

Développeur en alternance

4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance
Disponible à partir du 08/07/25

Programmeur toujours curieux à la recherche d'une entreprise dans laquelle m'investir et mettre mon ingéniosité à l'épreuve. J'aimerais pouvoir faire partie de projets stimulants à la fois pour ses créateurs, mais aussi pour son public.

Projets

2024 - Secret woods - *Play Curious*

Hidden object game en 2D accompagné de petits puzzles.

- Jeu web
- Durée de développement t~6 mois
- Equipe de 3 personnes
- Programmeur principal sous supervision de mon MA
- Gestion de la pipeline d'intégration des assets
- Création d'un éditeur de niveau
- Outils : Typescript, Nodejs, Pixijs, Booyah (framework custom de Play Curious)

2023 à 2024 - The Vestige - *L1 Enjmin*

FPS non violent réalisé dans le cadre du projet de fin d'année.

- Jeu PC
- Durée de développement ~60h
- Equipe de 5 personnes
- Outils : Unity, C#

2 autres projets personnels à découvrir sur mon portfolio

Expériences professionnelles

Juin 2024 à Juin 2025 - Programmeur gameplay - *Play Curious*

- **Programmeur principal** sur différents projets web et mobile 2D et 3D encadré par mon maître d'apprentissage.
- **Création de pipeline de traitement et d'intégration d'asset.** Export, compression, nettoyage, uniformisation, etc...
- **Optimisation du rendu**
- **Recherche graphique pour convenir à la vision du projet**
- **Bug fix** et modification de projets existants

Formations

2023 à aujourd'hui - Licence générale informatique développeur jeux vidéo en apprentissage, Angoulême — Le Cnam Enjmin

Formation en alternance et en distanciel comprenant la maîtrise de Unity, de Unreal, de la programmation C# et C++. Ainsi qu'une initiation aux outils de design et intégration sonore et visuelle.

2019 à 2021 - Prépa MPSI-MP, Nantes — Lycée George Clémenceau

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles : mathématiques, physique, sciences de l'ingénieur, option informatique théorique.



Niccoli Samuel
23 ans

(+33) 07 89 31 70 29
niccoli.samuel.pro@gmail.com
Linkedin
Portfolio
Github

Compétences

TypeScript	Unity
C++	Unreal
C#	Nodejs
HLSL/GLSL	Webgl
	Fmod

Langue

Anglais B2 compréhension C1

Centres d'intérêt

Jeux vidéo	Antichamber
	Signalis
	1000xResist
Cinéma	
	Hayao Miyazaki
	Alfonso Cuarón
	Christopher Nolan
Roman SF et Fantaisie	
	Jean-Philippe Jaworski
	Brandon Sanderson
	Alain damasio