

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

ОБРАБОТЧИКИ СОБЫТИЙ

Цель работы: изучить основные способы обработки активации кнопки. Написать скрипт для подсчета количества нажатий на кнопку.

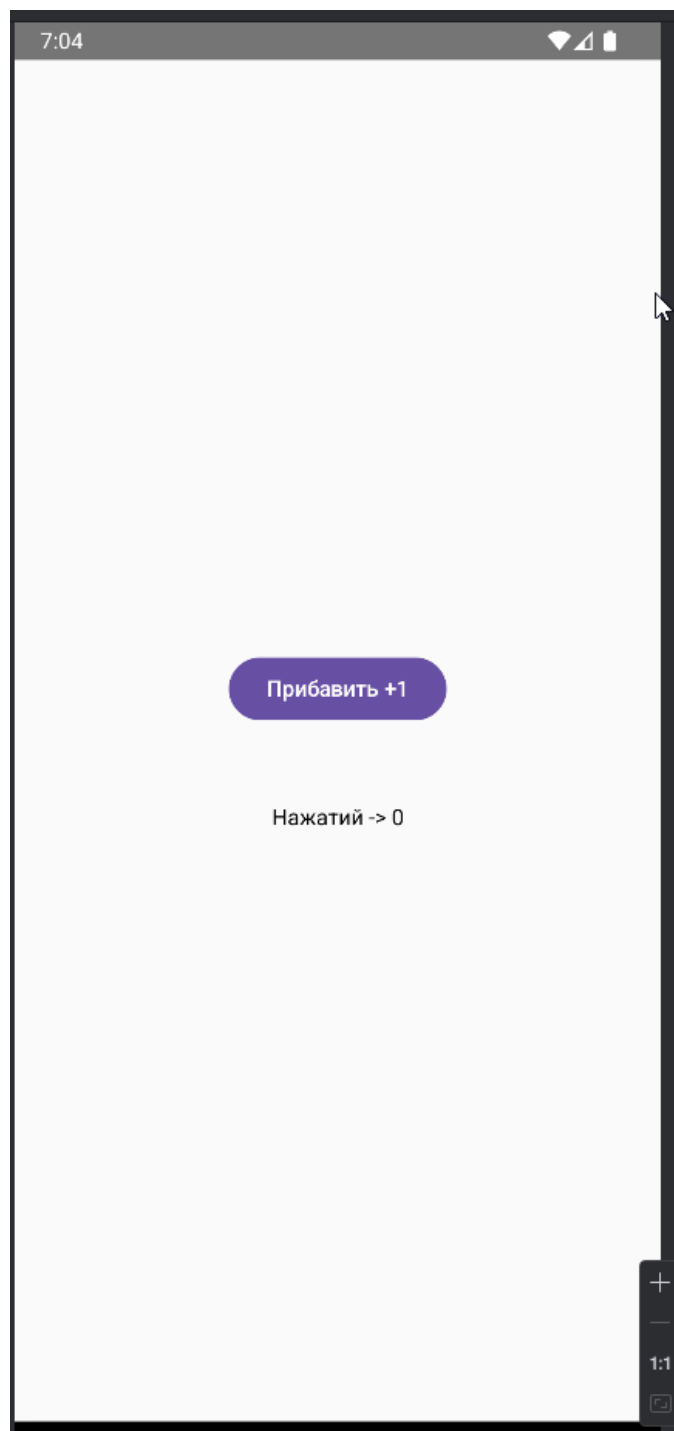


Рисунок 3.1 – Добавление элементов UI, установка зависимостей

```

@Composable
fun Lab_3_Screen(navController: NavHostController) {
    val buttonClickState = remember{ mutableIntStateOf( value: 0) }
    val context = LocalContext.current
    Column(
        verticalArrangement = Arrangement.Center,
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
        modifier = Modifier
            .fillMaxSize()
    ) { this: ColumnScope
        Button(
            onClick = {
                buttonClickState.intValue ++
                Toast.makeText(context, text: "Безумие, +1 нажатие", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            },
            modifier = Modifier
                .padding(bottom = 50.dp)
        ) { this: RowScope
            Text(
                text = "Прибавить +1"
            )
        }
        Text(
            text = "Нажатий -> ${buttonClickState.intValue}"
        )
    }
}

