게임 기획서

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **게임세부내용** | 장르 |  | **이용가능연령** | 12세 이용가 |
| **개발자 및 배급** | 김진재 |
| 프로젝트명 |  | | |
| **개발 일정** | 2023.04.17 ~ 2023.04.24 | | | |
| **게임 플랫폼** | (Android 7.0 Nougat 이상) | | | |
| **사용 프로그램** | 텍스트, 클립아트이(가) 표시된 사진  자동 생성된 설명 | | | |
| **프로그램 버전** | Unity 2021.3.21f1, Visual Studio 2022 17.4.5, Adobe Photoshop 2020 21.1.1 | | | |
| **타깃 사용자** |  | | | |
| **게임 스토리** |  | | | |
| **흥미요소** |  | | | |
| **게임의 컨셉**  **(기획의도)** |  | | | |
| **핵심 기술** |  | | | |
| **문제 발생** |  | | | |
| **특이사항** |  | | | |
| **게임 조작방법** | 휴대폰 터치 방식 | | | |