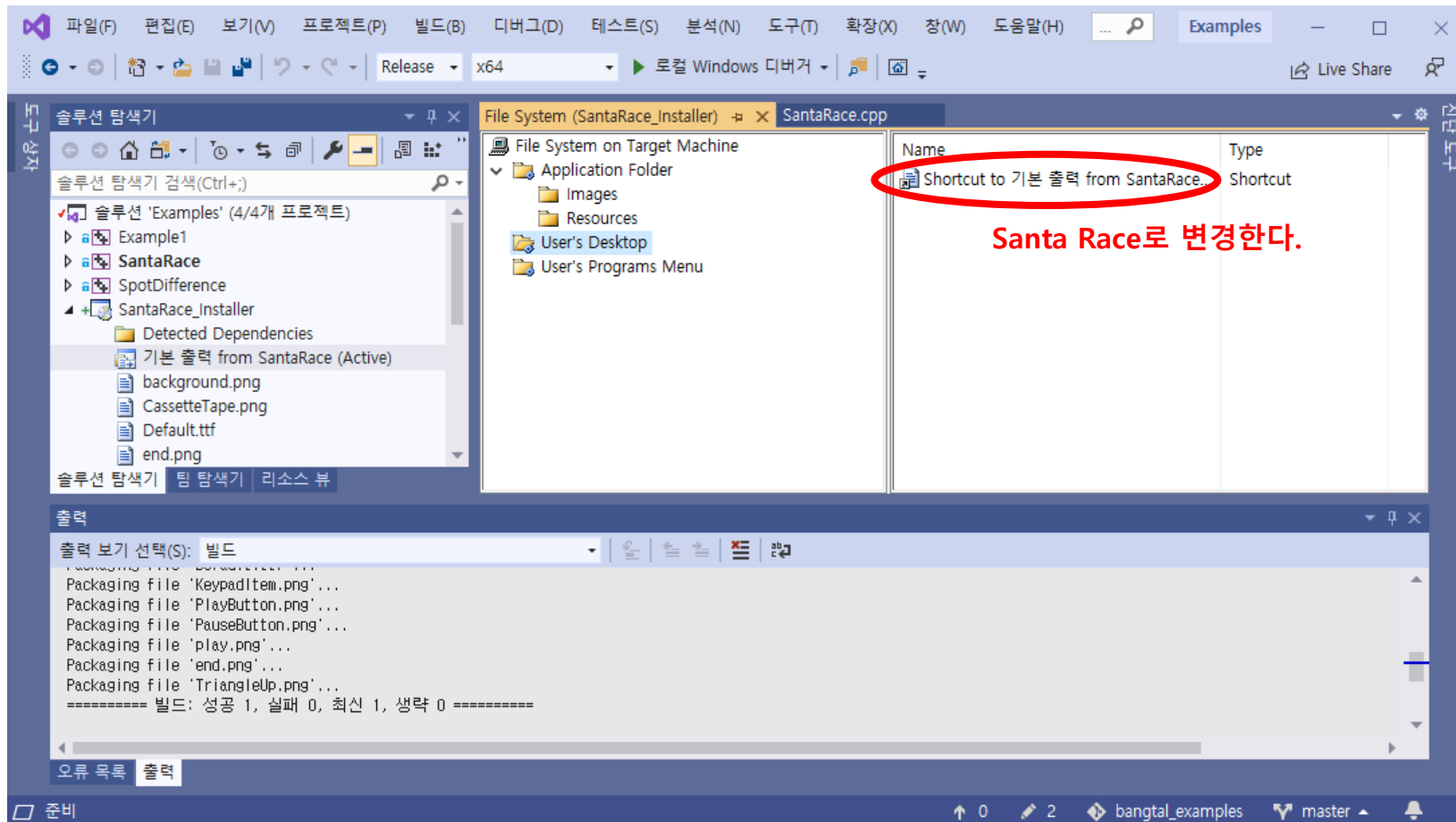


4. 바탕 화면과 프로그램 메뉴에 단축 아이콘을 생성한다.

a) 기본 출력 from SantaRace의 오른쪽 메뉴에서 Shortcut을 생성한다.

b) 생성된 Shortcut을 User's Desktop으로 옮긴다.

