




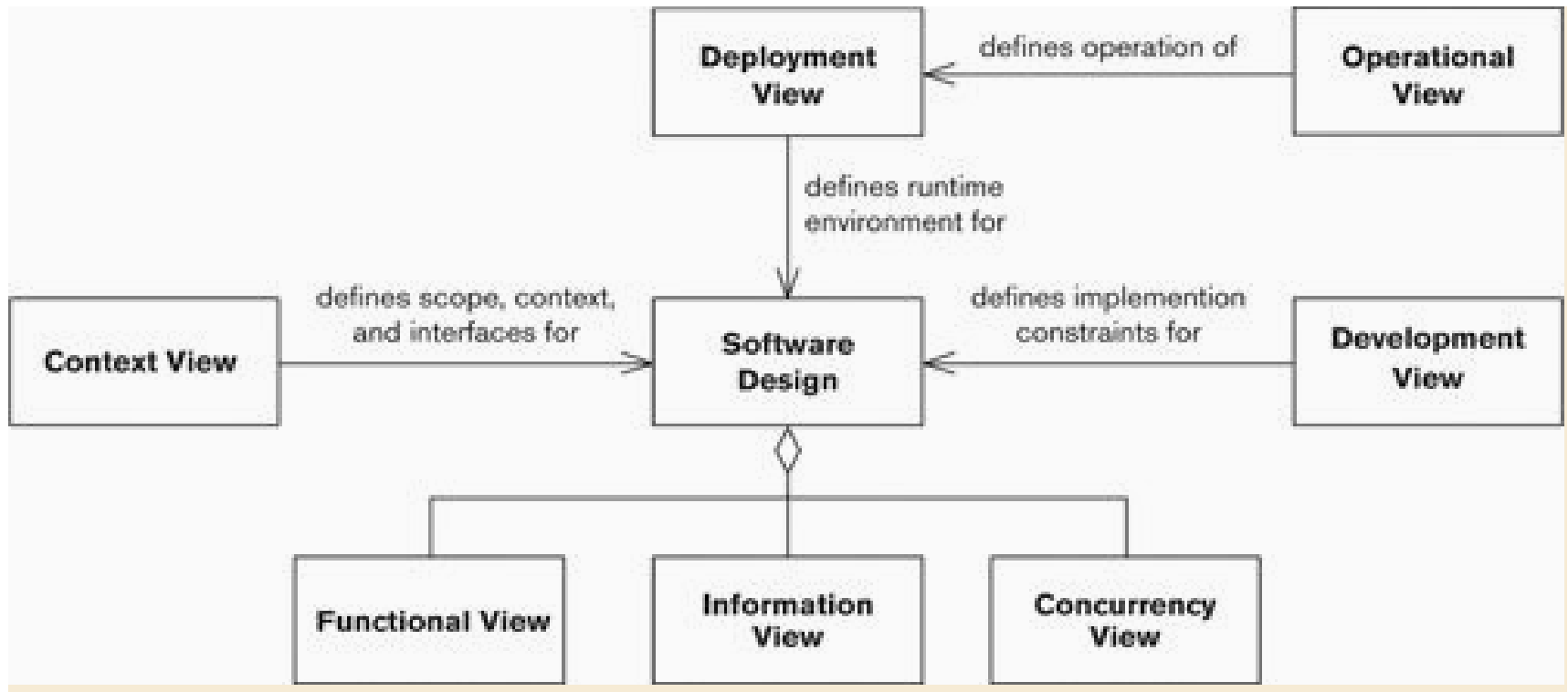
Catálogo de puntos de vista

Punto de vista de contexto



USAC - Análisis y diseño de sistemas 2 - 1er semestre 2016
Ing. Ricardo Morales

Relaciones entre puntos de vista



Detalles presentados para cada punto de vista

- ▶ Los temas de interés mas importantes resueltos por el punto de vista, con una identificación de los stakeholders que estarían mas interesados en la vista
- ▶ Los modelos mas importantes que se pueden hacer para presentar las vistas, junto con notaciones y actividades para construirlos
- ▶ Algunos problemas que pueden surgir y técnicas de reducción de riesgos para mitigarlos
- ▶ Una lista de chequeo de cosas a considerar al desarrollar el punto de vista



Descripción

Definición

- Describe las relaciones, dependencias e interacciones entre el sistema y su ambiente (las personas, sistemas y entidades externas con las que interactúa)

Temas de interés

- Alcance y responsabilidades del sistema
- Identificación de entidades externas, servicios y datos usados
- Naturaleza y características de las entidades externas
- Identidad y responsabilidades de las interfaces externas
- Otras dependencias externas
- Impacto del sistema en su ambiente



