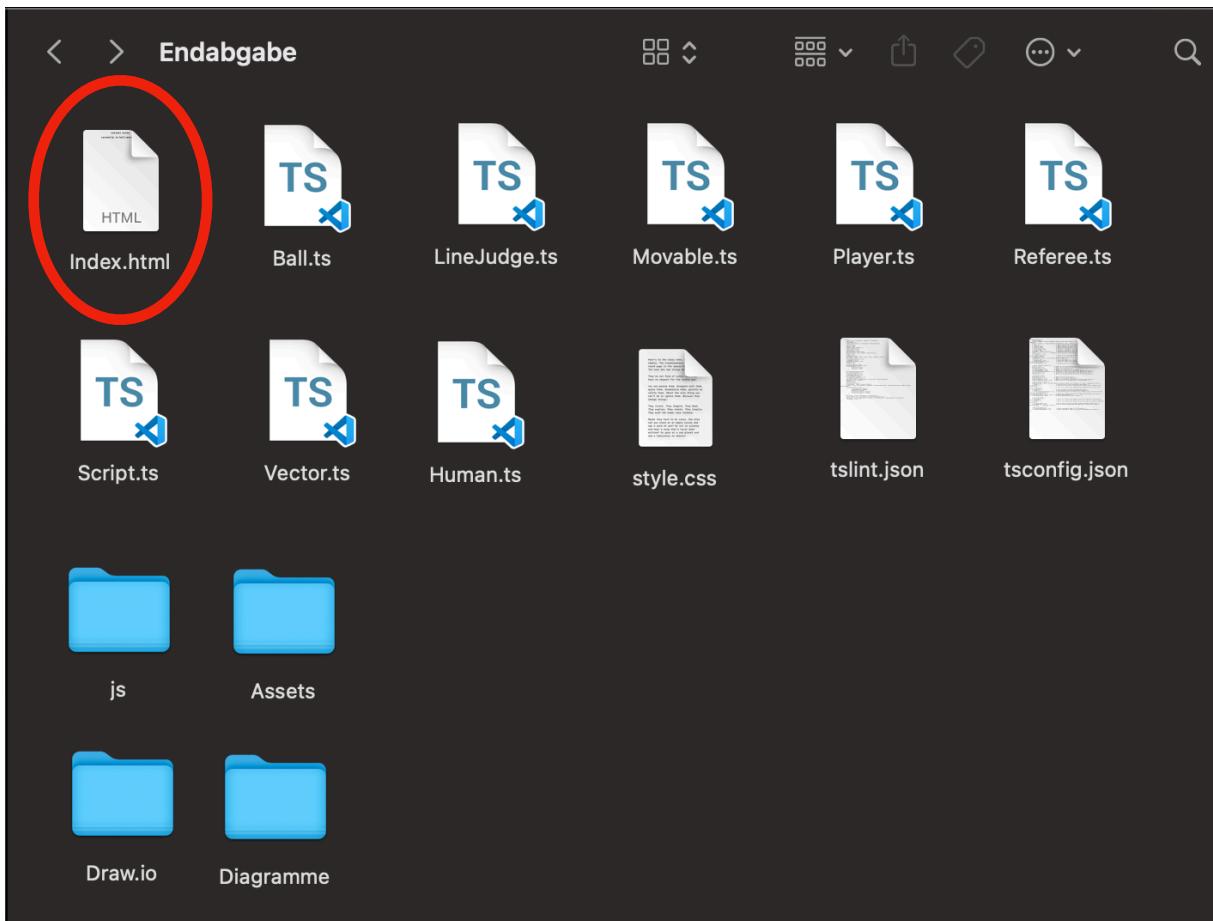


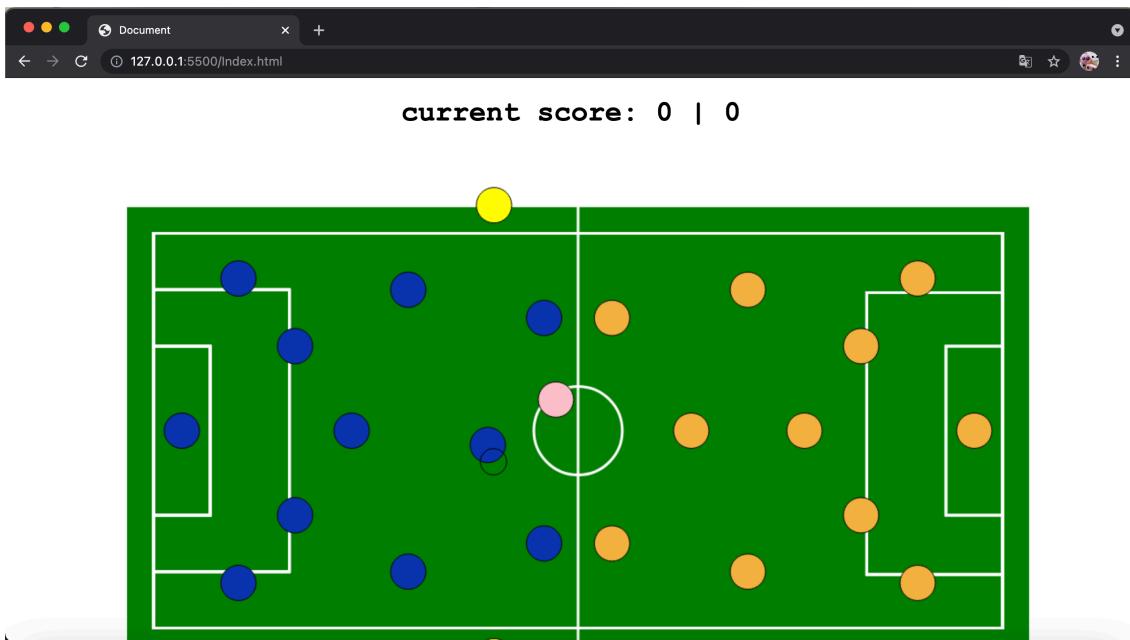
# Anleitung zur Benutzung der Anwendung

Öffnen der