Ćw.1. Definicja klasy User

Utwórz klasę *User* posiadającą następujące pola:

- user name nazwę użytkownika,
- *passwd* hasło,
- full name imię i nazwisko,
- *email* adres e-mail,
- *date* datę utworzenia konta (typu *DateTime*, (http://www.php.net/manual/pl/book.datetime.php),
- *status* status użytkownika (jako *int*, poszczególne wartości umieszczone w stałych klasy (STATUS_ADMIN, STATUS_USER).

Klasa powinna posiadać konstruktor o sygnaturze:

__construct(\$username, \$fullname, \$email, \$passwd), przypisujący odpowiednie parametry do zmiennych klasy (hasło powinno być zahaszowane korzystając z funkcji hash() (http://php.net/manual/en/function.hash.php), a także ustawiający status na użytkownika, a datę utworzenia na bieżącą datę. Dodaj także następujące metody do klasy:

- *show* wyświetla poszczególne dane użytkownika korzystając z funkcji echo.
- set user name ustawia nazwę użytkownika,
- get user name zwraca nazwę użytkownika za pomocą wyrażenia return.

Listing 1 przedstawia fragment klasy *User*.

```
Listing 1. Definicja klasy User
class User {
     const STATUS USER = 1;
      const STATUS_ADMIN = 2;
      protected $userName;
      //pozostale pola klasy:
      //...
      //metody klasy:
      function __construct($userName, $fullName, $email, $passwd ){
            //implementacja konstruktora
            $this->status=User::STATUS USER;
            //nadać wartości pozostałym polom - zgodnie z parametrami
            //...
      function show() {
            //wyswietlić dane o obiekcie User:
            //...
      //zdefiniować pozostałe metody
}
```

Następnie w kolejnym skrypcie (np. *usertest.php*) utwórz dwa obiekty klasy *User* i przetestuj działanie metod klasy.

Schemat skryptu *usertest.php* przedstawia Listing 2.

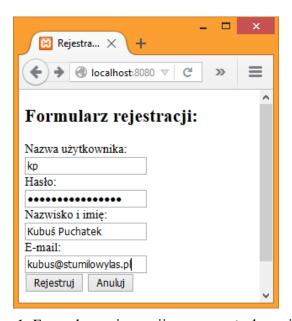
Listing 2. Tworzenie obiektów klasy User

Pamiętaj o załączeniu pliku klasy w skrypcie, który z niej korzysta za pomocą funkcji *include* lub *include* once.

Ćw.2. Formularz rejestracji nowego użytkownika

- 1. W pliku *usertest.php* utwórz formularz, który będzie zawierał wszystkie niezbędne pola do rejestracji nowego użytkownika (Rys. 1).
- 2. Przy rejestracji sprawdź, czy wszystkie niezbędne pola zostały podane prawidłowo (zastosuj filtry) i utwórz nowy obiekt użytkownika (na podstawie danych pobranych z formularza rejestracyjnego). Walidacja danych może być zrealizowana przez statyczną metodę klasy *User*, *na* przykład o nagłówku postaci: static function checkForm() {}

 Metoda zwraca utworzony na podstawie danych obiekt \$user\$, gdy wszystkie dane są poprawne lub null w przeciwnym razie.
- 3. W przypadku kiedy rejestracja będzie poprawna poniżej formularza wyświetl (za pomocą metody *show*) dane nowego użytkownika.



Rys. 1. Formularz rejestracji nowego użytkownika

Ćw.3. Obsługa pliku XML – elementy DOM

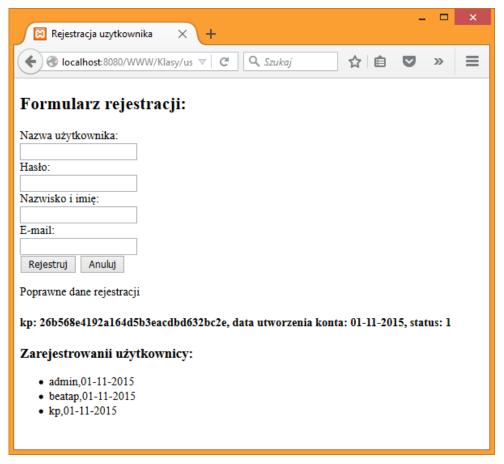
- 1. Do projektu dodaj nowy plik *users.xml* o zawartości jak na Listingu 3.
- 2. Do klasy *User* dodaj metodę *save*(), która będzie zapisywała dane użytkownika w pliku XML (Listing 4). Wykorzystaj tę metodę do obsługi formularza rejestracyjnego z Ćw 2. Pamiętaj o zakodowaniu hasła za pomocą funkcji *hash()*.
- 3. Dodaj kolejną metodę statyczną *getAllUsers()* do klasy *User*, która będzie wyświetlała listę wszystkich zarejestrowanych użytkowników z pliku XML (Listing 5). Listę tę wyświetl poniżej formularza rejestracyjnego (Rys.2).

Uwaga

W PHP obsługę formatu XML realizuje klasa *SimpleXML*. Obiekty tej klasy tworzą drzewo, którego struktura odpowiada strukturze kodu XML. Każdemu elementowi XML odpowiada jeden obiekt *SimpleXML*, natomiast atrybuty obiektu zwracane są w postaci tablicy asocjacyjnej. Konstruktor *SimpleXMLElement* oraz funkcje *simplexml_load_file()* i *simplexml_load_string()* tworzą drzewo obiektów *SimpleXML* na podstawie kodu XML podanego jako parametr.

```
Listing 3. Początkowa zawartość pliku users.xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<users>
    <user>
        <username>admin</username>
        <passwd>admin</passwd>
        <fullname>Administrator</fullname>
        <email>admin@gmail.com</email>
        <date>01-11-2015</date>
        <status>2</status>
    </user>
    <user>
        <username>beatap</username>
        <passwd>beatap</passwd>
        <fullname>Beata P.</fullname>
        <email>beatap@gmail.com</email>
        <date>01-11-2015</date>
        <status>1</status>
    </user>
</users>
Listing 4. Odczyt pliku XML i dodanie nowego elementu user
       //wczytujemy plik XML:
        $xml = simplexml load file('users.xml');
        //dodajemy nowy element user i tworzymy uchwyt do tego elementu:
        $xmlCopy=$xml->addChild("user");
        //do elementu dodajemy dziecko o określonej nazwie i treści
        $xmlCopy->addChild("username", $this->userName);
        //uzupełnij pozostałe właściwości
        //zapisujemy zmodyfikowany XML do pliku:
        $xml->asXML('users.xml');
Listing 5. Odczyt wszystkich elementów user z pliku XML
    $allUsers = simplexml_load_file('users.xml');
    echo "";
    foreach ($allUsers as $user):
        $userName=$user->username;
        $date=$user->date;
        echo "$userName, $date";
    endforeach;
    echo "";
Więcej informacji i przykładów współpracy PHP z XML możesz znaleźć na stronach:
```

http://www.w3schools.com/php/php_xml_simplexml_read.asp http://www.gajdaw.pl/xml/generowanie-xml-w-php/print.html



Rys. 2. Formularz i lista wszystkich zarejestrowanych w pliku XML użytkowników