



Projet : Réservation de gîtes

Projet par groupes - Temps estimé : **15 jours**

Technologies, outils et concepts travaillés : PHP, programmation orientée objet (POO), HTML, CSS, MCD

Description du projet :

Vous allez réaliser une plateforme de réservation de gîtes. Celle-ci est gérée par un seul administrateur qui pourra s'occuper d'ajouter, modifier ou supprimer des gîtes.

Côté client pas besoin de compte utilisateur. On pourra visualiser la liste des différents gîtes ainsi que leurs détails. On pourra aussi effectuer une recherche pour trouver un gîte selon ses critères et ses disponibilités.

Il vous faudra créer une classe représentant un hébergement. Il existera plusieurs catégories d'hébergements (exemple : chambre, appartement, maison, villa...). Pour chaque catégorie il faudra créer une instance de cette classe. Il faudra au minimum pour chaque hébergement :

- Intitulé de l'hébergement
- Description
- Photo(s)
- Nombre de couchages
- Nombre de salles de bain

- Emplacement géographique
- Prix
- Disponibilité

Chaque catégorie d'hébergement peut avoir des spécificités, par exemple pour un appartement ou plus grand on peut indiquer le nombre de pièces, pour une maison la présence d'un jardin particulier etc.

Côté administrateur on aura :

Un back-office (connecté à une base de données) permettant :

- De visualiser l'ensemble des gîtes et leur statut (occupé ou libre)
- D'ajouter des gîtes
- De supprimer des gîtes
- De les modifier

Côté utilisateur on aura :

- Une page accueil avec :
 - La liste des gîtes disponibles
 - Un formulaire de recherche (date de départ, date de fin, nombre de couchages)
- Une fiche par gîte avec un formulaire de réservation
- La réception d'un mail lorsque la réservation est effectuée

Gestion des disponibilités (niveau de difficulté au choix) :

- Niveau 1 : Lorsqu'un gîte est réservé il devient indisponible et ne plus apparaître dans les recherches. Une fois disponible on peut le réserver à nouveau.

- Niveau 2 : Lorsqu'un gîte est réservé pour une période il devient indisponible pour celle-ci. Il reste accessible par une recherche mais il faudra indiquer les jours d'indisponibilité. Il est possible de faire une réservation pour les jours disponibles.

Les plus : à réaliser si vous avez le temps

- Afficher un calendrier de disponibilité de chaque gîte
- Afficher la localisation des gîtes sur une carte

Rappel des tâches :

1. Benchmark + maquette du site
2. Concevoir un MCD
3. Concevoir le diagramme de la classe "hébergement"
4. Se répartir pour la réalisation du back-end & front-end

Faire un point avec le formateur tout le long du projet pour valider chaque étape.

Objectifs :

- Découvrir et manipuler la programmation orientée objet en PHP
- Consolider les bases du CRUD
- Consolider/approfondir les bases du langage SQL

Thèmes :

- Programmation orientée objet
- Bases de données

Ressources :

Formation PHP sur vos-formations.com

<https://www.pierre-giraud.com/php-mysql-apprendre-coder-cours/introduction-programmation-orientee-objet/>

<https://www.grafikart.fr/formations/programmation-objet-php>

<https://sql.sh/>