



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

CLASE 8

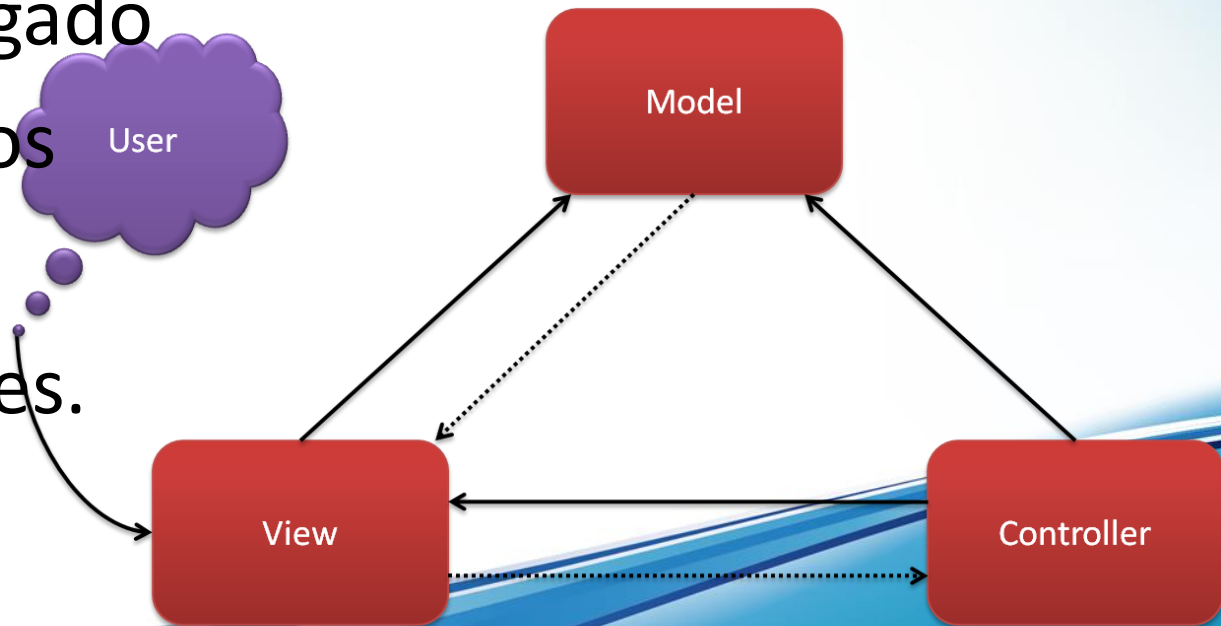
MVC

Análisis y Diseño de Sistemas 2

Aux. Kenny Miguel Eguizabal

Modelo-Vista-Controlador

- Es un patrón de arquitectura de software que separa los datos y la lógica de negocio de una aplicación de la interfaz de usuario y el módulo encargado de gestionar los eventos y las comunicaciones.



———— Strong Pointer

..... Weak Pointer

Modelo

- Es la representación de la información con la cual el sistema opera, por lo tanto gestiona todos los accesos a dicha información, tanto consultas como actualizaciones, implementando también los privilegios de accesos que se hayan descrito en las especificaciones de la aplicación (lógica de negocio). Envía a la vista aquella parte de la información que en cada momento se le solicita para que sea mostrada (típicamente a un usuario). Las peticiones de acceso o manipulación de información llegan al 'modelo' a través del 'controlador'.

Controlador

- Responde a eventos (usualmente acciones del usuario) e invoca peticiones al 'modelo' cuando se hace alguna solicitud sobre la información (por ejemplo, editar un documento o un registro en una base de datos). También puede enviar comandos a su 'vista' asociada si se solicita un cambio en la forma que se presenta el modelo, por tanto se podría decir que el controlador hace de intermediario entre la vista y el modelo .

Vista

- La vista presenta el modelo (información y lógica de negocio) en un formato adecuado para interactuar (usualmente la interfaz de usuario) por tanto requiere de dicho modelo la información que debe representar como salida.

Frameworks MVC



¡GRACIAS!