

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет ИТМО»

*Факультет Систем управления и робототехники
Программирование*

Лабораторная работа №3

Вариант №767899

Группа: R3137

Выполнил: Кудрявцева Е.А.

Преподаватель:
Иманзаде Фахри Рашидович

Санкт-Петербург
2022 г.

Задание:

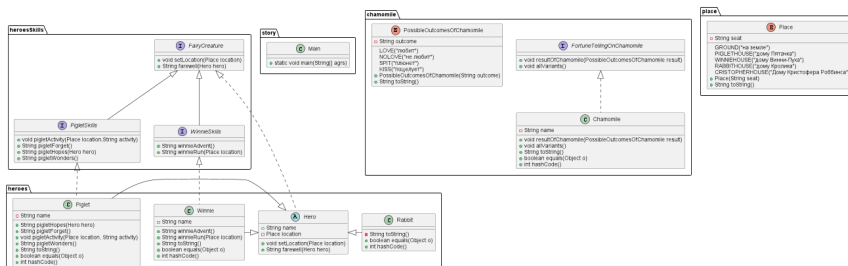
Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:

Он попрощался с Кроликом и побежал к дому Пятачка. Пятачок сидел на земле и гадал на ромашке, выясняя-- любит, не любит, плюнет или поцелует. Оказалось, что плюнет, и он теперь старался вспомнить, на кого он загадал, надеясь, что это не Пух. И тут появился Винни-Пух.

Программа должна удовлетворять следующим требованиям:

1. Доработанная модель должна соответствовать принципам SOLID.
2. Программа должна содержать как минимум два интерфейса и один абстрактный класс (номенклатура должна быть согласована с преподавателем).
3. В разработанных классах должны быть переопределены методы `equals()`, `toString()` и `hashCode()`.
4. Программа должна содержать как минимум один перечисляемый тип (enum).

Диаграмма классов объектной модели:



Исходный код программы:

<https://github.com/GingerHelen/laba3>

Результат работы программы:

Выводы по работе:

Я познакомилась с интерфейсами и абстрактными классами в java, узнала, в чем их отличие. Также узнала, что такое принципы SOLID.

}