

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

ПОЛЯ ВВОДА

Цель работы: знакомство с основными элементами в редакторе ANDROID STUDIO.

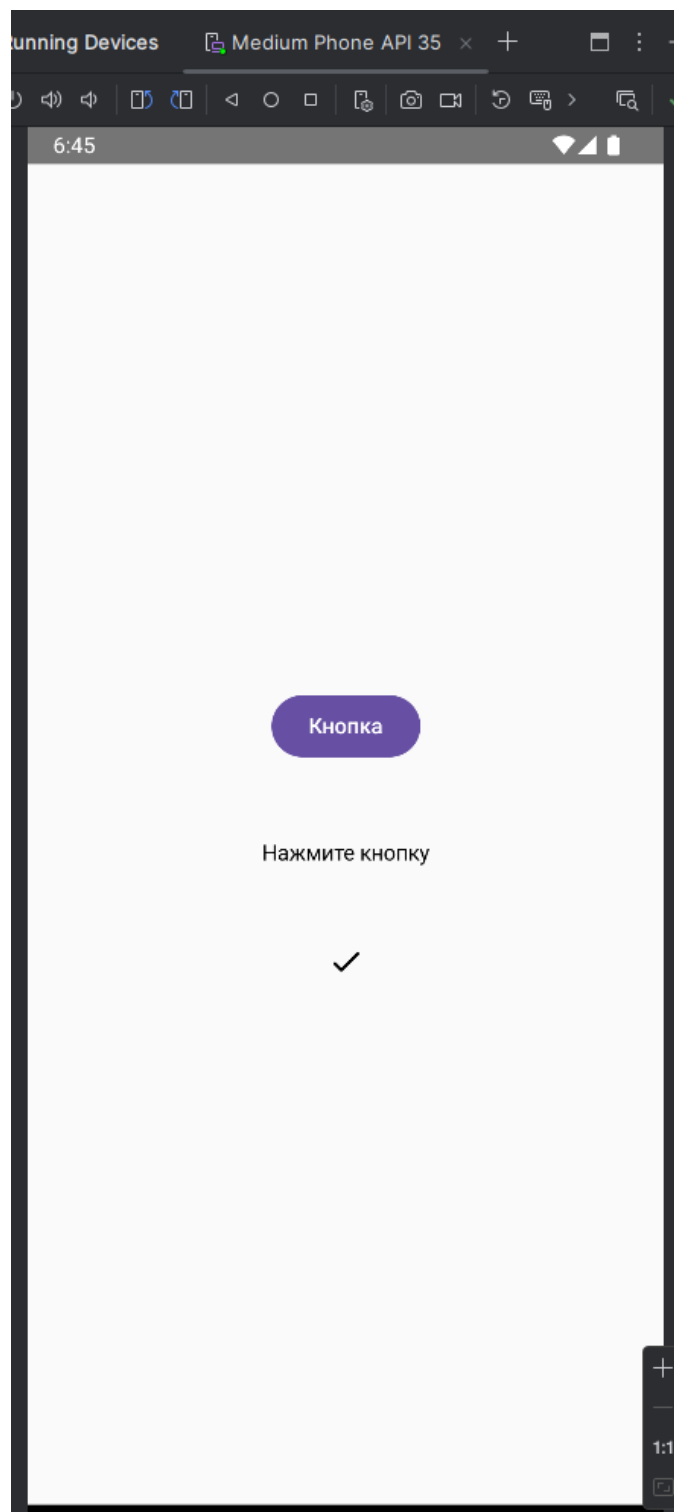


Рисунок 2.1 – Добавление элементов на экран

```

25 fun Lab_2_Screen(navController: NavHostController) {
26
27     Column(
28         verticalArrangement = Arrangement.Center,
29         horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
30         modifier = Modifier
31             .fillMaxSize()
32     ) { this: ColumnScope
33         Button(
34             onClick = {
35                 buttonClickState.value = !buttonClickState.value
36             },
37             modifier = Modifier
38                 .padding(bottom = 50.dp)
39         ) { this: RowScope
40             Text(
41                 text = "Кнопка"
42             )
43         }
44         Text(
45             text = "Нажмите кнопку"
46         )
47         if (buttonClickState.value) {
48
49             Icon(
50                 imageVector = Icons.Rounded.Done,
51                 contentDescription = "Done",
52                 modifier = Modifier
53                     .padding(top = 50.dp)
54             )
55         }
56     }
57 }

```

Рисунок 2.2 – скрипт MainActivity.java.

