

# OSI Model

## Organization Model



ในการออกแบบในส่วนของ Organization Model จะเป็นแบบ 2 Tier ซึ่งจะมี Manager คอยดู Packet ที่วิ่งเข้า-ออก ตัว Core Switch ว่าในแต่ละเวลา เวลาไหนที่มีการวิ่งเข้าออกของ packet มากที่สุดในช่วงเวลาใด

## Information model

ข้อมูลที่ใช้ เป็นจำนวนข้อมูล Packet ที่วิ่งผ่านบน protocol ต่าง ๆ ซึ่งจะแบ่งข้อมูลในการดูเป็น 2 ฝั่งคือ

- Destination (IP): หมายเลขเครื่องปลายทางที่ใช้ในการรับข้อมูล
- Source (IP): หมายเลขเครื่องต้นทางที่ใช้ในการรับข้อมูล

## Communication model

ข้อมูลที่นำมาใช้ จะนำมาจากจำนวนการวิ่งเข้าออกของ packet ที่วิ่งมาชนการ์ดแลนของฝั่ง Manager

## Functional model

- **Performance management** : เป็นการติดตามการวิ่งเข้าออกของ packet ว่า ช่วงเวลาไหนมีการใช้งานหรือการวิ่งเข้าออก packet มากที่สุด เพื่อจะนำมาสู่การวางแผนในการจัดการระบบเครือข่ายในการขยาย bandwidth หากพบว่าในเวลานั้นมีคนเข้าใช้งานมากหรือลด bandwidth ในมีขนาดแคบลงในกรณีพบว่าในเวลานั้นมีคนเข้าใช้งานน้อย เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพการจราจรบนเครือข่ายไม่ให้เกิดสภาวะคอขวด
- **Security management** : เป็นการติดตามและควบคุมการใช้งานอินเทอร์เน็ตโดยจะดูจากจำนวน Packet ซึ่งหากพบว่ามีการเข้าออกมากผิดปกติ มาจากเครื่องต้นทางหรือปลายทางเครื่องไหน และการใช้งานนั้นผิด Policy

หรือไม่เพื่อให้การทำงานนั้นตรงตามนโยบายขององค์กร อีกทั้งป้องกันการรับ-ส่ง packet ไปแออัดแค่ที่ใดที่หนึ่ง  
ซึ่งจะทำให้การทำงานของอินเทอร์เน็ตนั้นล่าช้าผิดปกติ