

Alessa Santos

📞 (14) 99770-9105 • @alessa.bcc@gmail.com • 📍 Presidente Prudente •
in <https://www.linkedin.com/in/alessa-santos-dev/>

Gosto de expressar minhas ideias por meio de atividades e projetos que valorizem o aprendizado, comunicação e a criatividade. Aprendo facilmente e sempre busco evoluir minhas habilidades adquiridas ao longo dos meus estudos.

ATIVIDADES PROFISSIONAIS

Estágio - Vericode – Presidente Prudente
Dezembro 2021 – no momento

Estágio - Multimídia Educacional – Presidente Prudente
Julho 2016 – Outubro 2016

- Estágio através da FAPESP, onde realizei um projeto acompanhado de uma equipe de psicólogos e programadores, sobre uma ferramenta para auxiliar Agentes de Saúde e Postos de Saúde a identificarem pessoas que possuem dependências alcoólicas, para que assim, os mesmos fossem encaminhados a um atendimento especializado. Neste atuei como programadora (incluindo modelagem em banco de dados).

Estágio – CPIDES – UNESP - Presidente Prudente
Agosto 2015 – Dezembro 2015

- Estágio através do programa da CNPq, onde realizei um projeto para pessoas portadoras de deficiência visual com o nome: “Refletindo sobre o Método Sociolinguístico”, onde atuei como programadora e designer do projeto.

Estágio – Anglo/Animoby Games – Presidente Prudente
Maio 2015 – Agosto 2015

- Atuei como instrutora de crianças e adolescentes interessados em programação e jogos. Ensinava programação básica em softwares como SCRATCH, programação de protótipos simples de robôs no ARDUINO, e modelagem de objetos e cenários, em programas como BLENDER e GIMP. O foco do curso era ensinar lógica de programação e gerar interesse em desenvolvimento de programas nas crianças e nos adolescentes. Os mesmos produziam seus projetos com o auxílio dos instrutores e das aulas presentes na plataforma própria de ensino da instituição.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Data Science Expert** – dnc.group - Dinâmica Cursos
Cursando atualmente, com término previsto para dezembro de 2022.
- **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** – FIPP - Unoeste
Atualmente: terceiro termo.
Término previsto: julho de 2023.
- **Ciência da Computação** – FIPP - Unoeste
2015 - Incompleto.

ATIVIDADES COMPLEMENTARES

- Apresentação do projeto “Desenvolvimento de software de gestão do rastreamento do abuso e dependência do álcool na estratégia da saúde da família” - ENEPE 2016 (Encontro Nacional de Ensino, Pesquisa e Extensão).
- Participação como voluntária em ENETEC 2016: VIII Encontro Nacional de Educação Tecnológica
- Atividade Complementar em INFOESTE 2017 – 13ª Maratona de Programação da Faculdade de Informática de Presidente Prudente. (Carga horária: 8 horas).
UNOESTE

CONHECIMENTOS E HABILIDADES

- Linguagem de programação Python.
- Linguagem de marcação HTML e estilo CSS.
- PowerShell
- ShellScript
- SQL
- Git/GitHub
- Docker
- Linux – Intermediário
- Manutenção de Computadores

IDIOMAS

- **Inglês** – Intermediário
-
-