

# Alexandre Gingras Trudeau

Designer de Jeu

[Gingras25.github.io](https://github.com/Gingras25) • 438-492-4511 • [alexandre.10@hotmail.fr](mailto:alexandre.10@hotmail.fr)

## Profil

Designer de jeux créatif et minutieux, doté d'un solide intérêt en conception de systèmes, passionné par la création d'expériences immersives pour les joueurs.

## Éducation

### Université de Montréal

DESS en Design de Jeu - Mai 2025

*Apprentissage des bases du design de jeu*

### Université de Montréal

Baccalauréat en arts (majeure en jeu vidéo + mineure en musique numérique) - Mai 2024

*Combinaison de la théorie du jeu vidéo à la composition audio créative.*

### Cégep de l'Assomption

Diplôme d'études collégiales en sciences humaines, volet psychologie - Mai 2021

*Exploration du comportement humain et de la prise de décision, enrichissant la compréhension de la motivation des joueurs.*

### CFP des Riverains

Diplôme d'études professionnelles en soutien informatique - Janvier 2017

*Acquisition de solides compétences en dépannage technique et d'un esprit axé sur la résolution de problèmes.*

## Expérience de travail

### Opérateur de chariot élévateur

Lavo

Juin 2016-Janvier 2025

Apprendre l'importance de l'efficacité et du travail d'équipe, des compétences désormais appliquées aux projets de développement de jeux collaboratifs.

## Compétences

### Design de jeu

- Design de système
- Prototypage (Unity)
- Design Sonore (Wwise, Ableton Live)

### Technique

- Unity
- La suite Adobe
- La suite Office
- Wwise
- Ableton Live
- Notion
- C#

### Communication

- Français
- Anglais
- *Pitches* d'idée
- *Leadership* d'équipe

## Intérêts

Musique

Sports

Jeux Vidéo