26-04-2021

Others/Recursos/git/rithub/configuration

Cuenta de git

Clave: Gatogina33@

Clave SSH.- Tiene dos partes

Clave pública y clave privada

Directorio en el que se va a crear la clave publica y privada:

/c/Users/ggarr/.ssh/id\_rsa):

/c/Users/ggarr/.ssh

Contraseña privada: Bridge2021

Para ver la contraseña pública y privada:vamos a la dirección y en ssh aparecen dos archivos. El que tienen la “P” es la pública y el otro es la privada. Se abren ambos con el Bloc de notas

SSH Keys. Título: Portatil

git commit.- guarda los cambios que se van realizando. Se puede subir el cambio al repositorio de Git

git commit-m “descripción del cambio realizado”

la descripción siempre con doble comilla

secuencia para introducir cambios en el repositorio. Hacerlo diario con los cambios que se hagan diario

git add -A #para añadir contenido

git commit -m #para guardar los cambios que se van realizando

git push # representa la rama a la que se va a subir. Ahora estamos en la main

git push origin main # poner origin para indicarle en que rama estamos

Cuando supera el tamaño límite para subir archivos.

git reset --soft HEAD~2 # para eliminar commit previos y volver a cargar e que nos interesa

Python\_week-3

Def f2(x,y=2):

print (x+y)

Si no se da ningún valor a “y” utilizará el que tiene por defecto (2)

Si en la def hay un parámetro por defecto y es opcional todos los que están a la derecha han de tener un valor por defecto también

Error def f3 (x=3, y, z)

Error def f(x, y=3, z)

Al llamar la función se le puede dar valores alternativos a los parámetros que tienen un valor por defecto y es opcional

**List comprehension**

Utiliza un for dentro de una lista

Lo que hace es crear una lista- Como si en cada iteración se hiciera un append

Lista = [2,4,6,8]

Lista1 = [elem//2 for elem in lista]

Lista1 = [1,2,3,4]

P = [int((str(elem)+”L)[0] for elem in lista]

P = [2,4,6,8] # coge el elemento de la posición 0 de p (str(elem) +”L”)

Def concatena(x):

Return str(x) + “con”

P = [f\_concatena(x=x) for elem in lista]

Se utilizan para bucles no muy complejos. Es más eficiente

Cuando hay solo un if, solo se puede poner a la derecha del “for”. Si hay un else solo funciona el if a la izquierda del “for”

**Dict comprehension**

Misma nomenclatura que para list pero con diccionarios

**Zip**

Crear un diccionario a partir de dos listas

Keys = [“a”, “b”, “c”, “d”]

Values= [1,2,3,4]

dict (zip (keys, values)

**Importaciones**

Modulo = librería = fichero.py

Puedo utilizar las funciones que he creado si están al mismo nivel que el fichero con el que esty trabajando.

Puedo utilizarlos en otro fichero en otro nivel

Import mi\_modulo as mm # mm es como un alias

Si solo quiero utilizar una función de mi módulo (suma\_2)

from mi\_modulo import suma\_2

se pueden importar varias funciones del módulo (suma\_2 y resta\_2)

from mi\_modulo import suma\_2, resta\_2

también se pueden importar variables creadas en el módulo

from mi\_modulo import suma\_2, resta\_2, x

para ver las funciones que hay en cada librería, incluso la creada por nosotros, lo hacemos poniendo el nombre de la librería y punto o con el print e indicando dir y el nombre de la librería:

panda. o pd.

print(dir(panda)) ó print(dir(pd))

mn.\_file\_ # nos da, una vez importado el módulo, dónde está en el ordenador. En que directorio. Nos da el path

No se puede importar un módulo creado por nosotros que esté fuera de la carpeta en la que estoy trabajando

En la librería “sys” de Python hay una variables que es “path”. Nos da las carpetas en las que tenemos archivos import. Si no aparece en sys.path no se puede importar el archivo

Import sys

sys.path

Si queremos utilizar un archivo .py dentro de otra carpeta que he creado en la carpeta en la qu estoy trabajando haremos:

Import f.”archivo\_dentro de\_f” as adf

f: nombre de la nueva carpeta creada dentro de la más amplia con la que estamos trabajando

copiar la ruta

sys.path.append(incluir la ruta para llegar a la librería que nos interesa)

hay que utilizar las rutas con doble barra (\\)

Dia 2

Importar un archivo.py con funciones desde otra carpeta. Hay que llamarlo con “nombre de la carpeta en la que está, punto y el nombre del archivo” Si está dentro de otra carpeta hay que darle la secuencia de carpetas nombre de la carpeta, punto, nombre de la carpeta en esa primera carpeta, punto, etc

Import f.archivo\_dentro\_f as adf

adf.f1()

import nombre de la carpeta punto y nombre del archivo.py

from f.k.fichero\_j import t

lo llamamos con t directamente

from f.k.fichero\_j import \* .- importa todo lo que hay dentro del fichero. No es buena práctica porque no sabemos todo lo que hay dentro del fichero

