Peták.hu  
Felhasználói dokumentáció

# Az oldal célja:

A Peták.hu egy gyűjtői oldal, mely segíti az éremgyűjtőket rendszerezni katalógusukat, eladni érméiket, és kapcsolatot tartani a közösségtől.

Tartalomjegyzék

[Az oldal célja: 1](#_Toc132967267)

[Az oldal: 2](#_Toc132967268)

[Regisztráció 3](#_Toc132967269)

[Bejelentkezés 5](#_Toc132967270)

[Irányítópult 6](#_Toc132967271)

[Katalógus 6](#_Toc132967272)

[Fórumok 6](#_Toc132967273)

[Fórumbejegyzések 6](#_Toc132967274)

[Aukciók 6](#_Toc132967275)

[Aukció 6](#_Toc132967276)

[Profil 7](#_Toc132967277)

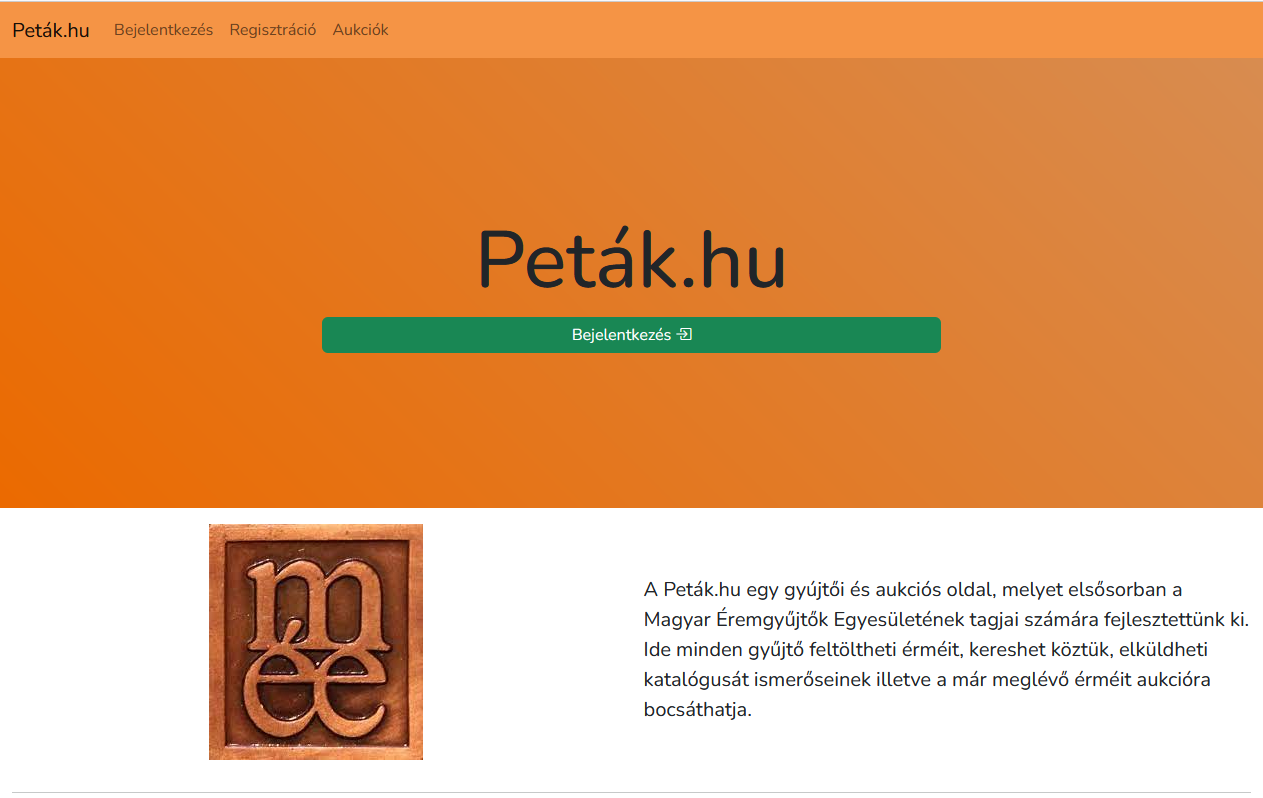
[Profilmódosítás 7](#_Toc132967278)

