



p y t h o n





## 2. 변수

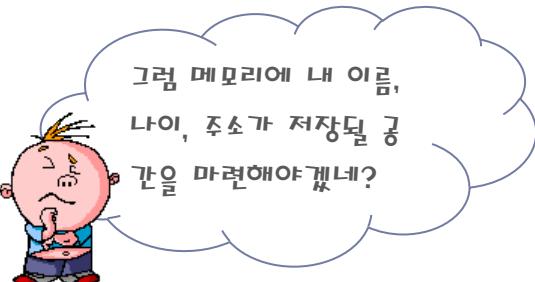
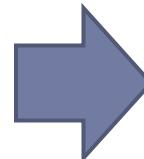


이번시간에 학습할 내용은..

프로그램에서 가장 기본적으로 알아둬야 할  
개념중의 하나가 ‘변수’ 입니다. 오늘은  
변수가 뭔지 공부하고 우리가 직접 변수이름을  
정의하여 프로그램을 작성해볼꺼에요.



# 변수



memory	
번지	내용
40	
36	
:	:
12	
8	
4	

### 변수는?

- 변수 - 값을 저장하기 위한 메모리 공간을 확보하여 식별자를 붙인 것
- 식별자 - 사용자가 정의하는 모든 이름을 의미
- 형식 – **변수명(식별자) = 값**

### 알아두기

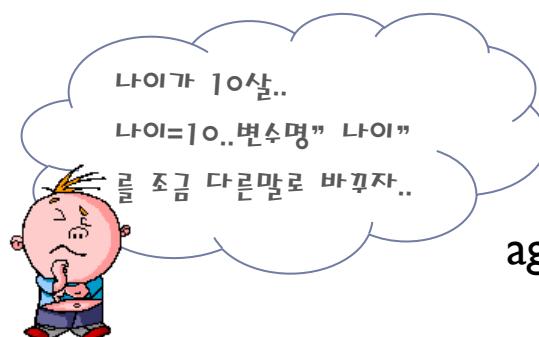


- 식별자의 첫 글자는 반드시 문자나 밑줄(\_)로 시작
- 대소문자 구분, 예약어 사용불가
- 올바른 변수명 - 예 : age , st\_tax , sno1등등
- 잘못된 변수명 - 예: 1sno ,ir um, print등등

예) a=5

여기서 "="은 같다는 뜻?(x)

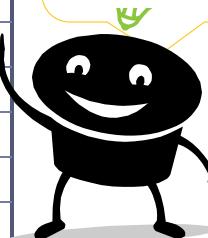
"="은 오른쪽의 값을 왼쪽에 대입하라는 뜻입니다.



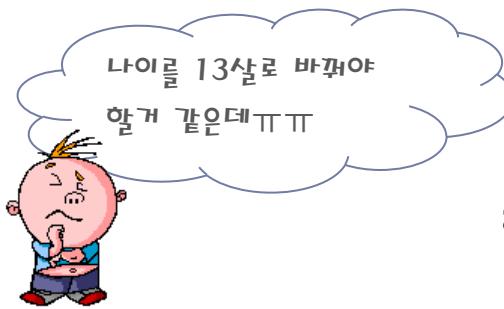
age=10

번지	내용
40	10
36	
:	:
12	
8	
4	

age!! 어서와 이 집이  
너가 잠시 머물곳이야  
편히 쉬어^^



## ▶ 오늘의 학습 – 변수



age=13 →

번지	내용
40	13
36	
:	:
12	
8	
4	



Screenshot of the Python 3.4.2 Shell window. The shell shows the following interaction:

```
Python 3.4.2 (v3.4.2:ab2c023a9432, Oct  6 2014, 22:16:31) [MSC v.1600 64 bit (AM  
D64)] on win32  
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.  
>>> age=10 ← 변수선언  
>>> print(age) ← 변수명을 출력하면 변수명에 기억된 값이 출력됩니다.  
10  
>>> |
```

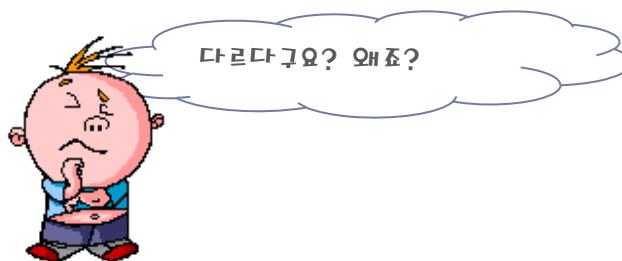
The line "10" is circled in red, and a yellow callout box highlights the line "print(age)" with the text "변수명을 출력하면 변수명에 기억된 값이 출력됩니다." (When you print the variable name, it outputs the value stored in the variable name).



문자와 숫자를 비교해봐요.

- 문자값을 변수에 대입할 때는 값 양쪽에 따옴표(“ ”)를 붙임
- 예) `irum="kim"`

돌발질문) `print 10+20` 과  
`print "10" + "20"` 의 결과는 같을까요?





## 잠깐!!! 연습문제

1. 직사각형 둘레를 계산하는 프로그램을 만들어봅니다.(가로=a,세로=b,둘레=c)



2. 여러분 이름을 변수에 대입하고 아래 그림처럼 답이 나오게 프로그램 만들어보세요.

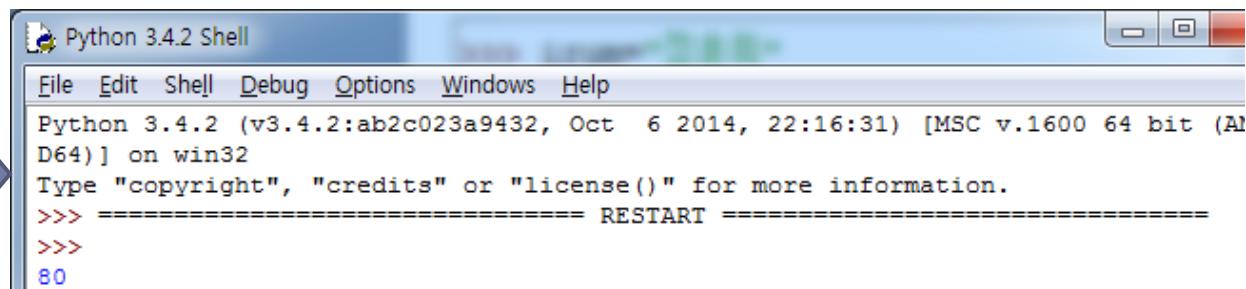
내 이름은 정훈희입니다.

여러분의 이름

풀이 소스는 뒤에..

## ▶ 오늘의 학습 - 변수

```
a=30  
b=10  
c= (a+b) *2  
print(c)
```



```
Python 3.4.2 Shell  
File Edit Shell Debug Options Windows Help  
Python 3.4.2 (v3.4.2:ab2c023a9432, Oct 6 2014, 22:16:31) [MSC v.1600 64 bit (A  
D64)] on win32  
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.  
>>> ===== RESTART =====  
>>>  
80
```

```
>>> irum="정훈희"  
>>> print("내 이름은" + irum + "입니다.")  
내 이름은정훈희입니다.  
>>>
```



## 핵심내용

1. 변수명을 지정할 때는 값을 연상할 수 있는 이름으로 지정합니다.
2. 문자를 저장하는 변수는 문자형변수로 값 양쪽에 따옴표를 붙여줍니다.