Si se actualiza el fichero .py el import que hayamos hecho no recoge el cambio. Hay que parar el kermel, reiniciar y volver a importar el fichero

from f.k.fichero\_j import fichero\_j

No se puede poner como alias el nombre de una función que tengamos en el fichero que estamos llamando

Diferencia entre from e import

from f.k.fichero\_j import mi\_function

mi\_function()

import f.k.fichero\_j as fichero\_j

fichero\_j.mi\_function()

**paths**

sys.path .- da las rutas que Python va a leer para llegar a las diferentes librerías. Se podrán importar todos los archivos.py que están dentro de las carpetas que aparecen en sys.path

se han de ejecutar tanto en mi ordenador como en cualquier otro

Por defecto, siempre va a aparecer en este listado la ruta de la carpeta en la que estoy

Forma relativa

Import k.fichero\_j

Con copy path 🡪 ruta absoluta

Añadir al sys.path la ruta de la carpeta raíz que está por encima de la que contiene el archivo que se están ejecutando.

Ruta absoluta = a la ruta que aparece en primer lugar en el sys.path colocando dos barras (\\) donde aparece una barra (\)

Import os

Getcwd() 🡪 devuelve la ruta a la carpeta en la que estoy

os.getcwd() 🡪ruta a la carpeta en la que estoy

os.path.dirname(os.getcwd())

todos los proyectos tienen una carpeta raíz. Para llegar a la carpeta raíz

ruta = os.getcwd() 🡪 en “.py” en vez de esto se pone “\_file\_”

print(ruta)

for i in range(n):

ruta = os.path.dirname(ruta)

print(ruta)

sys.path.append(ruta)

sys.path

Indicar en range(n) el número de veces que ha de ir recorriendo las carpetas hasta llegar a la raíz que coincide con la que tiene el profesor.

La carpeta raíz es: data\_science\_apr\_2021

En jupyter si da la ruta a la carpeta en la que se está pero en “.py”, no por lo que hay que utilizar en este último caso: \_file\_

\_\_file\_\_ no se puede utilizar con jupyter (con dos guiones bajos)

Con jupyter((“.ipynb”) utilizar os.getcwd()

En “.py” las barras para separar las carpetas pueden aparecer en diferente dirección (/)

os.sep🡪 continen las barras que aparecen en el sistema operativo

import os

import sys

ruta = \_\_file\_\_

print(ruta)

for i in range(3):

    ruta = os.path.dirname(ruta)

sys.path.append(ruta)

import imports.a.x as xpy

a= ["1","2"]

b=["23", "34"]

def f1y():

    print ('f1y' )

    xpy.f1x()

def f2y():

    print('f2y')

f1y()

**lambda**

def nombre\_funcion(x):

return str(x+2)

nombre\_funcion(x=6)

lambda devuelve lo que devuelve la función

nombre\_función = lambda x: str(x+2)

nombre función = lambda parámetros: lo que retorna

Con list comprehension

l = [2,4,6,8,]

f2 = lambda elem: elem//2

Lista = [f2(elem) for elem in 1]

Lista

Output: [1,2,3,4]

En las lambdas es obligatorio incluir el else cuando hacemos un if

**classes**

OOP🡪 programación orientada a objetos/clase

Cada clase tiene sus atributos. Hay dos formas de indicar los atributos

constructor🡪 es una función que se crea con \_init\_(self, ). Por poner los atributos en la función no se están creando los atributos de la clase.

def \_init\_(self, n, edad, altura, color\_pelo,ojos=2, piernas=2, especie=”Homo sapiens”, jkl = “9”)

Para crear los atributos hay que poner:

Self.nombre = nombre (esto que aparece aquí es el mismo nombre que aparecerá en la función)

Self.nombre =n

Self.edad=89

Self.sexo = sexo

Self.altura = altura

Self.color\_pelo = color\_pelo

…

Nombre del atributo de la clase humano y a la derecha del igual el valor que le vamos a dar

siempre hay que poner el atributo “self”

en los self se le pueden incluir condiciones.

If self.edad < 89:

Edad =edad

else:

Edad = 89

Instancia🡪

ataulfo = Humano(n=”Ataulfo”, edad=25, sexo=”H”, altura=2.20, ojos=3, color\_pelo=”pelirojo”

Si ejecutamos ataulfo nos aparecerá que es clase humano (\_main\_Humano )

Input: ataulfo.nombre

Output: “Ataulfo”

class humano:

def \_init\_(self, nombre, edad, altura, color\_pelo,ojos=2, piernas=2, especie=”Homo sapiens”, jkl = “9”)

def mostrar\_piernas(self):

print(self.piernas)

se utiliza el self para llamar al atributo. Si no le pone el self se está haciendo referencia a una variable. Con el self se está haciendo referencia al atributo de una clase

Hay que ejecutar cada instancia cada vez que se incluya un nuevo self y se cambie la función

Class Perro():

Ojos=2