[Adminisztráció 7](#_Toc132967279)

[Adminisztrációs felület 7](#_Toc132967280)

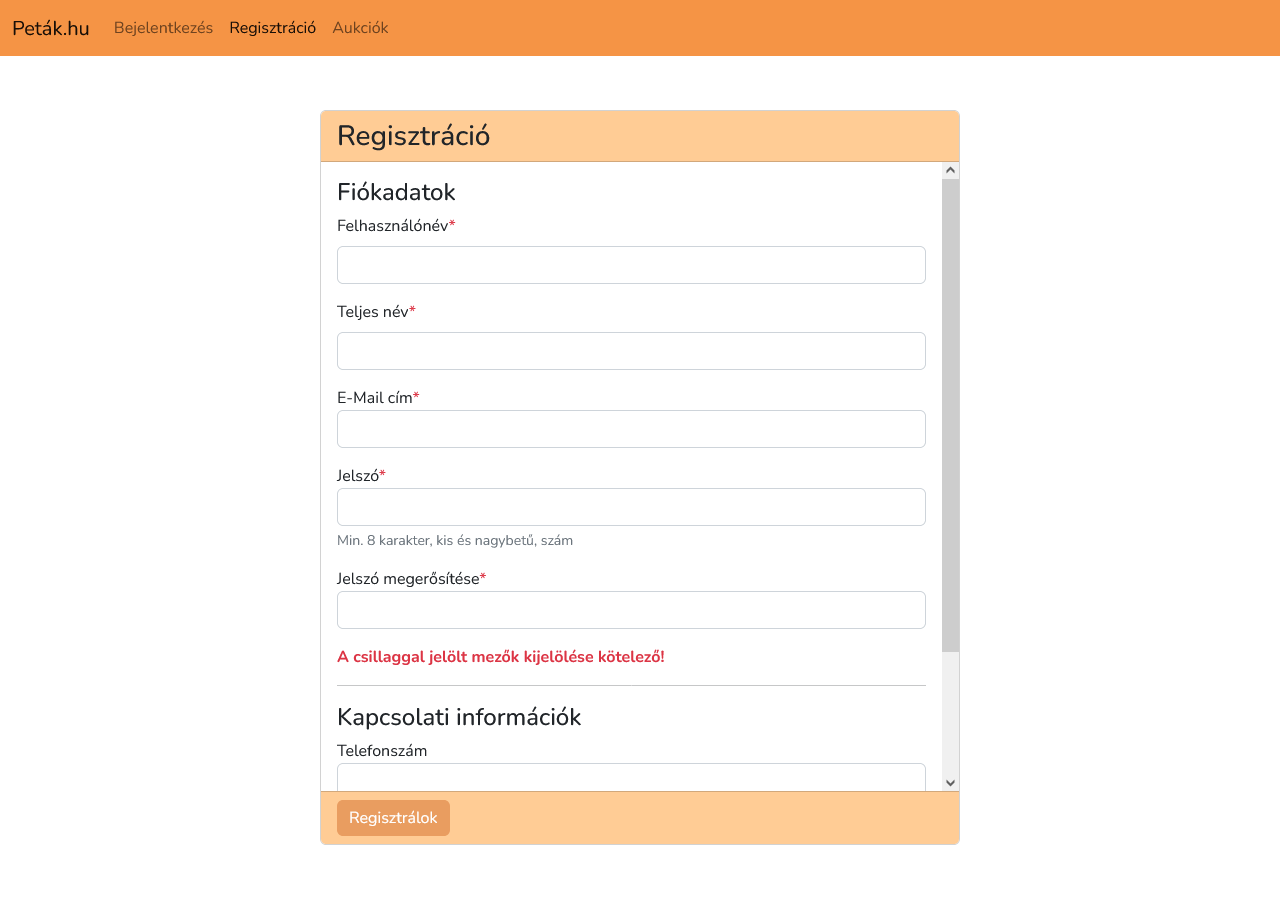
# Az oldal:

Amikor megnyitjuk az oldalt egy promóciós részre érkezünk, ami egy rövid leírást ad az oldal céljáról és funkcióiról.



