

ANDREA VIRGINIA CHAVARRÍA GUZMÁN

2009-20081

ANÁLISIS Y DISEÑO 2

TAREA # 1

NOMBRE	FABRICANTE	AÑO	VENTAJAS	DESVENTAJAS
GIT	LINUS	2005	<ul style="list-style-type: none">-Muy versátil-Distribuido, podemos hacer commits en nuestra máquina local, por lo que podemos seguir trabajando sin conexión a Internet subir los cambios más tarde.- La posibilidad de ver rápidamente la historia del proyecto con el comando git log.	<ul style="list-style-type: none">-Complejidad, recomendado para proyectos grandes.- Muchos comandos y el significado de los comandos.
MERCURIAL	Matt Mackall	2005	<ul style="list-style-type: none">-Escalable y adaptable al tamaño y exigencias del proyecto.-Escrito en Python por ende es más fácil su manejo.-Funciona bien sobre páginas y directorios web	<ul style="list-style-type: none">-Pocas características añadidas por defaultComunidad de desarrollo muy pequeña.
BAZAAR	Martin Pool	2007	<ul style="list-style-type: none">- Organización del trabajo sencilla- Integrable se puede añadir proyectos existentes.	<ul style="list-style-type: none">- Consume ancho de banda.-Estadísticamente es lento- Tenemos que trabajar siempre con acceso al servidor
SVN	CollabNet, Inc.,	2000	<ul style="list-style-type: none">-La creación de branch, y tags son operaciones eficientes.- Varios entornos de desarrollo cuentan con plugins para subir código a un repositorio de SVN.- Bien Documentado	<ul style="list-style-type: none">- Algunas aplicaciones de algunos clientes suelen ser demasiado lentos a la hora de subir cambios de código.- El manejo de cambio de nombres de archivos no es completo. Lo maneja como la suma de una operación de copia y una de borrado.
RSC	Walter Tichy	1982	<ul style="list-style-type: none">-Simplicidad.-No requiere un daemon corriendo para trabajar.	<ul style="list-style-type: none">-No permite archivos de configuración de un servidor o scripts de automatización-No es posible trabajar con proyectos enteros opera en archivos individuales.