Anwendung durch Klick auf die „Index.html“ file

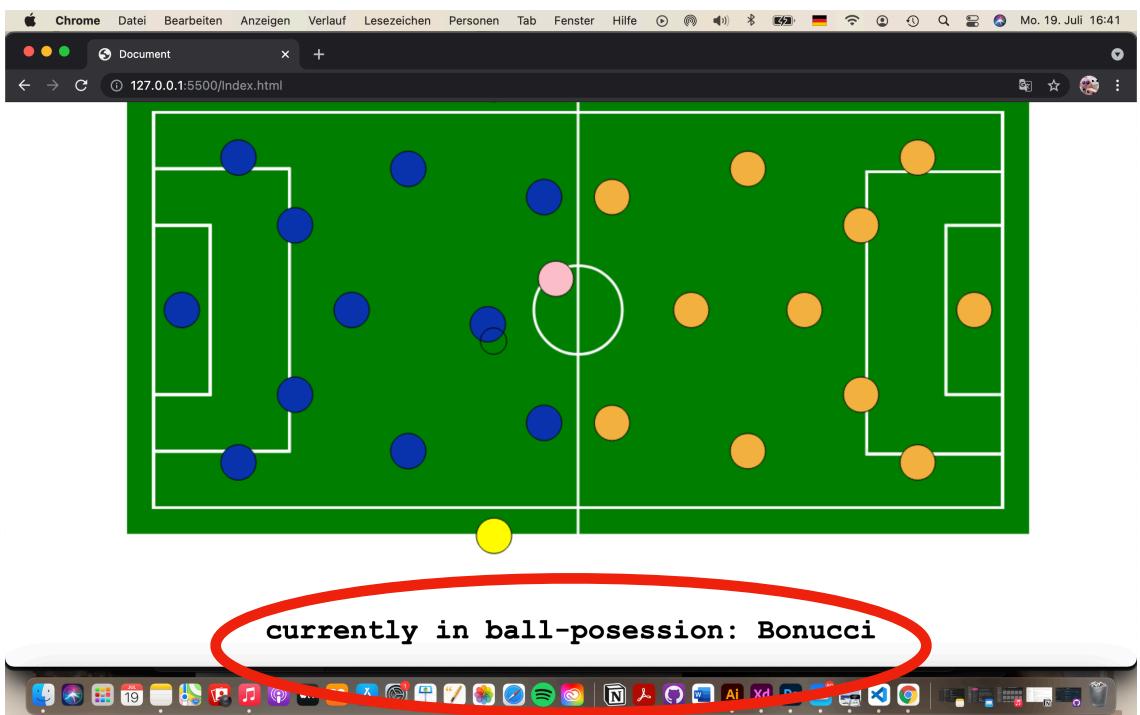


Start der Anwendung durch Klicken auf das Spielfeld.

