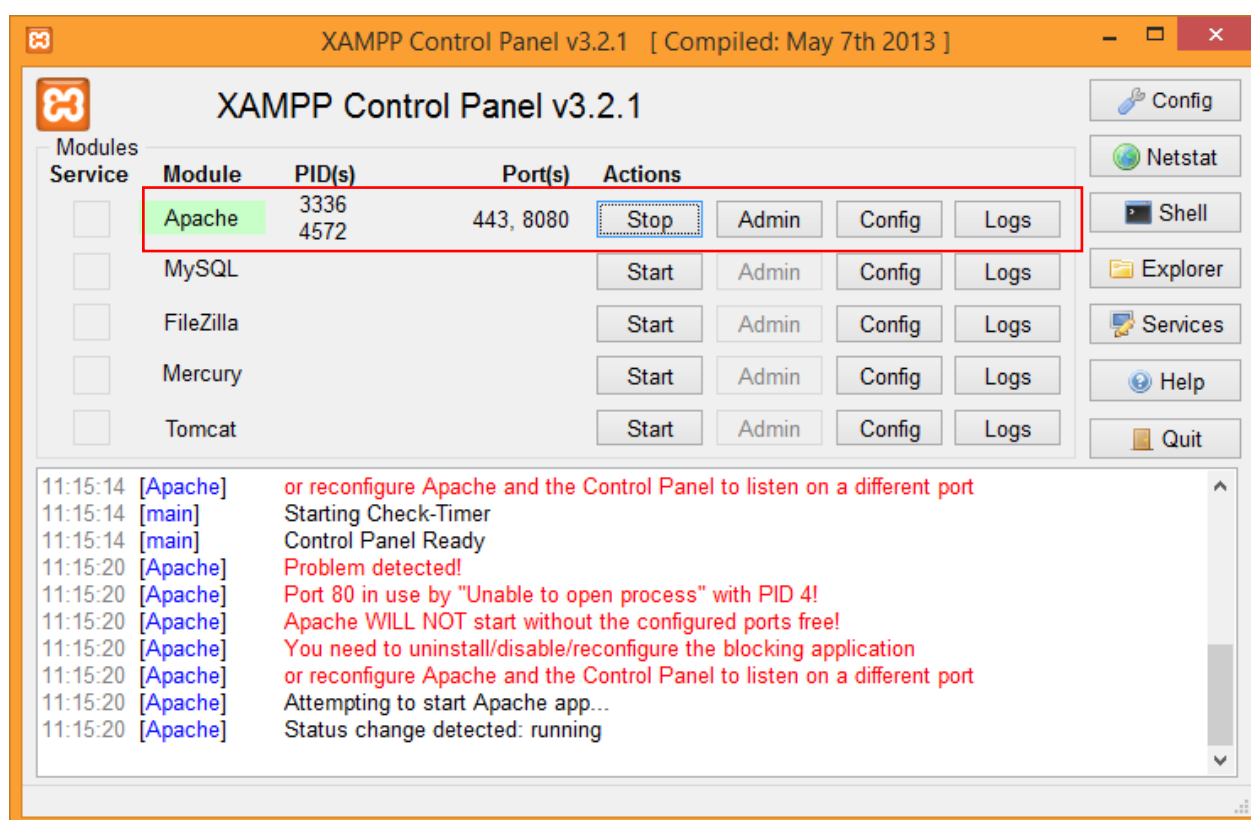


Wprowadzenie

Kolejne ćwiczenia w ramach laboratorium *Tworzenia aplikacji internetowych* będziemy realizować na lokalnym serwerze WWW **Apache**, który jest dostępny w pakiecie **XAMPP** w systemie operacyjnym Windows (ewentualnie można pracować z pakietem LAMPP w systemie Linux).

1. Wyszukaj folder pakietu (**xampp**) oraz przejrzyj zawartość podfolderu **htdocs**. Jeśli korzystasz z innego pakietu lub samodzielnie konfigurujesz środowisko pracy – postępowanie jest analogiczne).
2. Uruchom serwer Apache (w przypadku XAMPP możesz skorzystać z **XAMPP Control Panel – run Server**) (Rys. 1)
3. Sprawdź, czy serwer działa prawidłowo - w przeglądarce wpisz adres np. **http://localhost/** (ewentualnie będzie dodatkowo potrzebny numer portu, na którym działa serwer Apache np. **http://localhost:80/**). Domyślnie zostanie uruchomiony skrypt **index.php** z folderu **htdocs** (Rys. 2).



