Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias Análisis y diseño de Sistemas 1

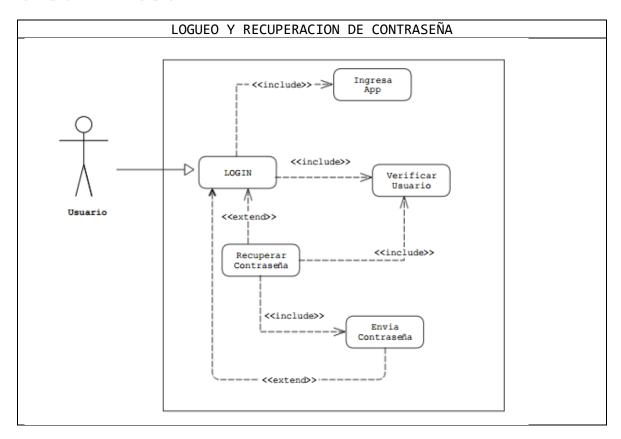
ANÁLISIS Y DISEÑO FASE 1 "EDUMI"

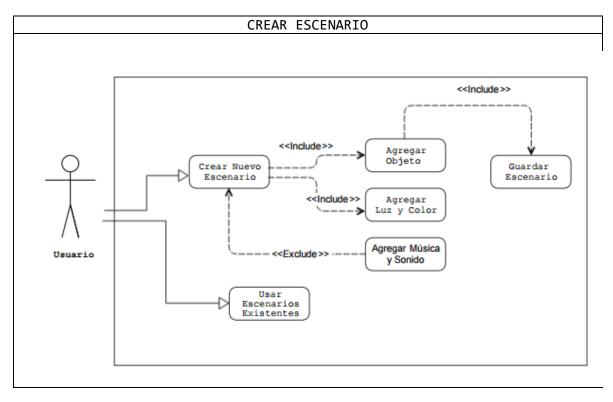
Virginia Chavarría Guzmán 2009-20081 Henry Oswaldo Taracena 2010-20726

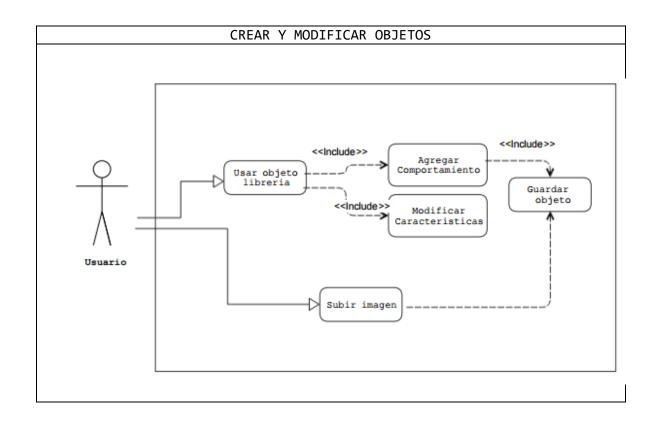
REQUERIMIENTO FUNCIONALES

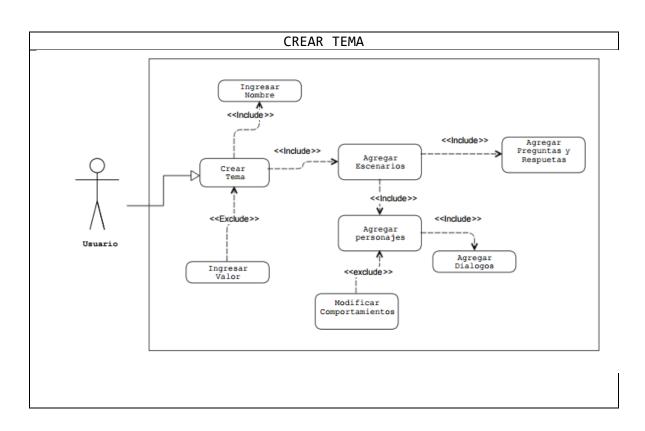
- Loguearse en la aplicación
- Administración usuarios
- o Creación de nuevo tema
- Manipulación de objetos
- Librerías existentes (temas y objetos)
- o Interfaz básica del escenario, telón, luces.
- o Interfaz para el ingreso de preguntas y respuestas.
- Agregar música y efectos a los escenarios.