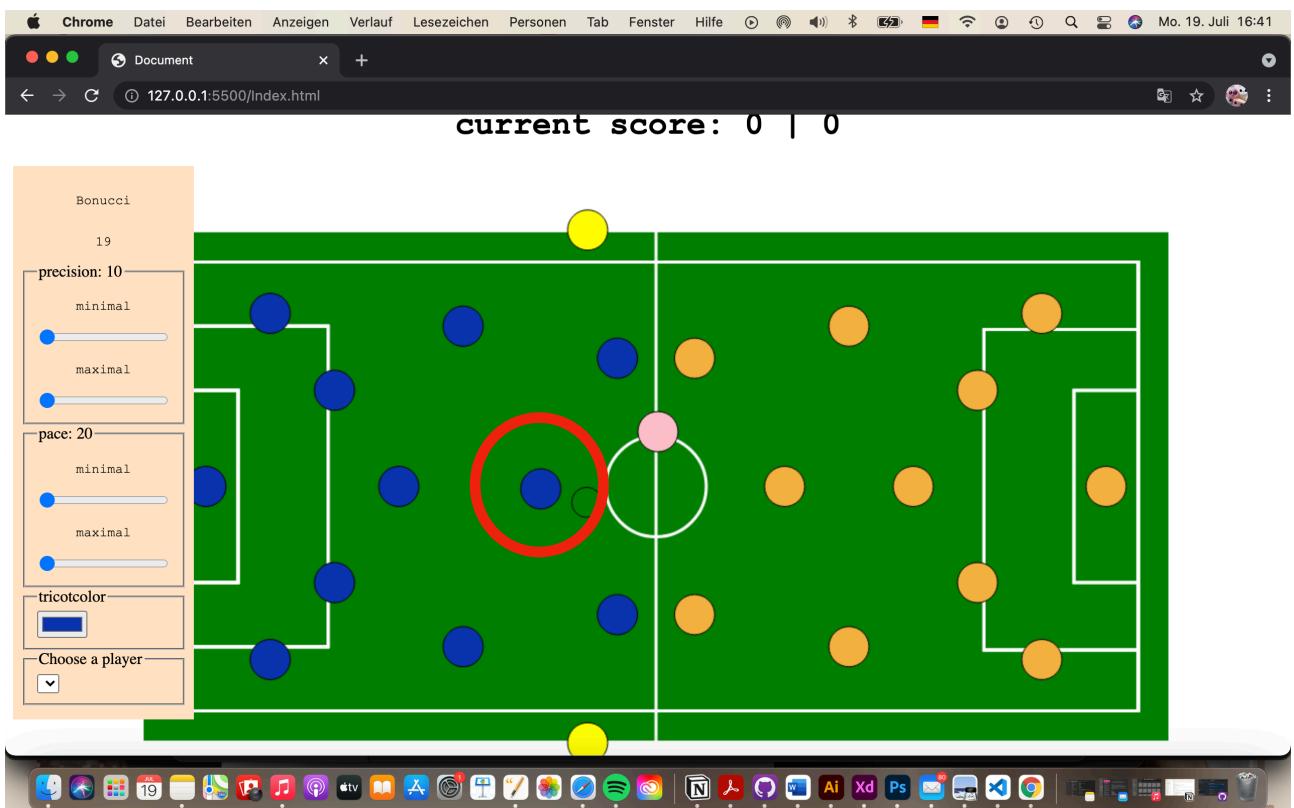
Sobald ein Spieler bei dem Ball angekommen ist, kann der Ball durch erneutes klicken weiter geschossen werden



Durch Scrollen auf der Seite wird sichtbar welcher Spieler grade im Ballbesitz ist.



Durch klick auf einen Spieler wird ein Dokument sichtbar, in dem die Daten der Spieler angezeigt werden.



Durch ziehen der Slider, aussuchen einer Farbe und Benutzung des Dropdown-menüs

Gina Crivellin

EIA2 - Endabgabe

SoSe2021

können die Daten verändert werden.