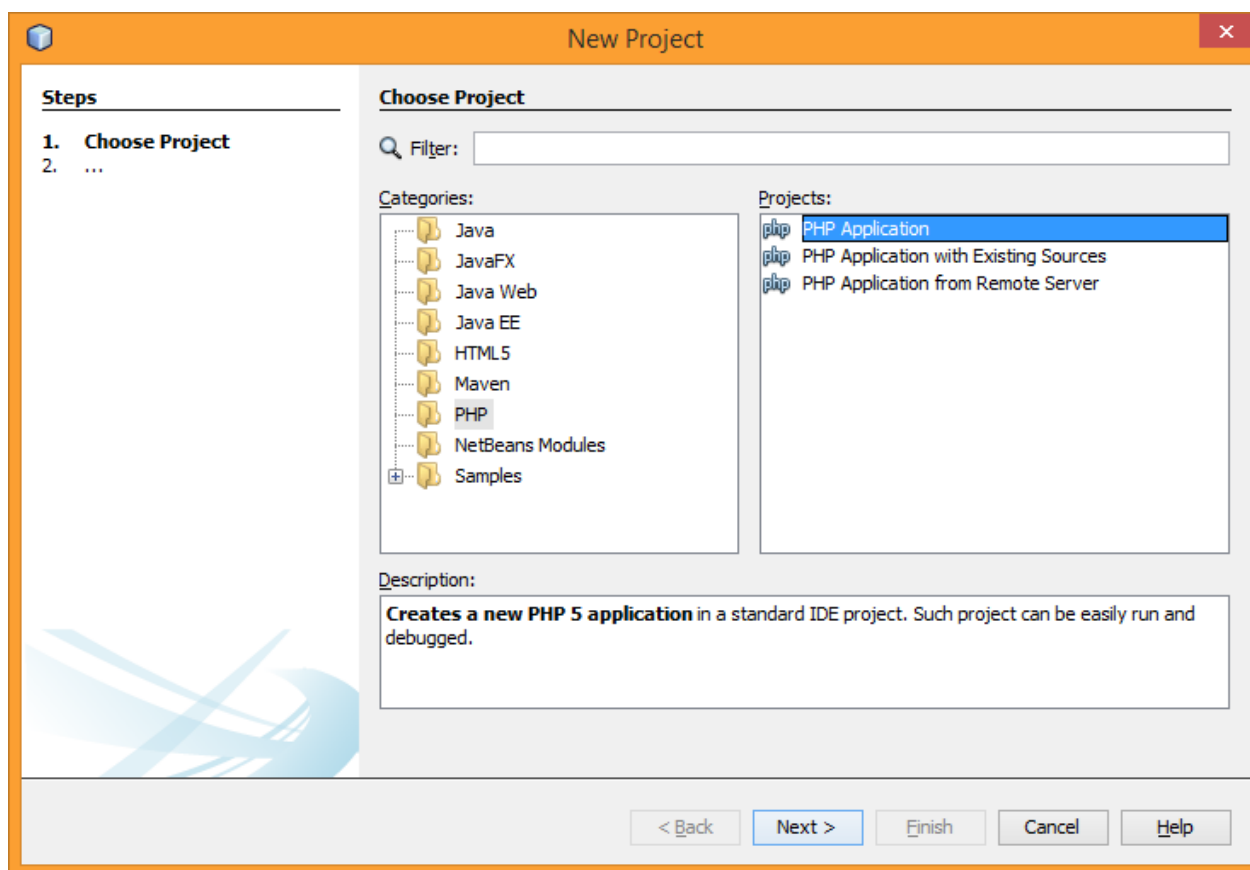
Rys. 1. Okienko Control Panel dla XAMPP



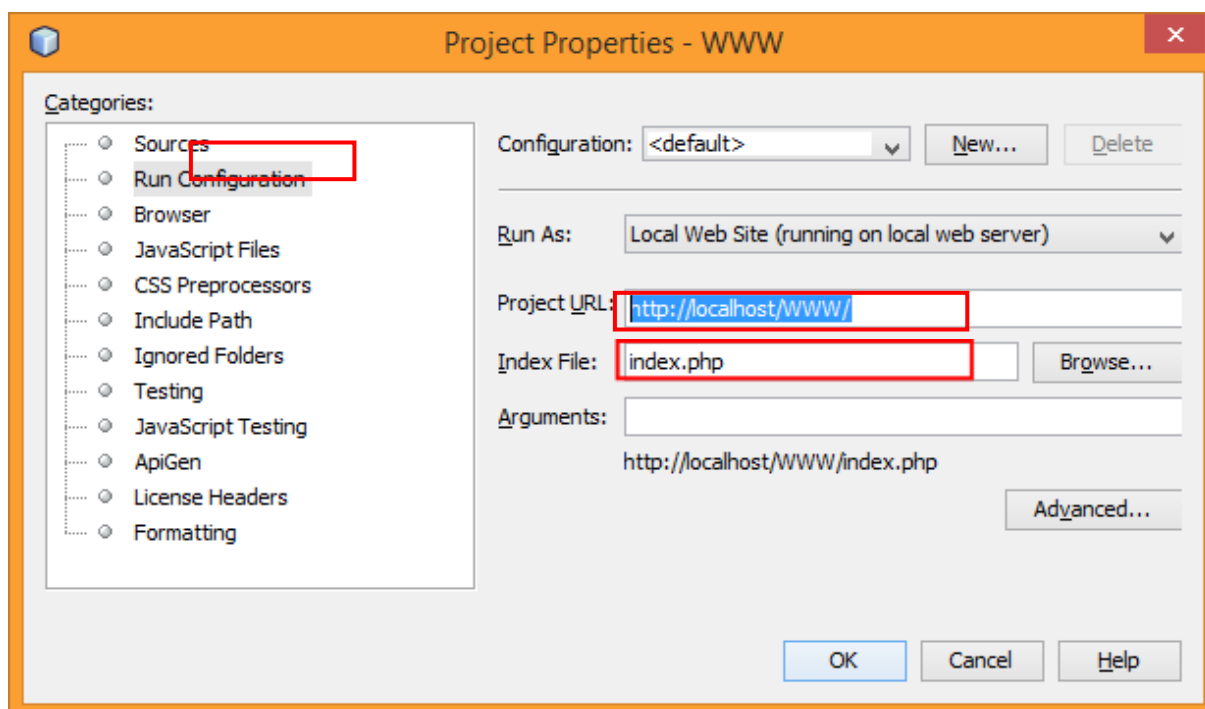
Rys. 2. Widok po uruchomieniu skryptu *index.php* na hoście lokalnym

Ćw.1. Utworzenie projektu PHP w NetBeans

1. Uruchom środowisko *NetBeans* a następnie utwórz nowy projekt PHP (*File/ New Project*) jak pokazano na rys.3. Wskaż lokalizację folderu projektu (np. *c:\xampp\htdocs\WWW*), zwróć uwagę na domyślnie przydzielony URL dla tworzonego projektu (np. *http://localhost/WWW/*). Plik *index.php* jest domyślnie stroną startową projektu PHP. W celu zmiany pliku startowego lub innych ustawień domyślnych otwórz właściwości projektu (po wskazaniu myszką nazwy projektu *WWW* pod prawym klawiszem dostępne są jego właściwości - *Properties*). Przejrzyj dostępne kategorie np. *Run Configuration* (Rys.4).
2. W opcji Netbeansa *Run/Set Main Project* ustaw jako aktualny projekt PHP (np. *WWW*) i uruchom projekt (*Run/Run Main Project* lub skorzystaj z ikony zielonej strzałki). Uzupełnij skrypt *index.php* – dodaj polecenie wyświetlania komunikatu na stronie:
echo "Pierwszy skrypt PHP".



Rys.3. Tworzenie nowego projektu PHP w NetBeans



Rys.4. Okienko z właściwościami projektu PHP

Ćw.2. Galeria w PHP