## 2. 설치 프로젝트 구성하기

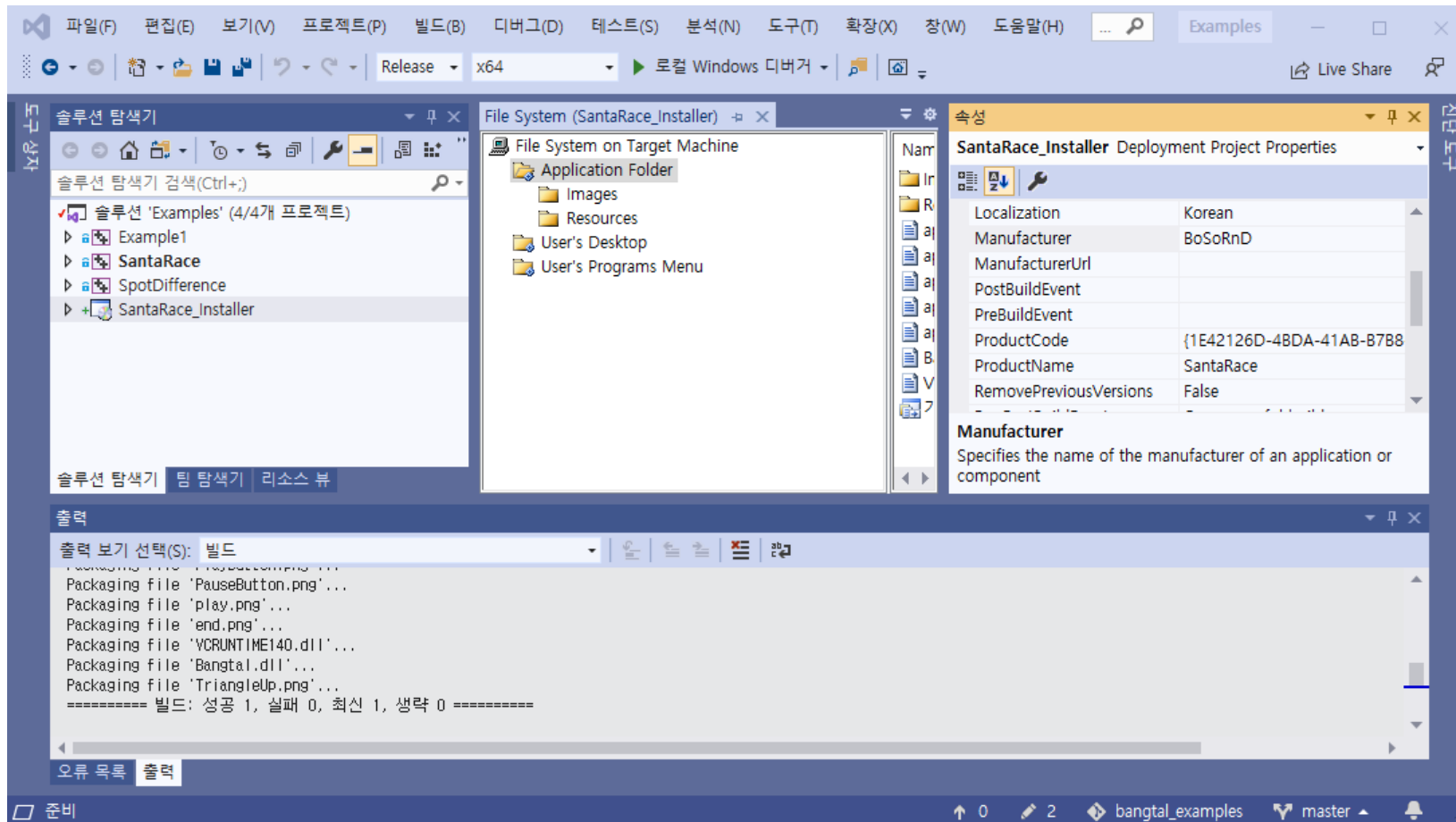


4. 바탕 화면과 프로그램 메뉴에 단축 아이콘을 생성한다.

c) "Shortcut to 기본 출력 ..." 을 원하는 이름(Santa Race)으로 변경한다.