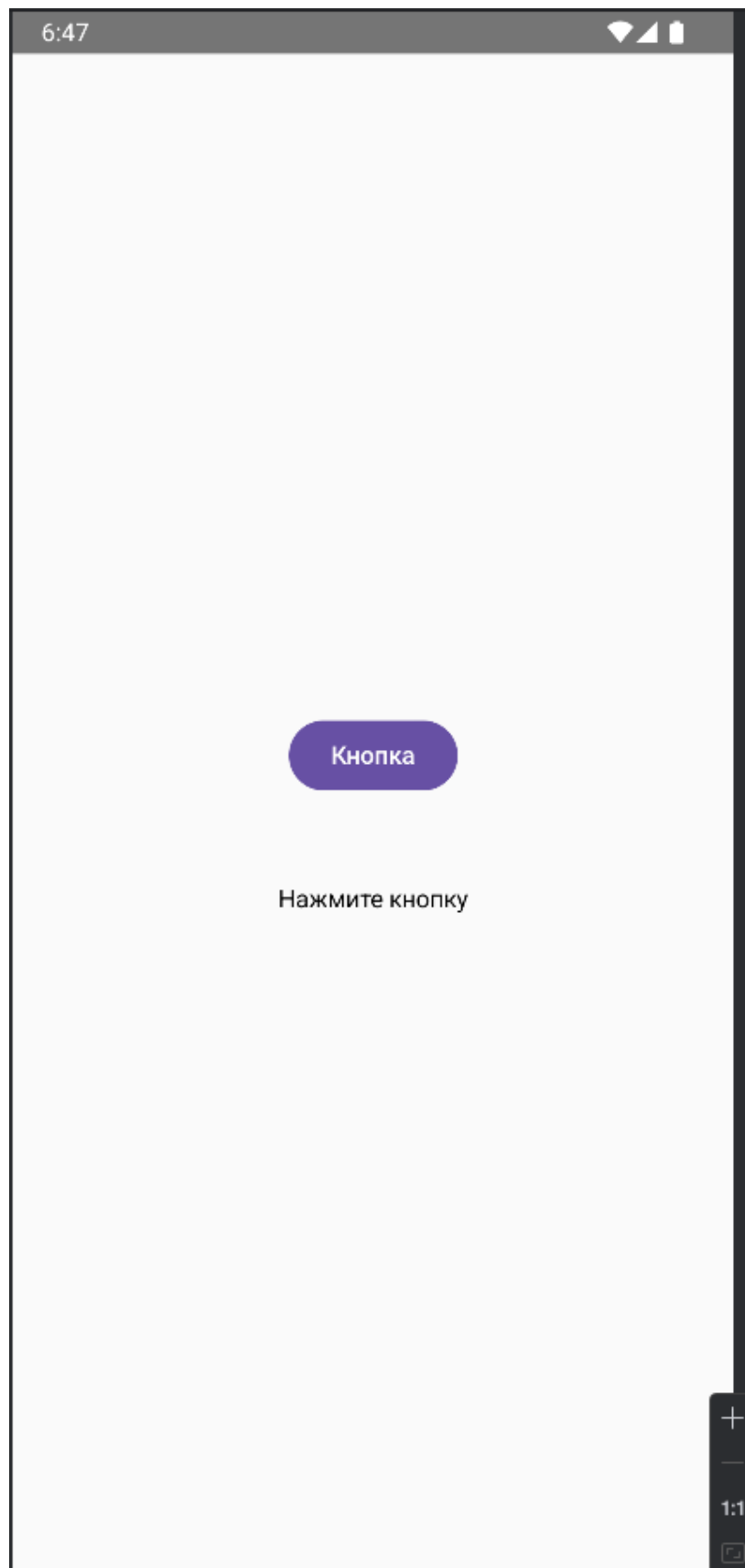


Рисунок 2.3 – Приложение до нажатия кнопки.

