

# Bài tập buổi 1

## Tips

- Hãy luôn để code ở ổ đĩa khác ổ C trên máy window. Vì nếu hệ điều hành lỗi thì bạn cũng không bị mất dữ liệu.
- Hãy tạo một thư mục chứa tất cả các project của khóa học. Bạn sẽ tạo khoảng 3-5 project trong suốt quá trình học. Thật tuyệt vời nếu chúng được sắp xếp gọn gàng, ngăn nắp.
- Cấu trúc thư mục sau khi bài tập 1 hoàn thành:
  - └─ git-course
  - └─ pw-course

## Playwright

1. Tạo 1 folder code mới tên là `pw-course`, khởi tạo Playwright. Hãy thử đọc code và tự duy để sửa test `'has title'` (nằm trong file `tests/example.spec.ts`) thành:
  - a. Truy cập trang web: <https://material.playwrightvn.com/>
  - b. Kiểm tra rằng Title contains text `"Tài liệu học automation test"`
2. Sửa test `'get started link'`:
  - a. Truy cập trang: <https://material.playwrightvn.com/>
  - b. Click vào link chứa text: `"Bài học 1: Register Page"`
  - c. Kiểm tra trang web có chứa thẻ heading với nội dung: `"User Registration"`

## Git

1. Tạo repo (repo mới) với tên tương ứng với bài tập ở phần Playwright và push lên GitHub.
2. Tạo thư mục mới: `git-course`, tạo mới 1 file: `answer.txt`
  - a. Ghi vào đó nội dung: là câu trả lời cho câu hỏi sau: Câu lệnh để cài đặt email và name là gì?
  - b. Setup lại name của bạn về `"Udemy - <tên của bạn>"`
  - c. Commit.
  - d. Tạo repo mới trên GitHub với tên `git-course` và push code của bài 2 lên GitHub.
  - e. Invite collaborators cho repo: `ngaquynh1410`, `walter-dmt88`, `Pham-Uyen`, `minhphong306`