게임 제작 평가서

평가자 : 임현수

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 개발자 |  | 게임이름 |  |
| 제작일 | 2023.04.18~2023.04.24 | 발표일 및 평가일 | 2023.04.24 |
| 항목 | 기획 | 점수 | 9/10 |
| 내용 | 플레이 타임을 처음부터 짧게 하여 플레이어에게 게임의 분위기가 급박한 것을 전달함과 동시에 모바일 플랫폼이 가지는 짧은 시간에 간편하게 게임을 즐기는 형태로 구현하여 플랫폼이 가지는 장점을 잘 살린 것으로 보여집니다.  오프닝부터 엔딩까지 게임의 기본 구성을 충실히 지켜 제작되었다고 생각합니다. | | |
| 항목 | 프로그래밍 | 점수 | 9/10 |
| 내용 | 전체적으로 플레이함에 있어 불편함이 없음.  캐릭터의 애니메이션이 자연스러움.  사망 판정의 추가(벽에 끼임)로 게임의 진행이 원활함.  옵션, 종료, 다시 시작 등 UI적 요소가 없는 점은 아쉽습니다. | | |
| 항목 | 그래픽 | 점수 | 9/10 |
| 내용 | 게임의 배경과 컨셉, 색 배합 등이 일관성 있고 자연스럽습니다.  주인공 캐릭터의 텍스처가 매우 좋아서 눈이 즐거웠습니다.  스토리 진행의 폰트 스타일이 도트인 점과 게임의 아트가 잘 어울립니다. | | |
| 항목 | 사운드 | 점수 | --/10 |
| 내용 |  | | |
| 총평 | 휴대폰 플랫폼이 가지는 편하고 짧은 플레이 타임을 오히려 이용하여 게임의 컨셉을 잘 살렸다고 생각합니다. 용사30 이나 탕탕특공대 등 짧은 플레이 타임이 오히려 장점이 될 수 있으며 맵의 컨셉이나 클리어 형태, 캐릭터의 성장 혹은 무기 등의 추가 등으로 콘텐츠가 추가된다면 매우 가능성 있는 작품으로 생각됩니다. | | |