1. ábra A promóciós oldal

## Regisztráció



2. ábra A regisztrációs űrlap

### Regisztráció menete

A „Regisztráció” gombra kattintva az oldal átirányít minket egy regisztrációs űrlapra ahol a kötelező adatok mellett megadhatjuk a lakcímünket és telefonszámunkat.

A kötelező adatok a következők:

* Felhasználónév
* Teljes név
* E-Mail cím
* Jelszó

A cím és telefonszám megadása nélkül a későbbiekben nem tudjuk majd aukcióra bocsátani érméinket, de ezt később a [profilmódosítás](#_Profilmódosítás) fülön pótolhatjuk.

### Hibaüzenetek, értesítések

Az oldal hibaüzenetet küld a felhasználónak, ha nem töltött ki minden mezőt, ha nem egyezik a két jelszó, ha a jelszó nem éri el a megadott minimum erősséget, ha a telefonszám nem felel meg a megadott formátumnak, vagy ha az email cím foglalt;



3. ábra Hiányos mezők hibaüzenete



4. ábra Rossz e-mail cím formátum hibaüzenete



5. ábra Nem egyező jelszavak hibaüzenete



6. ábra Kritériumoknak nem megfelelő jelszó hibaüzenete



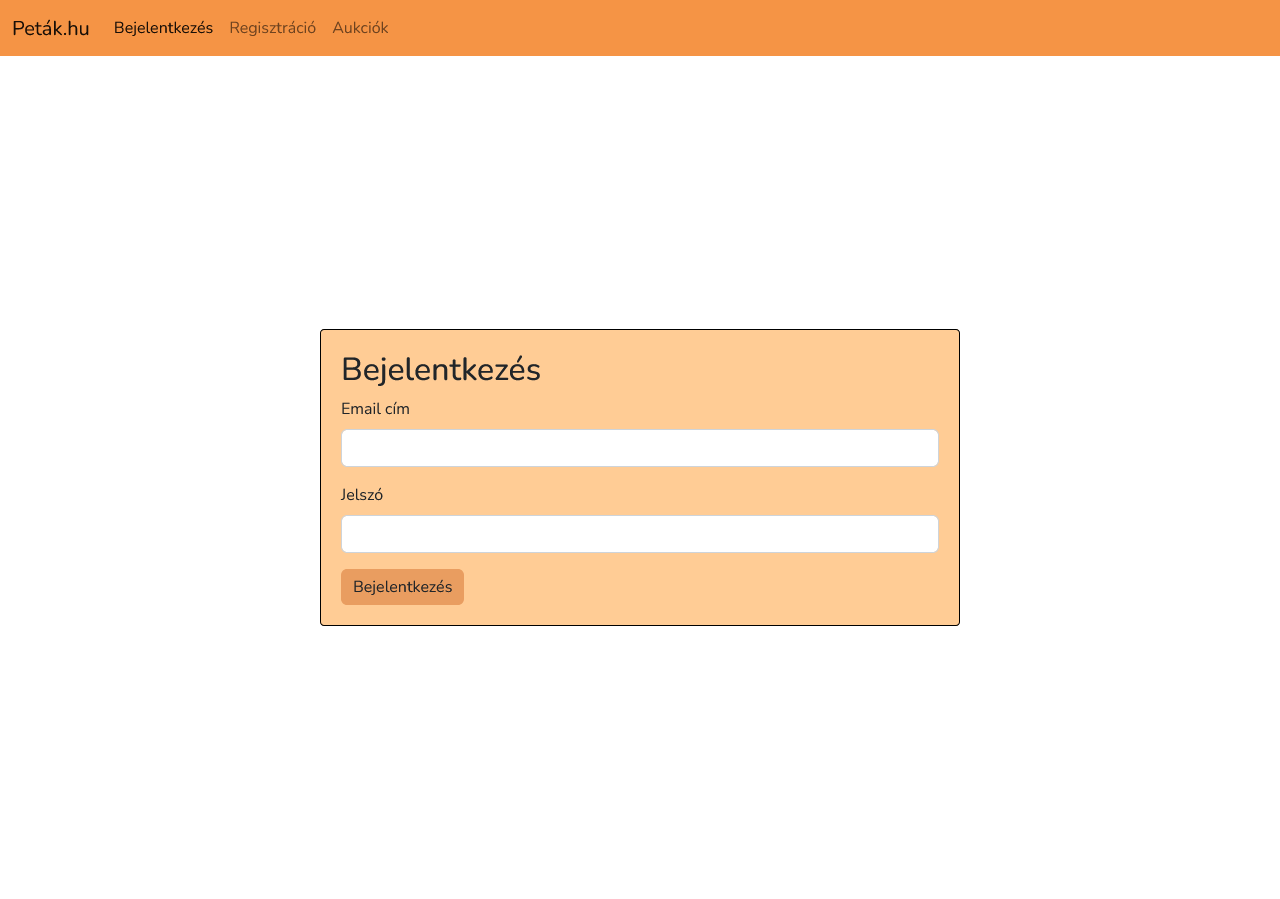
7. ábra Foglalt e-mail cím hibaüzenete

Sikeres regisztráció esetén az oldal egy felugró üzenettel tájékoztat a sikeres regisztrációról



8. ábra Sikeres regisztráció értesítése

## Bejelentkezés



9. ábra A bejelentkezési űrlap

### Bejelentkezési folyamat

Ha regisztráltunk egy felhasználót, a „Bejelentkezés” gombra kattintva átkerülünk a bejelentkező űrlapra ahol egy megfelelő E-mail cím és jelszó kombinációval beléphetünk fiókunkba. Sikeres bejelentkezés esetén a felhasználót átirányítjuk irányítópultjára

### Hibaüzenetek, értesítések

Amennyiben a felhasználót kitiltották, vagy hibás adatokat adott meg, az oldal hibaüzenettel jelzi ezt a felhasználó felé.



