

Alexandre Gingras Trudeau

Designer de Jeu

[Gingras25.github.io](https://github.com/Gingras25) • 438-492-4511 • alexandre.10@hotmail.fr

Profil

Designer de jeux créatif et minutieux, doté d'un solide intérêt en conception de systèmes, passionné par la création d'expériences immersives pour les joueurs.

Éducation

Université de Montréal

DESS en Design de Jeu - Mai 2025

Apprentissage des bases du design de jeu

Université de Montréal

Baccalauréat en arts (majeure en jeu vidéo + mineure en musique numérique) - Mai 2024

Combinaison de la théorie du jeu vidéo à la composition audio créative.

Cégep de l'Assomption

Diplôme d'études collégiales en sciences humaines, volet psychologie - Mai 2021

Exploration du comportement humain et de la prise de décision, enrichissant la compréhension de la motivation des joueurs.

CFP des Riverains

Diplôme d'études professionnelles en soutien informatique - Janvier 2017

Acquisition de solides compétences en dépannage technique et d'un esprit axé sur la résolution de problèmes.

Expérience de travail

Opérateur de chariot élévateur

Lavo

Juin 2016-Janvier 2025

Apprendre l'importance de l'efficacité et du travail d'équipe, des compétences désormais appliquées aux projets de développement de jeux collaboratifs.

Compétences

Design de jeu

- Design de système
- Design de niveaux
- Prototypage (Unity)
- Design Sonore (Wwise, Ableton Live)

Technique

- Unity
- La suite Adobe
- La suite Office
- Wwise
- Ableton Live
- Notion
- C#

Communication

- Français
- Anglais
- *Pitches* d'idée
- *Leadership* d'équipe

Intérêts

Musique

Sports

Jeux Vidéo