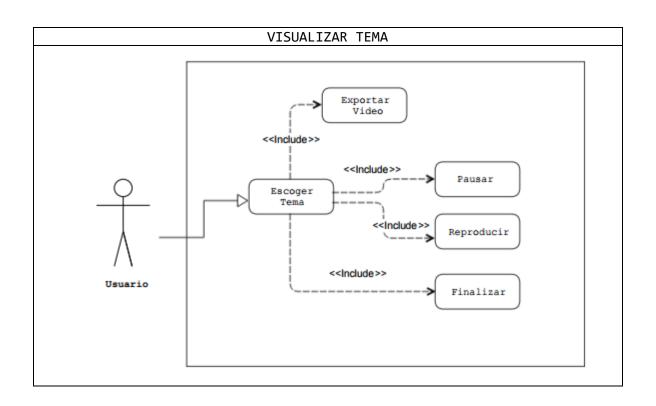
CASO DE USO











ESPECIFICACIONES DE CASOS DE USO

Nombre	Logueo y Recuperación de Contraseña
Autor	Henry Taracena y Virginia Chavarría
Fecha	19-Dic-2015
Descripción	Entra a la app o recuperar contraseña
Actores	Usuario
Pre	El usuario debe existir
condiciones	
Flujo Normal	Abrir la App
	Ingresar nombre usuarioIngresar contraseña
Flujo Alternativo	El usuario ingresó sus credenciales mal por lo que se muestra un mensaje indicando que el logueo es incorrecto y se podrá recuperar su contraseña.
Post Condiciones	El usuario será redirigido a su página de usuario donde podrá realizar sus distintas actividades.

Nombre	Crear Escenario
Autor	Henry Taracena y Virginia Chavarría
Fecha	19-Dic-2015
Descripción	Creación de escenarios independientes o uso de existentes
Actores	Usuario
Pre	Debe el usuario estar logueado
condiciones	
Flujo Normal	Al haber ingresado a la app: - Seleccionar crear escenario o seleccionar escenario existentes - De ser un nuevo escenario se podrán adicionar objetos o elementos - Agregar Luces y Colores - Agregar sonidos o música
Flujo Alternativo	

Post	Se	usaran	estos	escenarios	en	un	tema.
Condiciones							

Nombre	Crear y Modificar Objetos
Autor	Henry Taracena y Virginia Chavarría
Fecha	19-Dic-2015
Descripción	Creación de nuevos elementos o modificar existentes.
Actores	Usuario
Pre condiciones	El usuario debe existir
Flujo Normal	 En el proceso de creación de escenario: Seleccionar un objeto existente al cual se le puede modificar características y agregar comportamientos. Subir imágenes nuevas Guardar como nuevos los objetos modificados o las imágenes subidas.
Flujo Alternativo	
Post Condiciones	Se podrán usar al crear un tema.

Nombre	Crear Tema
Autor	Henry Taracena y Virginia Chavarría
Fecha	19-Dic-2015
Descripción	Crear nuevo tema, agregando escenarios y objetos.
Actores	Usuario
Pre condiciones	El usuario debe existir, deben escenarios para poder ser agregados.
Flujo Normal	En el proceso de creación de Escenario: - Ingresar nombre Ingresar Valor para el tema Agregar uno o varios escenarios.

	 Agregar los personajes deseados. Agregar dialogo a los personajes. Agregar preguntas y respuestas sobre el tema. Guardar como tema.
Flujo Alternativo	Si se desea se puede agregar nuevo comportamiento a los personajes.
Post Condiciones	Se podrán usar al crear un tema.

Nombre	Visualización del Tema
Autor	Henry Taracena y Virginia Chavarría
Fecha	19-Dic-2015
Descripción	Ver tema creados o existentes
Actores	Usuario
Pre condiciones	El usuario debe existir
Flujo Normal	 En el proceso de visualización de tema: Seleccionar el tema que se desea ver. Tendrá botón de pausar tema en cualquier escena. Tendrá botón de finalizar tema y Reproducir. Tendrá la opción de exportar como un video para así poder grabarlo en disco y mostrarlo a los padres de familia.
Flujo Alternativo	
Post Condiciones	