

Développeur en alternance

4 jours en entreprise / 1 jour de formation à distance
Disponible à partir du 08/07/25

Programmeur toujours curieux à la recherche d'une entreprise dans laquelle m'investir et mettre mon ingéniosité à l'épreuve. J'aimerais pouvoir faire partie de projets stimulants à la fois pour ses créateurs, mais aussi pour son public.

Projets

2024 - Secret woods - Play Curious

Hidden object game en 2D accompagné de petits puzzles.

- Jeu web
- Durée de développement ~6 mois
- Equipe de 3 personnes
- Programmeur principal sous supervision de mon MA
- Gestion de la pipeline d'intégration des assets
- Création d'un éditeur de niveau
- Outils : Typescript, Nodejs, Pixijs, Booyah (framework custom de Play Curious)

2023 à 2024 - The Vestige - L1 Enjmin

FPS non violent réalisé dans le cadre du projet de fin d'année.

- Jeu PC
- Durée de développement ~60h
- Equipe de 5 personnes
- Outils : Unity, C#

2 autres projets personnels à découvrir sur mon portfolio

Expériences professionnelles

Juin 2024 à Juin 2025 - Programmeur gameplay - Play Curious

- **Programmeur principal** sur différents projets web et mobile 2D et 3D encadré par mon maître d'apprentissage.
- **Création de pipeline de traitement et d'intégration d'asset.** Export, compression, nettoyage, uniformisation, etc...
- **Optimisation du rendu**
- **Recherche graphique** pour **convenir à la vision du projet**
- **Bug fix** et modification de projets existants

Formations

2023 à aujourd'hui - Licence générale informaticien développeur jeux vidéo en apprentissage, Angoulême — Le Cnam Enjmin

Formation en alternance et en distanciel comprenant la maîtrise de Unity, de Unreal, de la programmation C# et C++. Ainsi qu'une initiation aux outils de design et intégration sonore et visuelle.

2019 à 2021 - Prépa MPSI-MP, Nantes — Lycée George Clémenceau

Classe préparatoire scientifique aux grandes écoles : mathématiques, physique, sciences de l'ingénieur, option informatique théorique.



Niccoli Samuel 23 ans

(+33) 07 89 31 70 29

niccoli.samuel.pro@gmail.com

Linkedin

Portfolio

Github

Compétences

Typescript

C++

C#

HLSL/GLSL

Unity

Unreal

Nodejs

Webgl

Fmod

Langue

Anglais B2 compréhension C1

Centres d'intérêt

Jeux vidéo

Antichamber

Signalis

1000xResist

Cinéma

Hayao Miyazaki

Alfonso Cuarón

Christopher Nolan

Roman SF et Fantaisie

Jean-Philippe Jaworski

Brandon Sanderson

Alain damasio