

Esercizio Chat

1. il client dopo la connessione al server deve inviare come prima informazione il proprio nome
2. il client, dopo aver inviato il nome, può inviare messaggi
3. se c'è un solo client collegato "blocca" il client avvertendolo
4. quando un client scrive "addio" (sia maiuscolo che minuscolo) la connessione termina