# Exercice Slider

## Code JS

### Définition des constantes

Il faut définir 3 constantes pour les touches clavier, car le slider doit réagir aux touches clavier ci-dessous :

* Espace : 32
* Flèche gauche (suivant) : 37
* Flèche droite (précédent) : 39

#### Passage à la slide suivante

Il faut incrémenter l’index de 1 unité

Si l’index est supérieur au nombre de slides => remise à 0 de l’index.

Mettre à jour l’affichage

#### Passage à la slide précédente

Il faut décrémenter l’index de 1 unité

Si l’index est inférieur à 0 => remise à la valeur du dernier élément du tableau des slides.

Mettre à jour l’affichage

#### Sélection d’une image aléatoire

Il faut récupérer une image de manière aléatoire, en appelant la fonction getRandomInteger avec un nombre compris entre 0 et le nombre maximum de slides.

Le code doit être placé dans une boucle qui doit être exécutée au moins une fois, jusqu’à ce que l’image sélectionnée aléatoirement soit différente de l’image affichée.

Mettre à jour l’affichage

#### Démarrage et arrêt du slider

Si le timer n’est pas démarré (timer == null)

* Définir un timer pour passer à la slide suivante toutes les 2 secondes (setInterval)

Sinon

* Arrêter le timer (clearInterval)
* Réinitialiser l’état du timer à la valeur null.

#### Mise à jour de l’affichage

Récupérer dans 2 variables à l’aide d’un querySelector :

* L’image du slider
* La légende de l’image

Il faut charger la nouvelle image et sa légende. Pour modifier la source de l’image, basez-vous sur l’exercice de la fusée. Pour rappel, les images sont stockées dans un tableau d’objets slides. La légende est un texte, se baser également sur les exos précédents (rocket et sélecteur de photos).

#### Initialisation du carousel

* Affichage de la 1ère slide
* Initialisation du timer
* Définition des écouteurs d’événement sur les différents boutons
* Mise à jour de l’affichage

#### Gestionnaire des touches clavier

La fonction reçoit un paramètre d’événement (event). Il faut tester les touches fonctions avec event.keyCode.

Si flèche droite => appeler la fonction pour passer à la slide suivante

Si flèche gauche => appeler la fonction pour passer à la slide précédente

Si touche espace : arrêt/démarrage du carrousel

Voir <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/KeyboardEvent/keyCode>