10. ábra Üresen hagyott mezők hibaüzenete



11. ábra Rossz bejelentkezési próbálkozás hibaüzenete



12. ábra Kitiltott felhasználó hibaüzenete

## Irányítópult



13. ábra Az irányítópult

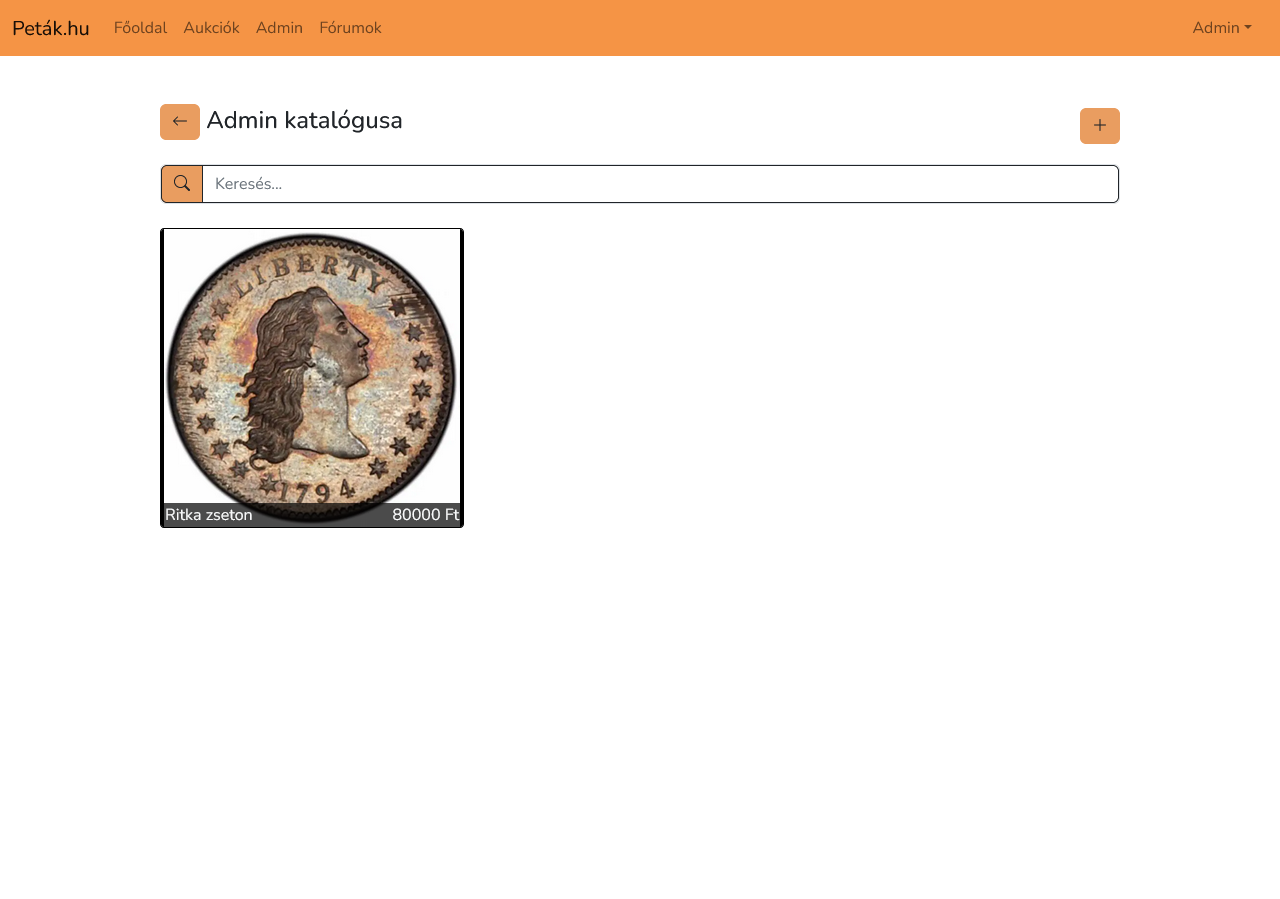
Bejelentkezés után az irányítópultra visz az oldal, ahonnan elérhetjük az oldal fő funkcióit.

Ez az oldal átirányíthat minket az aukciókra, saját profilunkra, a fórumokra, vagy saját katalógusunkra