Descripción

Modelos

- Modelo de contexto
- Escenarios de interacción

Problemas

- Entidades externas perdidas o equivocadas
- Dependencias implícitas no identificadas
- Descripción no apropiada de interfaces
- Nivel de detalle no apropiado
- Complicación de Interacciones



Descripción (II)

Stakeholders

- Todos, especialmente adquirientes, usuarios y desarrolladores

Aplicabilidad

- Todos los sistemas



Descripción (III)

- ▶ La vista de contexto se enfoca en el mundo exterior y usualmente representa al sistema como una caja negra, escondiendo todos los detalles de sus elementos funcionales, datos e implementación ya que se documentarán en otras vistas





Temas de interés

Alcance y responsabilidades del sistema

- ▶ Considera las principales responsabilidades del sistema
- ▶ No es una definición de requerimientos del sistema



Identificación de entidades externas, servicios y datos usados

- ▶ Una entidad externa es cualquier sistema, organización o personas con el cual interactúa el sistema:
 - ▶ Otro sistema en la misma organización (sistema interno)
 - ▶ Otro sistema en otra organización (sistema externo)
 - ▶ Una interfaz que esconde otros sistemas
 - ▶ Un almacenamiento de datos externo al sistema
 - ▶ Un periférico o dispositivo físico externo al sistema
 - ▶ Un usuario o clase de usuario



Naturaleza y características de las entidades externas

- ▶ Las propiedades de calidad de entidades externas, pueden afectar la arquitectura del sistema

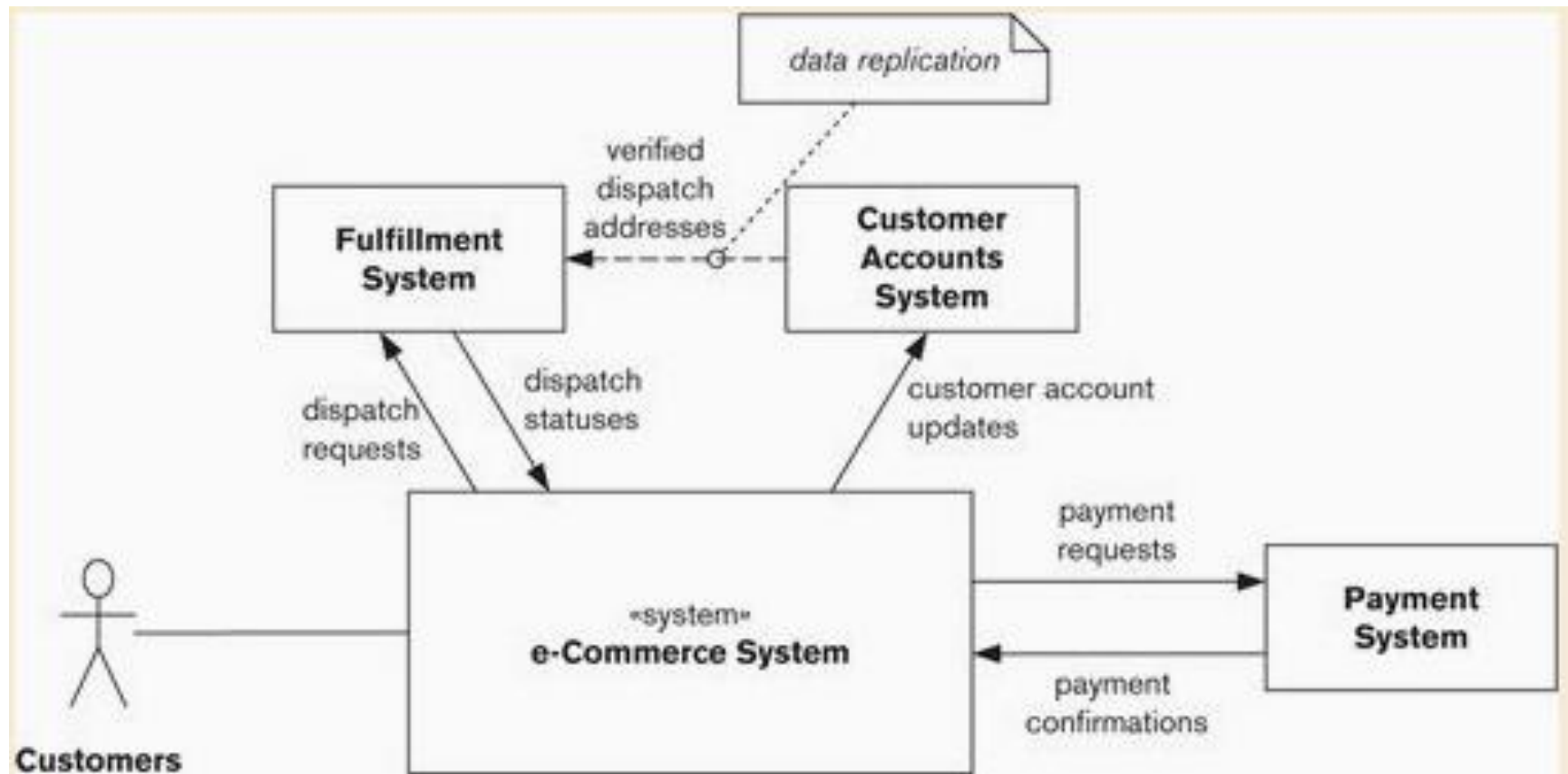


Identidad y responsabilidades de las interfaces externas

- ▶ Proveedor o consumidor de datos
- ▶ Proveedor o consumidor de servicios
- ▶ Proveedor o consumidor de eventos



