Лабораторная работа №10

ВИДЕО ПЛЕЕР

Цель работы: создать приложение с возможностью выбора видео из библиотеки и управления его воспроизведением.

```
■ 10 🖾 | :

    □ Lab_10_Screen.kt ×

                                                                                               ∆1 × 4 ^
var selectedVideoUri by remember { mutableStateOf<Uri?>( value: null) }
  modifier = Modifier
   verticalArrangement = Arrangement.Center
        <u>selectedVideoUri</u> = uri
    VideoPlayer(videoUri = selectedVideoUri)
val player = remember { ExoPlayer.Builder(context).build() }
    videoUri?.let { uri ->
        player.setMediaItem(MediaItem.fromUri(uri))
        player.prepare()
    onDispose {
   modifier = Modifier
    horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
    verticalArrangement = Arrangement.Center
```

Рис 10.1. Код лабораторной работы

```
fun VideoPlayer(videoUri: Uri?) {
                                                                                            ∆1 × 4 ^ ∨
       verticalArrangement = Arrangement.Center
       if (videoUri != null) {
               factory = { ctx ->
                  PlayerView(ctx).apply { this: PlayerView
                      setPlayer(player)
                   .height(300.dp)
fun VideoPicker(onVideoSelected: (Uri?) -> Unit) {
   val videoPickerLauncher = rememberLauncherForActivityResult(
       contract = ActivityResultContracts.GetContent()
   ) { uri: Uri? ->
       onVideoSelected(uri)
          videoPickerLauncher.launch( input: "video/*")
       Text( text: "Выбрать видеофайл")
```

Рис 10.2. Код лабораторной работы

Результаты работы программы:

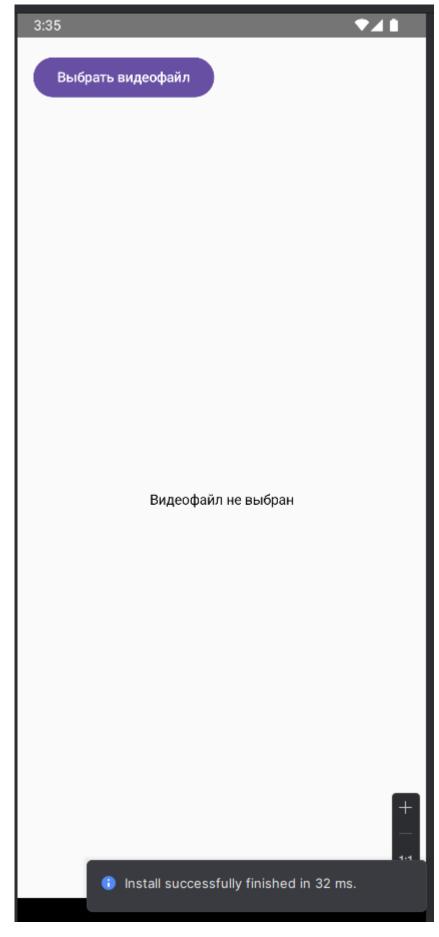


Рис 10.3. Запуск

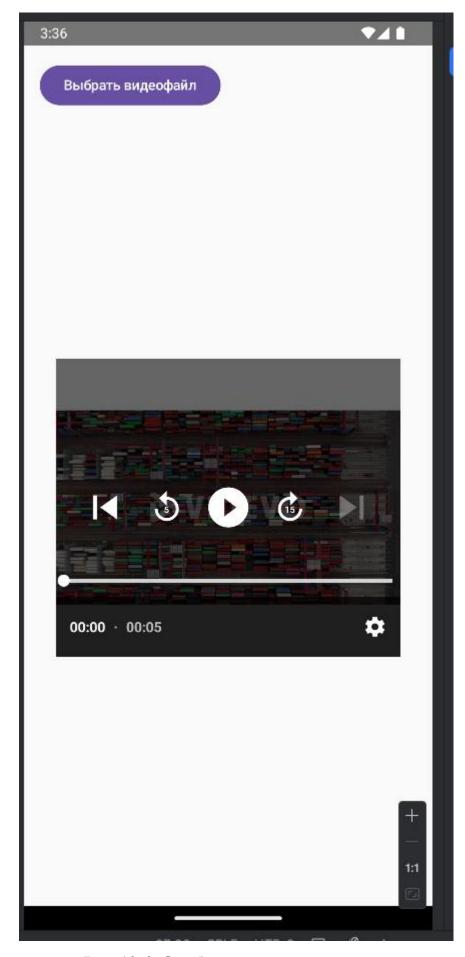


Рис 10.4. Отображение видео плеера

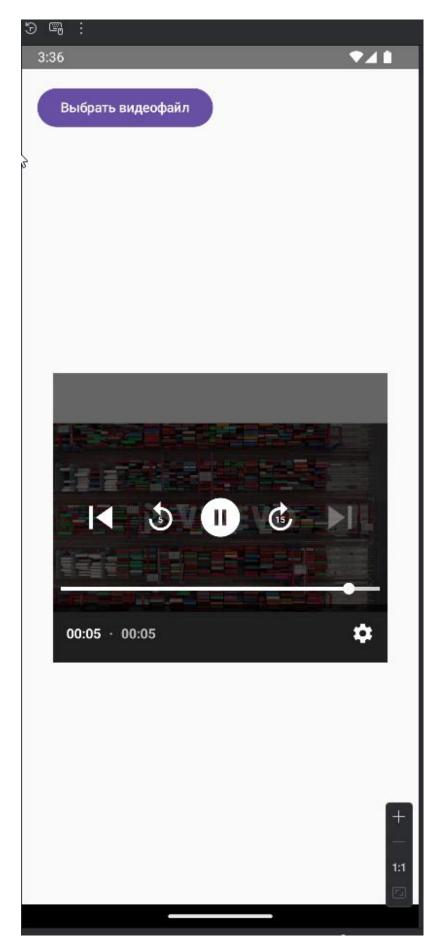


Рис 10.5. Отображение показа видео

Выполнил	Баранько Д.А. 090303-ПИа-о22
Проверил	Елкин Н.С.