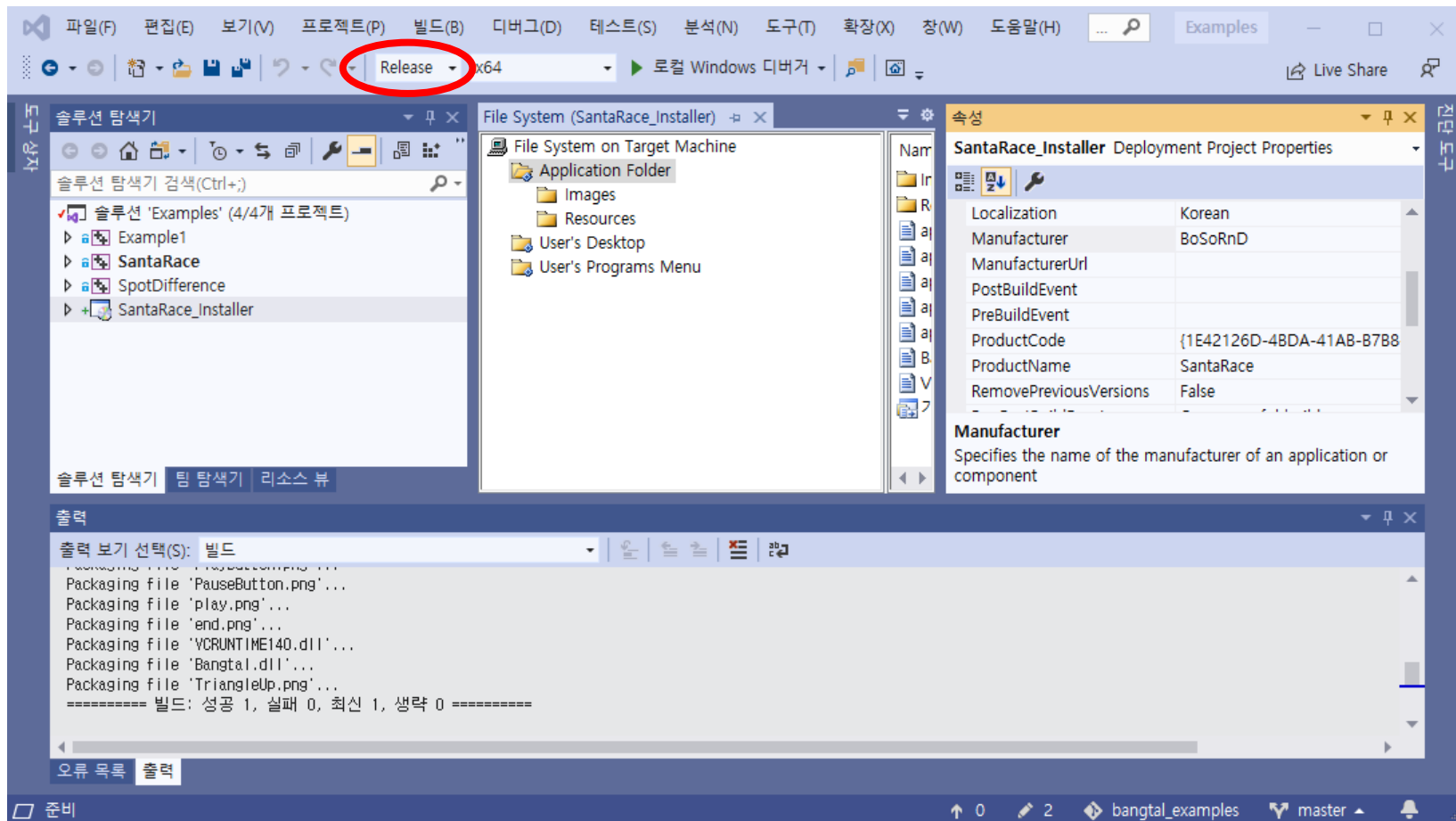
b) 마찬가지로 방법으로 User's Programs Menu에 Shortcut을 생성한다.

# 3. 설치 프로젝트 속성 편집하기



1. 속성 창에서 Manufacturer, ProductName, Version 등을 변경한다.

## 4. 설치 프로젝트 빌드



1. Release 모드로 빌드하면, 게임 실행에 필요한 DLL을 포함해서 설치 파일을 만들어 준다.