Zamiast tworzyć statycznie kod galerii w HTML, wykorzystaj do tego skrypt PHP, który wygeneruje tabelę z miniaturkami za pomocą odpowiedniej iteracji. Zauważ, że pliki z miniaturkami i zdjęciami nazywają się odpowiednio *obrazki.jpg*.

1. Do utworzonego projektu dodaj nowy plik **galeria** (*File->New File->PHP Web Page*) oraz folder **obrazki** z miniaturkami zdjęć.
2. Statyczny kod tworzący tablicę 3x3 z miniaturkami – wygeneruj za pomocą odpowiedniego kodu PHP (najpierw wstaw pojedynczy obraz za pomocą kodu PHP – *Listing 1*, potem skorzystaj np. z pętli for). Ostatecznie efekt w przeglądarce – powinien być identyczny jak w przypadku statycznego kodu HTML – zobacz kod źródłowy uzyskany w wyniku działania skryptu z galerią w przeglądarce (*Ctrl+U*).
3. Zdefiniuj funkcję, której parametrem będzie liczba wierszy i kolumn tablicy z obrazkami i przetestuj działanie funkcji dla parametrów 3x3, 4x2 oraz 2x4 (Rys.5). *Listing 2* przedstawia przykład definiowania funkcji bezpośrednio w skrypcie PHP.

Listing 1

```
print("<img src='obrazki/$nazwa.jpg' alt='$nazwa' />" );
```

Listing 2

```
<?php
    function galeria($rows, $cols)
    {
        //instrukcje
    }
    //wywołanie funkcji:
    galeria(3,3);
?>
```



Rys.5. Przykładowy wynik działania skryptu *galeria.php*