

Specifiche dei requisiti

caratteristiche della chat

una volta avviato il server un client si può connettere, verrà creato un Frame che darà la possibilità di gestire la comunicazione di gruppo e One to One. Inizialmente ci si connette alla chat di gruppo e inserendo il proprio nominativo, successivamente se sono presenti 2 o più connessi si potrà iniziare a comunicare, della comunicazione si occupa il server che attraverso la classe MultiServer fa partire dei Thread che si occuperanno dell'inoltro dei vari messaggi.

Per collegarsi alla chat privata bisogna scegliere uno dei partecipanti, elencati in un menù a tendina che viene aggiornato ad ogni connessione. La classe che si occupa della visualizzazione dei messaggi è la classe RicevereMess per la chat di gruppo e RicevereMessPriv per la chat privata.

Problemi non sistemati

la disconnessione non è gestita in maniera ottimale, l'inserimento nell'elenco dei partecipanti alla chat non è gestito in maniera ottimale.