## Katalógus

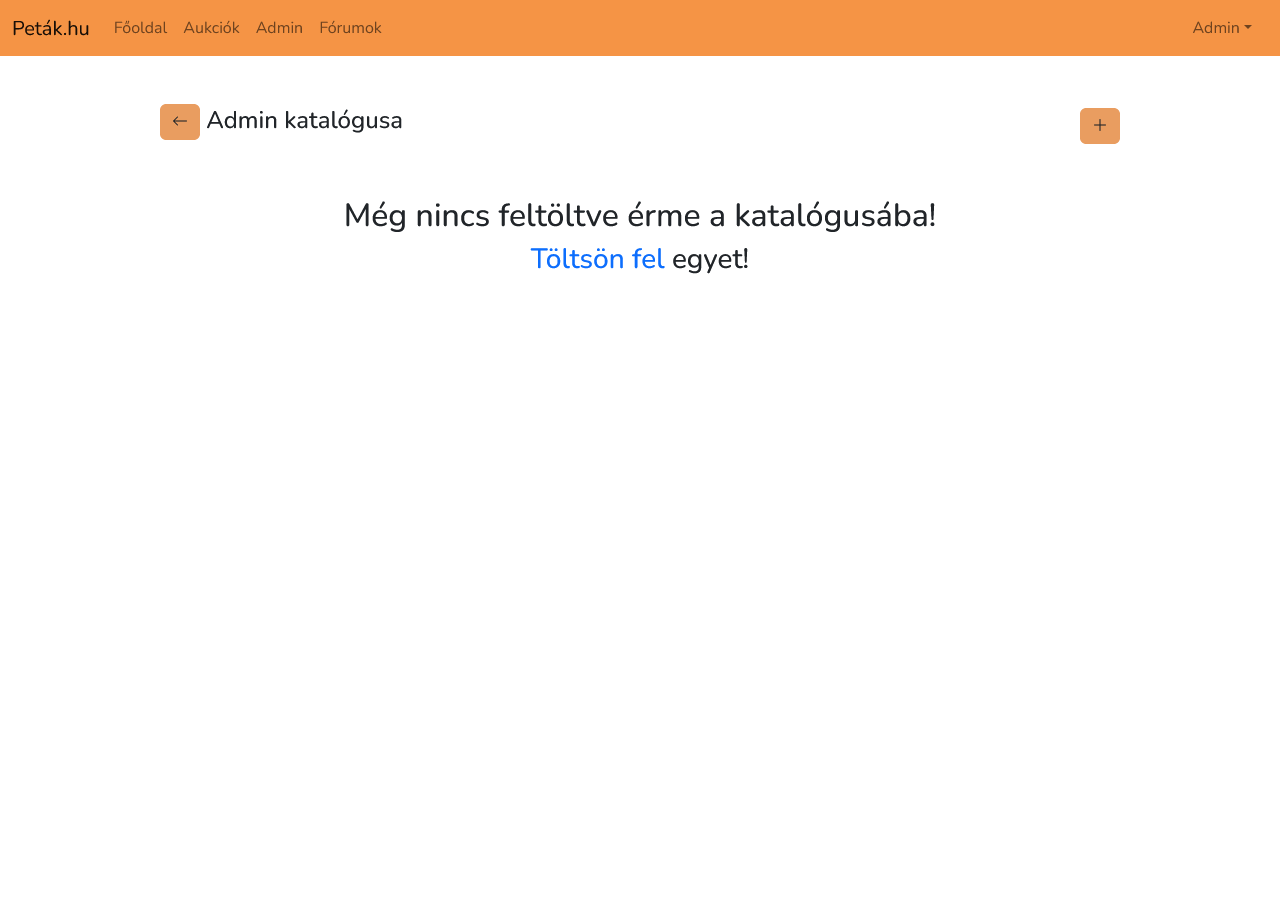
### A katalógus célja

A katalógusunkban feltölthetünk érméket, módosíthatjuk őket, illetve ha megadtuk a címünket és telefonszámunkat, akkor aukcióra is bocsáthatjuk érméinket.



**14**. ábra Érmekatalógus

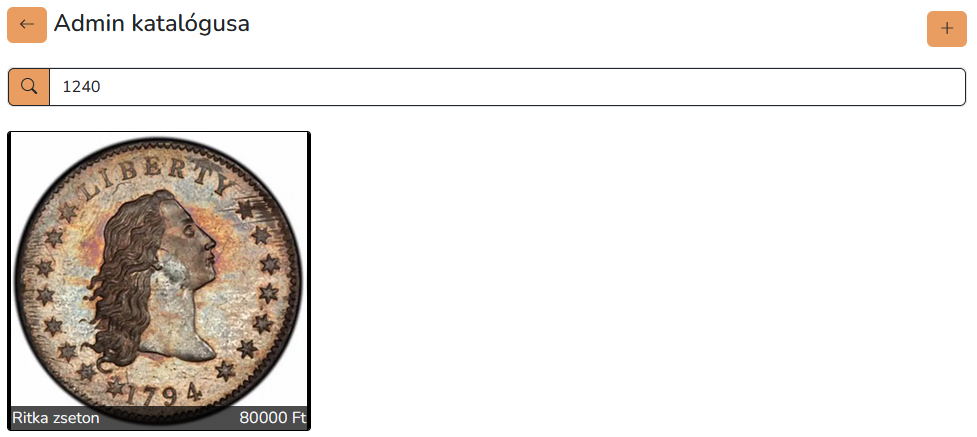
Ha még nincs érménk feltöltve, akkor külön szöveget kapunk arról, hogy a felhasználó érmét töltsön fel.