```

Рисунок 3.2 – скрипт Lab_3_Screen.kt

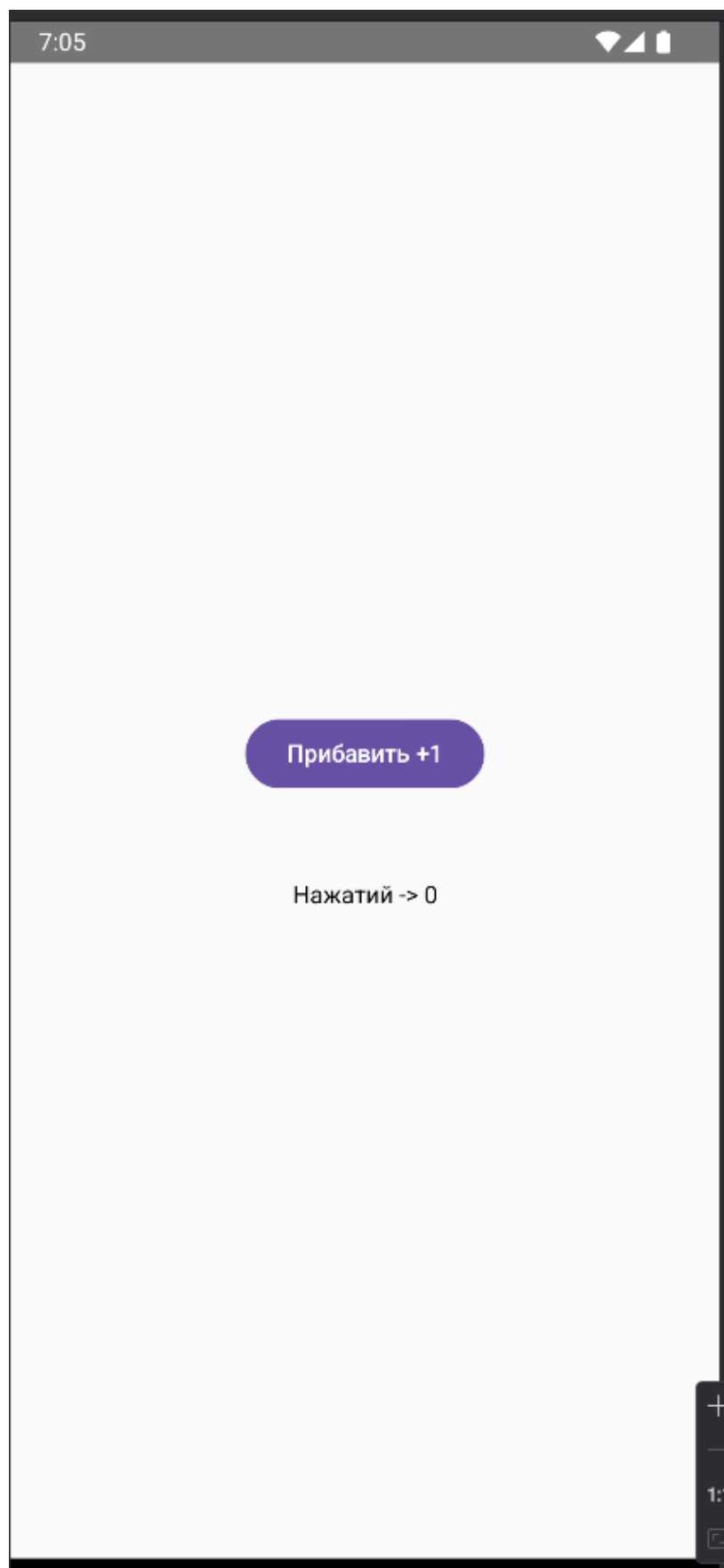


Рисунок 3.3 – Начальное состояние приложения.