Ejemplo



Ejemplo (II)

- ▶ Un minorista en línea acepta ordenes de bienes en internet a través de su sistema de comercio electrónico.
- ▶ Para cumplir una orden el sistema debe interactuar con un sistema separado de pagos, un sistema de detalles de cuentas de clientes para hacer actualizaciones a la cuenta del cliente y un sistema de envíos que despacha los bienes





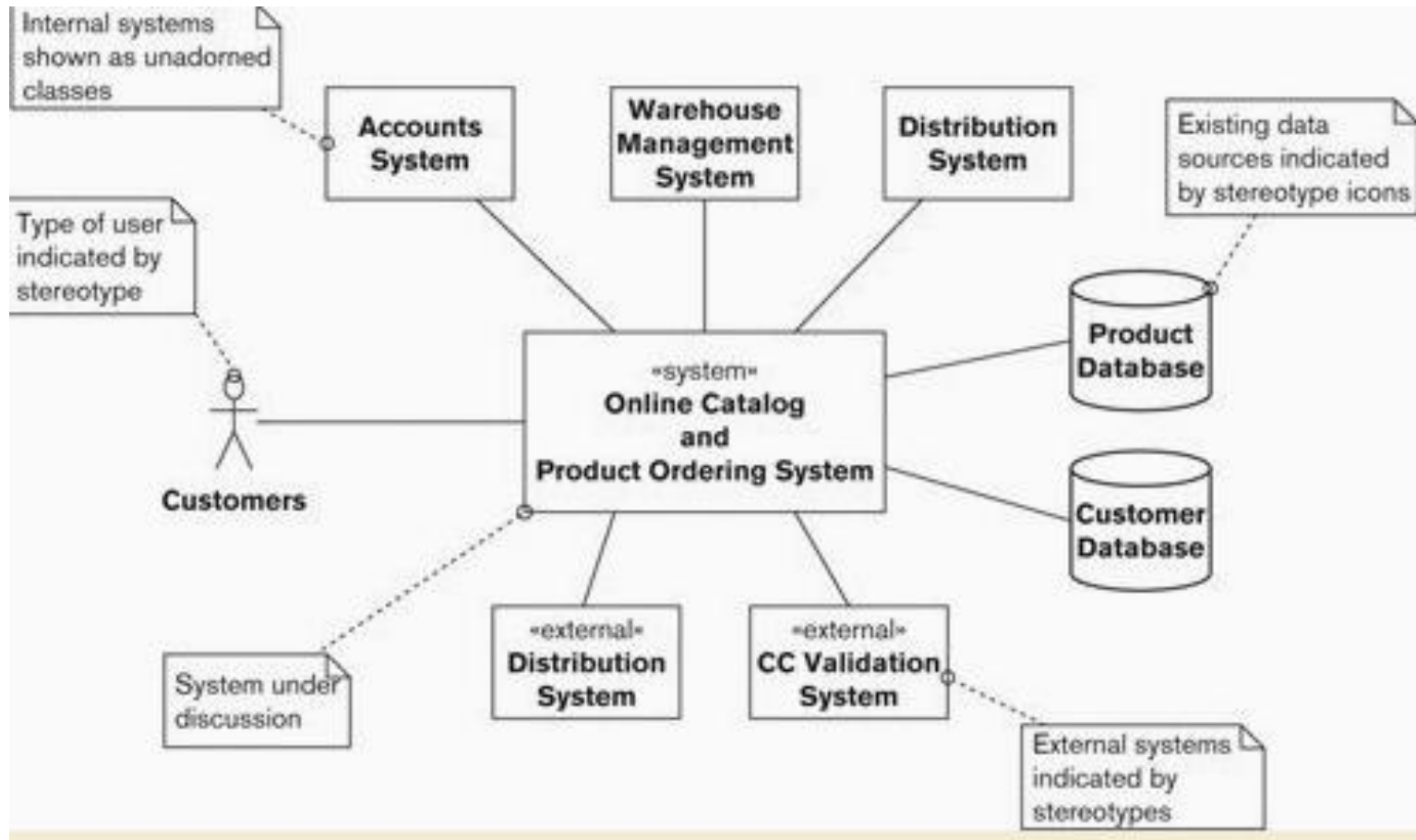
Modelos

Modelos - Modelo de contexto

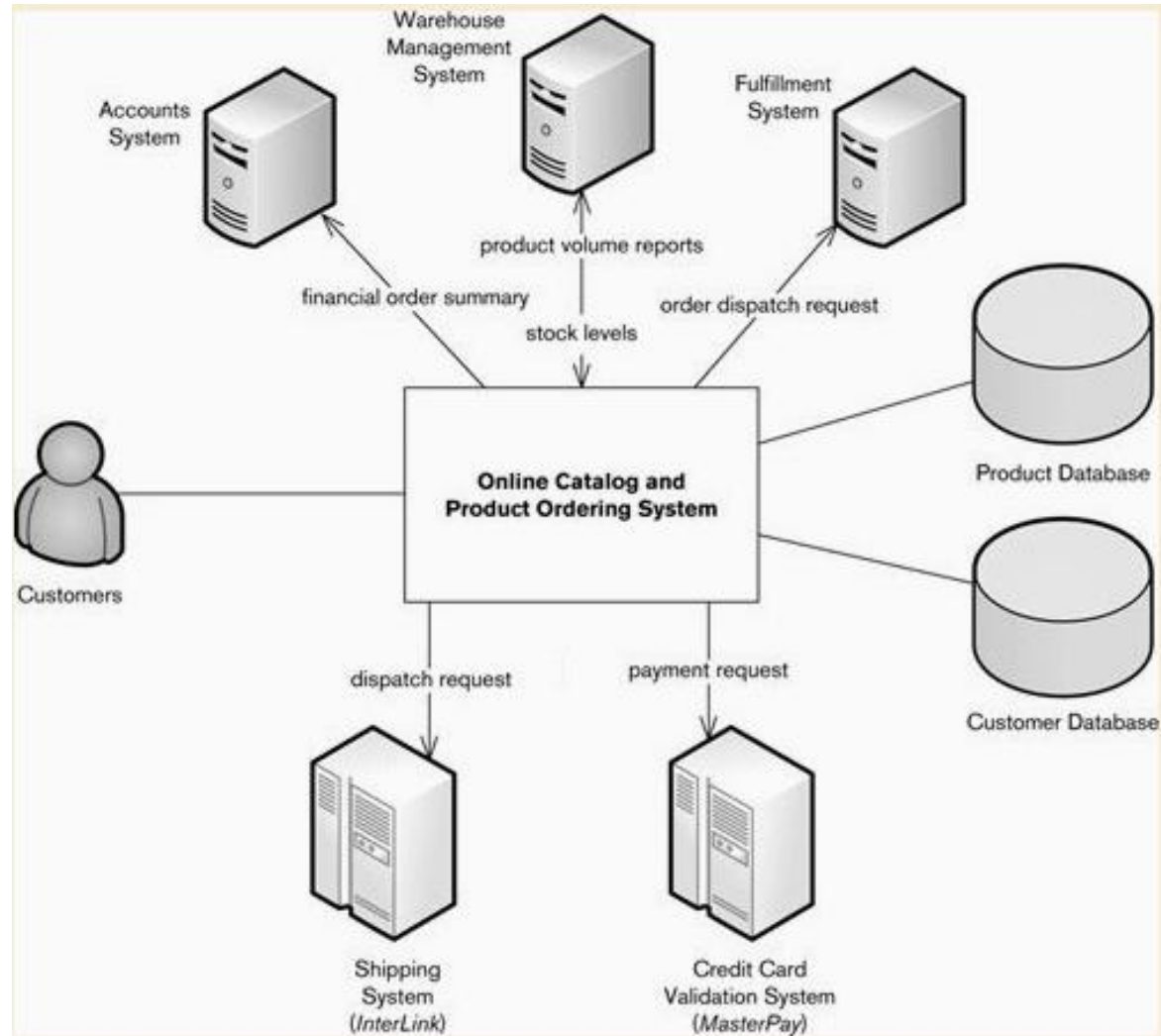
- ▶ Presenta un panorama general del sistema y su ambiente
- ▶ Típicamente incluye los siguientes elementos
 - ▶ El sistema, representado como una caja negra, con su estructura interna escondida, ya que la vista no le interesa como está construido el sistema
 - ▶ Las entidades externas, presentadas como cajas negras por la misma razón. Para cada entidad externa es importante capturar información clave:
 - ▶ Nombre
 - ▶ Naturaleza (sistema, almacenamiento, persona, grupo)
 - ▶ Dueño
 - ▶ Responsabilidades (con relación al sistema)
 - ▶ Las interfaces entre el sistema y las entidades externas



Ejemplo notación UML



Ejemplo notación informal



Actividades