15. ábra Üres érmekatalógus

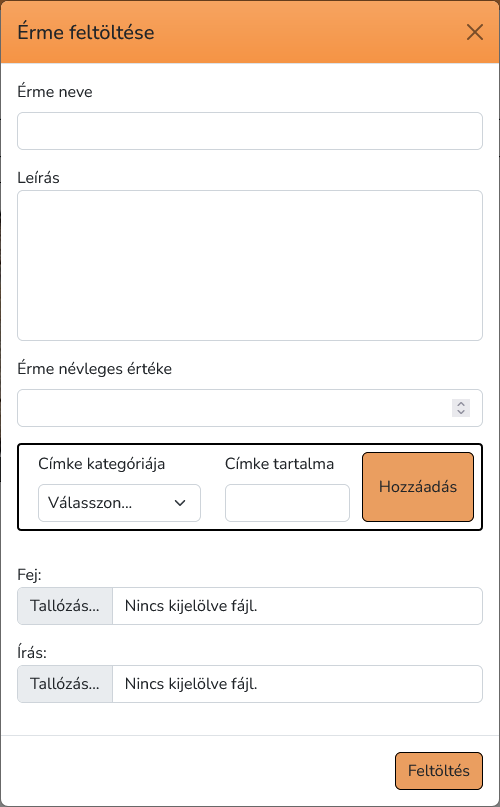
Amennyiben még nem adtuk meg ezeket az adatokat a [Profil módosítása](#_Profilmódosítás) oldalon bepótolhatjuk.

A katalógus tartalmaz egy kereső mezőt, ami az érmék neve és címkéi alapján szűr a katalógusban.



16. ábra A keresőmező használatban

### Érmefeltöltés



17. ábra Az érmefeltöltési űrlap

A „+” gombra kattintva tölthetünk fel érmét a katalógusunkba. Címkéket is adhatunk itt az éremhez, ami később segíti a keresést. Kötelező itt megadni az érme értékét, leírását, nevét, illetve egy-egy képét a fej, és írás oldalról.

Az oldal hibaüzenetet küld, ha nem töltöttünk ki minden mezőt, ha negatív számot adtunk meg az értéknek, vagy ha nem töltöttünk fel az érme két oldaláról képet, ha feltöltött fájl formátuma nem kép, vagy ha feltöltött kép mérete nagyobb, mint 5 MB.



18. ábra Hiányos kötelező mező hibaüzenet



19. ábra Fájlméret hibaüzenete



20. ábra Fájltípus hibaüzenete



21. ábra Sikeres feltöltés értesítése

### Érmemódosítás

#### Módosítás

Az érmemódosítás csak akkor használható, ha az érme nincs, vagy lejárt aukción volt. A felhasználók érméiken minden adatot tudnak változtatni.

Hibaüzenetet kapunk, ha nincsenek a kötelező adatok kitöltve, ha a módosítandó fájl nem kép, vagy túl nagy (>5MB).

#### Törlés

## Fórumok

A „Fórumok” gombra kattintva az oldal a fórumokhoz visz. Itt először ki kell választaunk melyik témát szeretnénk megnézni, majd az oldal betölti nekünk a kiválasztott fórumtéma bejegyzéseit.