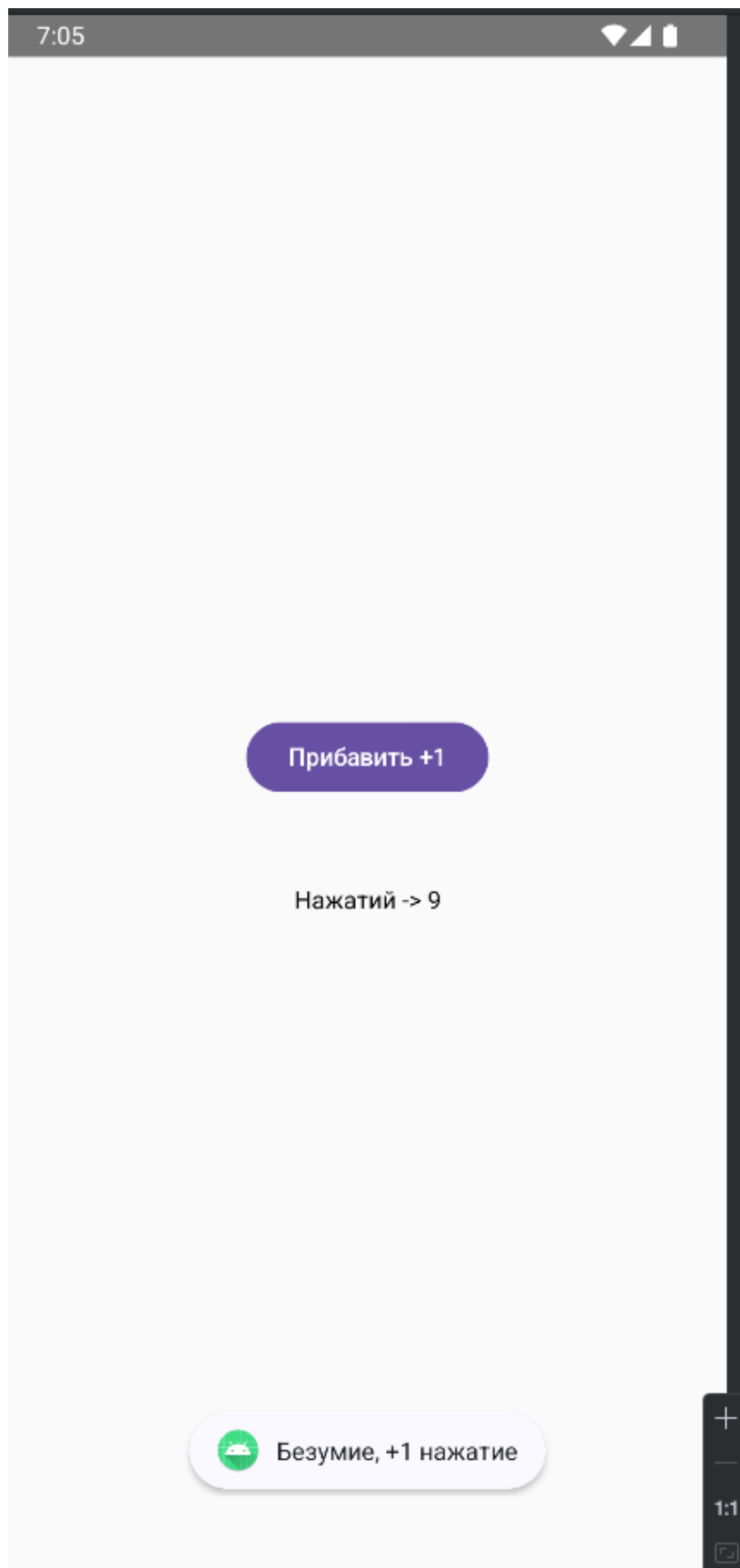


Рисунок 3.4 – Экран после нажатий.

Вывод: изучил основные способы обработки активации кнопки.
Написал скрипт для подсчета количества нажатий на кнопку.

Сделал	Баранько Д.А. 090303-ПИа-о22
Проверил	Елкин Н.С.