Programmeur jeux vidéo en alternance

Programmeur toujours curieux à la recherche d'une entreprise dans laquelle m'investir et m'engager pour un projet stimulant intellectuellement et me permettant de progresser en tant que développeur.

Projets

A Ghost in Town

Un visual novel a la Phoenix Wright en 2D pour le projet de fin d'étude d'un étudiant en illustration. Création de tout le code et d'outils pour l'équipe.

Travail en équipe, Godot, GDscript, Fmod

JabJob

Un exercice de cours ayant pour but de réaliser un FPS non violent et de servir de laboratoire de pratique à nos expérimentations. Le projet étant individuel j'ai tout réalisé moi même.

Unity, C#, HLSL, Fmod, State machine

Formations

2023 Licence générale informatique développeur jeux vidéo en apprentissage , Angoulême — Le Cnam Enjmin

Formation en alternance et en distanciel comprenant la maîtrise de Unity, de la programmation C#, une initiation au game design et aux bases de la conception visuelle et sonore.

2019-2021 **Prépa MPSI-MP,** Nantes — Lycée George Clémenceau

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles : mathématiques, physique, sciences de l'ingénieur, option informatique théorique.

2019 **Baccalauréat S mention Bien,** Nantes — Lycée Eugène Livet

Baccalauréat général options sciences de l'ingénieur, informatique et sciences du numérique, section européenne Anglais .

Participation aux olympiades de mathématiques , de physique , de sciences de l'ingénieur et d'informatique.

Expériences

2021-2023 Accompagnement scolaire et garde d'enfants - primaire et collège, Saint Sebastien Sur Loire

- · Aides aux devoirs
- Découvertes des mathématiques et de l'informatique



Niccoli Samuel 21 ans

+33 07 89 31 70 29 niccoli.samuel.pro@gmail.com Discord - ginahe Portfolio

Compétences

Godot Unity Git Fmod Python

Langue

Anglais B2 compréhension C1

Qualités

Ingénieux Empathique Esprit critique Ambitieux

Centres d'intérêt

Jeux vidéo - Gris, Antichamber, Outer Wilds Cinéma - Hayao Miyazaki Roman SF et Fantaisie Alain Damasio, Brandon Sanderson, Isaac Asimov