A „+” gombra kattintva feltölthetünk fórumbejegyzéseket. Az oldal hibaüzenetet küld a felhasználónak, ha a felhasználó nem töltött ki minden mezőt, ha a feltöltött fájl nem kép, vagy ha a feltöltött kép mérete meghaladja az 5 MB méretet.

A már meglévő posztokat meg tudjuk tekinteni, és itt kommentet is írhatunk válaszul a posztra, ha az adott felhasználók nem zárták le, vagy törölték a bejegyzést.

## Fórumbejegyzések

Ha saját posztunkat nyitjuk meg, vagy adminisztrátori jogosultsággal rendelkezünk, az oldal lehetőséget ad a bejegyzés lezárásara („✔” gomb) ami letiltja a kommentálási lehetőséget és üzenettel jelzi a poszt megtekintők számára, hogy a poszt le lett zárva. A bejegyzések törlésére is lehetőségünk van („🗑” gomb), ez kitörli a táblázatból a bejegyzést, viszont az adatbázisban benne marad, így egy link segítségével még megtalálható marad

## Aukciók

Az „Aukciók” gombra kattintva az oldal az aukciókhoz irányít minket, ahol egy karusszel jeleníti meg számunkra a legfrissebb aukciókat. Ha itt nem találjuk, amit keresünk, az oldal tetején lévő kereső mezőben tovább folytathatjuk az aukciók közti böngészést.

## Aukció

Ha megtekintünk egy aukciót, lehetőségünk nyílik arra licitálni, abban az esetben, ha az aukció nem a mi érménket tartalmazza, és az előző licitet nem mi adtuk meg. Az érme képére kattintva egy felugró ablakban nézhetjük meg az érme adatait, illetve a két oldaláról feltöltött képeket.

Ha az aukció lejárt, az oldal jelzi a licitálók listájában a nyertest, majd őt emailben értesíti, arról, milyen módon tudják lebonyolítani az átadási folyamatot. Ezzel egyidőben kikapcsolja a licitálási lehetőséget mindenkinek.

## Profil

A „Profilom” gombra kattintva a saját felhasználói profilunkra irányít minket az oldal, itt láthatjuk három érménket alattuk egy gombbal, ami a katalógushoz vezet, és három általunk feltöltött aukciót.

Az aukciókra rányomva az oldal átvezet a megfelelő aukciónak oldalára.

Látjuk még emellett a felhasználó nevünk mellett a profilképünket és email címünket is.

[Ezen az oldalon is feltölthetünk érméket](#_Érmefeltöltés)

A jobb felső sarokban láthatjuk a navigációs menüben a felhasználónevünket, erre kattintva egy legördülő menü nyílik le. Innen ismét eljuthatunk profilunkhoz, megtekinthetjük katalógusunk vagy a Profil módosítása gombra kattintva megváltoztathatjuk profilunk adatait.

## Profilmódosítás

Itt a kötelező mezők kitöltése mellett lehetőségünk nyílik még a Címünk és Telefonszámunk megadására is. Feltölthetünk emellett magunknak profilképet is, amit később a profilunk fog mutatni. Az oldal hibaüzenetet küld, ha nem töltöttünk ki minden kötelező mezőt, ha nem egyezik a két megadott jelszó, ha a jelszavak nem felelnek meg a minimum erősségnek, ha a telefonszám nem felel meg a megadott formátumnak, ha a feltöltött file nem kép, vagy a feltöltött kép mérete meghaladja a nagyobb, mint 5 MB méretet.

# Adminisztráció

## Adminisztrációs felület

Ha adminisztrátori jogosultsággal rendelkezik fiókunk, akkor a navigációs menü egy „Admin” menüponttal bővül.

Itt két statisztikát, illetve két táblázatot tudunk megtekinteni.

A két statisztika:

* Feltöltött érmék értéke forintban-Dátum
* Feltöltött érmék száma-Dátum

A két táblázat:

* Aukciók, és státuszaik
* Kitiltott felhasználók

A Kitiltott felhasználók táblázatban visszavonhatjuk már kitiltott felhasználók tiltásait.