

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №5

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ МЕЖДУ СТРАНИЦАМИ

Цель работы: создать приложение из двух окон с возможностью переключения активного окна по нажатию кнопки.

```
@Composable
fun Lab_1_Screen(navController: NavHostController) {
    Column(
        verticalArrangement = Arrangement.Center,
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
        modifier = Modifier
            .fillMaxSize()
    ) { this: ColumnScope
        Text(
            text = stringResource(R.string.lab_number),
            color = Lab_4_Text_Color,
            modifier = Modifier
                .background(Lab_4_Background_Color)
        )
        Button(
            onClick = {
                navController.navigate(Screen.Lab_3_Screen.route)
            },
            modifier = Modifier
                .padding(50.dp)
        ) { this: RowScope
            Text(
                text: "На экран с кнопкой"
            )
        }
    }
}
```

Рисунок 1.1. – скрипт первого экрана

```

@Composable
fun Lab_3_Screen(navController: NavHostController) {
    val buttonClickState = remember{ mutableIntStateOf( value: 0) }
    val context = LocalContext.current
    Column(
        verticalArrangement = Arrangement.Center,
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally,
        modifier = Modifier
            .fillMaxSize()
    ) { this: ColumnScope
        Button(
            onClick = {
                buttonClickState.intValue ++
                Toast.makeText(context, text: "Безумие, +1 нажатие", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            },
            modifier = Modifier
                .padding(bottom = 50.dp)
        ) { this: RowScope
            Text(
                text = "Прибавить +1"
            )
        }
        Text(
            text = "Нажатий -> ${buttonClickState.intValue}"
        )
        Button(
            onClick = {
                navController.navigate(Screen.Lab_1_Screen.route)
            },
            modifier = Modifier
                .padding(50.dp)
        ) { this: RowScope
            Text(
                text: "На начальный экран"
            )
        }
    }
}

```

Рисунок 1.2. – Скрипт второго экрана

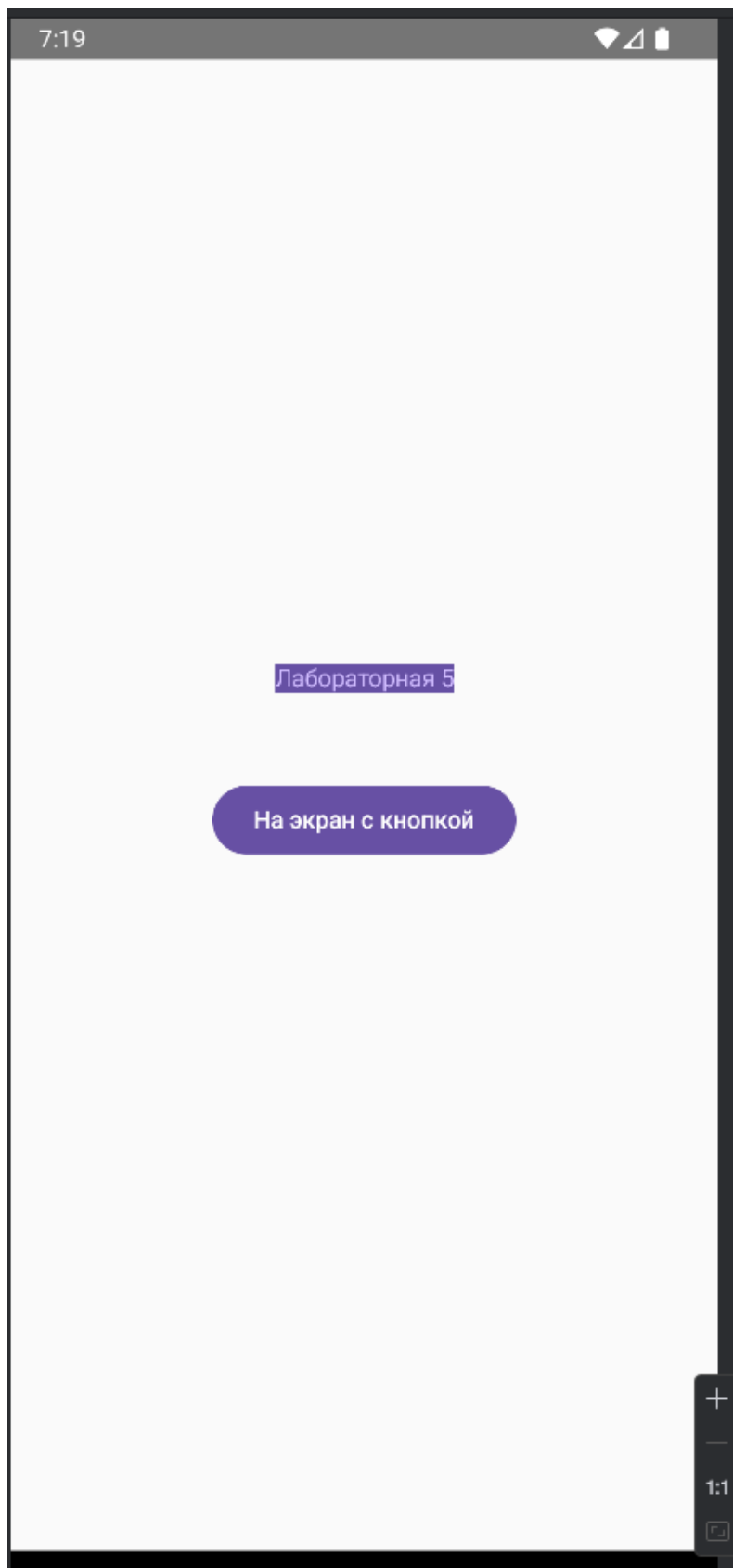


Рисунок 1.3. – Первый экран



Рисунок 1.4. – Второй экран

```

@Composable
fun Navigation() {
    val navController = rememberNavController()
    NavHost(
        navController = navController,
        startDestination = Screen.Lab_1_Screen.route
    ) { this: NavGraphBuilder
        composable(route = Screen.Lab_1_Screen.route) { this: AnimatedContentScope it: NavBackStackEntry
            Lab_1_Screen(navController = navController)
        }
        composable(route = Screen.Lab_2_Screen.route) { this: AnimatedContentScope it: NavBackStackEntry
            Lab_2_Screen(navController = navController)
        }
        composable(route = Screen.Lab_3_Screen.route) { this: AnimatedContentScope it: NavBackStackEntry
            Lab_3_Screen(navController = navController)
        }
    }
}

```

Рисунок 5.5. – Navigation.kt

Вывод: создать приложение из двух окон с возможностью переключения активного окна по нажатию кнопки.

Сделал	Баранько Д.А. 090303-ПИа-о22
Проверил	Елкин Н.С.