What artifacts do you use to collect requirements using agile scrum way of working?

* **Product Backlog** – En prioriterad lista med krav, features och förbättringar som ska utvecklas.

Who owns the artifact?

* Product Owner

How should you work with is/use it?

* **Product Backlog** uppdateras löpande av Product Owner baserat på kundens-feedback.

What is next activity called in the agile way of working?

* **Sprint Planning –** Ett möte där teamet planerar och väljer vilka Product Backlog-items som ska ingå i sprinten.

What will the outcome be from that?

* **En definierad Sprint Backlog –** En lista över de uppgifter och user stories som teamet åtagit sig att leverera under sprinten.

What are the name for the next artifact?

* **Sprint Backlog –** En delmängd av Product Backlog som valts för en specifik sprint, ofta bruten ner i mindre uppgifter (tasks).

How do you use that?

* Utvecklingsteamet arbetar med Sprint Backlog under sprinten, flyttar uppgifter genom olika statusar (t.ex. "To Do", "In Progress", "Done") och säkerställer att de uppfyller Definition of Done

How does it look like?

* Sprint Backlog kan visas på en Scrum Board (t.ex. Trello) där uppgifter organiseras i kolumner som visar arbetsflödet.

What ceremonies do you have around a sprint?

* During the sprint execution and why?
  + **Daily Scrum** – Ett kort, dagligt möte (max 15 minuter) där teamet diskuterar vad de har gjort, vad de ska göra och eventuella hinder de stöter på. Syftet är att hålla alla informerade och fokuserade på sprintmålen.
* At the end of a sprint and why?
  + **Sprint Review** – Ett möte där teamet demonstrerar det färdiga arbetet för stakeholders, får feedback och diskuterar nästa steg. Syftet är att säkerställa att arbetet lever upp till förväntningarna och att alla är eniga om vad som ska göras härnäst.

what ceremony do you have after the delivery? and why?

* **Sprint Retrospective** – Efter leveransen håller teamet en Sprint Retrospective för att reflektera över sprinten. De diskuterar vad som gick bra, vad som kan förbättras och identifierar åtgärder för att optimera arbetssättet i framtida sprintar. Syftet är att kontinuerligt förbättra teamets processer och samarbetssätt.

Why user stories?

* User stories hjälper till att beskriva funktionalitet ur slutanvändarens perspektiv. De fokuserar på affärsvärde, är lätta att förstå och bryts ner i mindre uppgifter för utvecklingsteamet.

Are there any difference between user storie and user cases?

* **User Stories** är korta, enkla beskrivningar av en funktion utifrån en användares behov, ofta skrivna i formatet:
* **Use Cases** är mer detaljerade och beskriver hela interaktionsflödet mellan användaren och systemet, inklusive alternativa scenarier och felhantering

What is the structure for them when used?

* User Stories följer vanligtvis denna struktur:
  + *"Som [användare] vill jag [funktion] så att [nytta]."*