

컨텐츠 기획서

게임세부내용	장르	AR 뷰어	이용가능연령	12세 이용가
			개발자 및 배급	김진재
	프로젝트명	FGO AR CARD		
개발 일정	2023.04.17 ~ 2023.04.24			
컨텐츠 플랫폼	android  (Android 7.0 Nougat 이상),			
사용 프로그램	 Unity  Visual Studio  			
프로그램 버전	Unity 2021.3.23f1, Visual Studio 2022 17.5.3, Adobe Photoshop 2022, blender 3.5+			
타겟 사용자	AR 콘텐츠에 관심이 있는 사람과 기존의 FGO를 경험해본 사람들			
흥미 요소	<ul style="list-style-type: none">- 정적인 캐릭터 카드를 활용하여 그 위에 모델링과 애니메이션을 통해 동적인 화면 연출- 캐릭터 모델링 뿐만 아니라 음성 대사까지 지원하여 더욱 생생한 캐릭터를 느낄 수 있음			
컨텐츠의 컨셉 (기획의도)	<ul style="list-style-type: none">- 인기 IP를 활용한 각종 캐릭터 카드와 같이 FGO를 AR 카드로 제작하고자 함			
핵심 기술	<ul style="list-style-type: none">- Unity 기반의 AR Foundation을 활용하여 안드로이드 운영체제로 어플리케이션을 제작- 모델링에 애니메이션을 부여하였으며 음성 소스를 활용			
문제 발생	<ul style="list-style-type: none">- AR Foundation 특성상 화면에 카드에 해당하는 바탕 오브젝트가 사라질 시 모델링의 위치가 자꾸 이동하며 뒤집히는 현상이 발생한다.			
특이사항				
조작 방법	어플리케이션을 실행한 뒤 Android의 카메라 조작으로 목표 카드를 찍으면 AR로 모델링이 등장한다.			