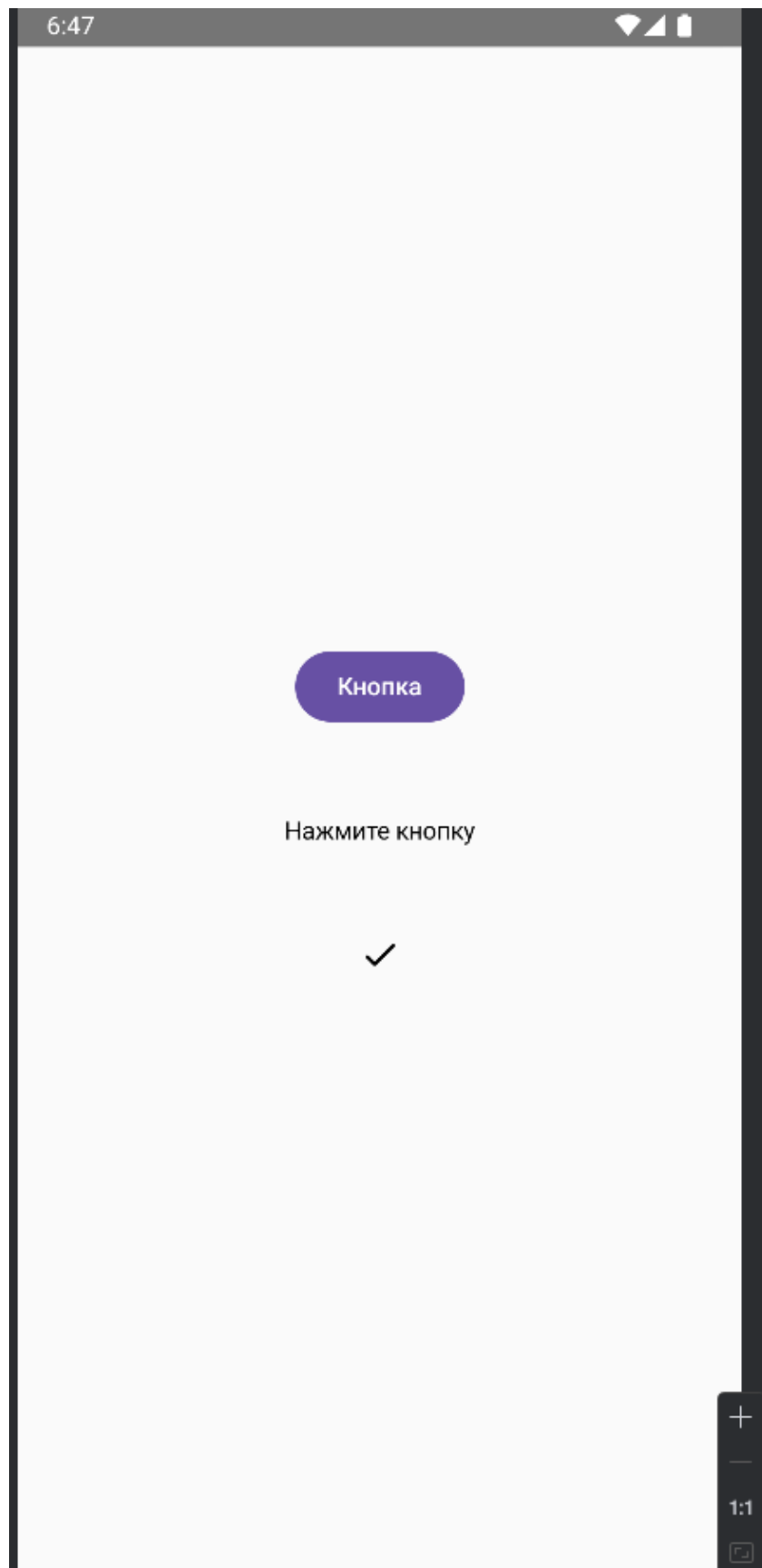


Рисунок 2.4 – Приложение после нажатия кнопки.

Вывод: ознакомился с основными элементами в редакторе
ANDROID STUDIO.

Сделал	Баранько Д.А. 090303-ПИа-о22
Проверил	Елкин Н.С.