- 1. Du skal i dette projekt lave en *min*-heap struktur, mens bogen formulerer sin pseudo-kode for en *max*-heap struktur. Pseudo-koden skal derfor have alle uligheder mellem elementer vendt (men ikke uligheder mellem indekser).
- 2. Da vi bruger en Arraylist, som automatisk gøre sig større og mindre, skal værdien *heap-size* ikke vedligeholdes, men kan findes via metoden size() fra Arraylist.
- 3. Bogens pseudo-kode indekserer arrays startende med 1, mens Java starter med 0. Det betyder, at formlerne for venstre barn, højre barn og forælder skal justeres fra dem i bogen til følgende:
 - Left(i) = 2i + 1
 - Right(i) = 2i + 2
 - Parent $(i) = \lfloor (i-1)/2 \rfloor$
- 4. Det betyder også, at første index (roden) er 0 (ikke 1), og at sidste index (sidste blad) er size()-1 (ikke heap-size). I pseudo-koden skal anvendelser af indekser og sammenligninger mellem indekser justeres tilsvarende.
- 5. I Arraylist'en skal man tilgå første element via get() og set() (disse tager $\Theta(1)$ tid), ikke add() og remove() (disse tager $\Theta(n)$ tid for første element). For at tilgå sidste element skal man bruge add() og remove() (disse tager $\Theta(1)$ tid for sidste element, og sikrer at size() passer med antal elementer i heapen).
- 6. Parametrene i metoderne i interfacet PQ er ikke præcis de samme som i bogens pseudo-kode. Dette skyldes at i objektorienteret programmering kaldes metoder på et objekt Q via syntaksen Q.metode() fremfor metode(Q), samt at bogen kun opererer med prioriteter og ikke elementer med ekstra data. Derudover er A i bogens pseudo-kode et array indeholdende heapen, som ikke bør kunne tilgås direkte af brugere af et prioritetskø-objekt Q på anden måde end gennem metoderne fra interfacet.
- 7. I pseudo-koden på side 163 kan **if** i linie 1–2 udelades pga. antagelsen om, at prioritetskøen ikke er tom.
- 8. I pseudo-koden på side 163 kan første **if** udelades pga. antagelsen om, at prioritetskøen ikke er tom.
- 9. På side 164 kan de to stykker pseudo-kode på siden bygges sammen til ét, da vi ikke skal lave en increaseKey(). Dette giver følgende variant (som skal bruges i dette projekt) af pseudo-koden for insert: