

1. La piratería de software: Un crimen socialmente aceptado.

La piratería de Software en Guatemala es alarmante y debido a nuestra carrera nos debe de preocupar ya que puede que en el futuro nos veamos afectados debido a este problema, en cuanto a la migración a software libre en nuestro país es algo un tanto difícil ya que la mayoría de usuarios están acostumbrados a usar por ejemplo Windows como sistema operativo y cambiar de sistema operativo se haría algo confuso.

2. Ingeniero en Sistemas con Visión empresarial

Como estudiantes de Ingeniería en la USAC debemos de tener una visión mucho mayor que solo ser trabajadores dependientes de una empresa, como ingenieros en sistemas somos creadores de software y ¿porque no crear una empresa con las técnicas aprendidas en la carrera?

3. Bitcoins, La moneda del futuro

Los Bitcoins son una buena alternativa para la compra de bienes y/o servicios ya que se realiza de una forma más directa y sin “sorpresas” de cobros escondidos ya que no se estarían forzando este tipo de cobros ni habría que pagar por el servicio ya que no hay intermediarios y además es muy segura su utilización ya que no existe ninguna información personal de los usuarios de esta moneda virtual.

4. Sistemas una Carrera estática para un campo dinámico

Es una muy buena idea de crear otras carreras con respecto a la informática ya que al finalizar la carrera como Ingenieros en Ciencias y sistemas todos se separan, algunos se dedican al área de Bases de Datos, otros como desarrolladores y así cada quien elegirá el área que de haber existido una carrera específica la hubiera elegido desde el inicio y no al finalizar la carrera, además de existir esa división habrían mejores profesionales egresados de la facultad ya que abarcarían un pensum especial dependiendo del área a elegir.

5. Biométrica, Reconocimiento Facial.

La biometría es un tema interesante ya que es la forma en la que la tecnología interactúa con los usuarios humanos, este tipo de tecnología tiene muchas aplicaciones como en sistemas de seguridad o como lo usa Facebook reconociendo rostros en fotos, aunque también puede ser una vulnerabilidad a la privacidad, suponiendo que el reconocimiento de rostros de Facebook sea tan bueno y poderoso en colaboración con los sistemas de seguridad de las ciudades (cámaras de seguridad) podríamos ser rastreados en cualquier parte del mundo si se quisiera, aunque es poco probable y la evolución de la tecnología no se quedará solo en reconocimiento de los rasgos faciales e irá evolucionando.

6. Recuperación de Errores CUP

Como estudiante de la carrera de Ingeniería en Sistemas en más de una ocasión en los cursos de programación se ha visto en la dificultad de cómo realizar esto ya que no se encuentra mucha información acerca de la construcción de un analizador sintáctico, semántico y gramáticas este artículo puede aclarar muchas interrogantes para los alumnos que están cursando el área de compiladores y la recuperación de errores en estos permite que sean más fluidos y ahorra tiempo de corregir los archivos que se están usando.

7. Comodidades que nos preparan para el futuro

Debido a la tendencia de la tecnología en nuestra época y aún mucho más en el mundo móvil en el que nos estamos desarrollando la necesidad de las personas a tener 'smartphones' y un así las personas puedan usar estos de una manera más fácil nuevas tecnologías surgen y estas lo seguirán haciendo y el objetivo de estas es como lo mencionamos anteriormente es facilitar las cosas a las personas van en creciente aumento lo cual se ha ido haciendo un lujo para las personas más que una necesidad incluso si estas ayudan a las personas a realizar sus tareas por lo cual algunas personas están dispuestas a pagar cantidades altas.

8. JavaScript un lenguaje todo terreno

JavaScript ha llegado a un auge debido a la necesidad de sustituir adobe flash para poder usar tecnologías nativas, como ejemplo podemos notar a YouTube ya que debido a esto ahora es posible la visualización desde cualquier dispositivo y cualquier browser, nació también una nueva tecnología llamada NodeJS la cual permite desarrollar del lado del servidor una ventaja de JS es que mejora la experiencia de UX. Este es un lenguaje con más capacidades muchos lo prefieren para el desarrollo front/backEnd.

9. 1st & Ten Line

Nosotros como Ingenieros en sistemas nuestro único campo no es solo el desarrollo de apps sino aplicarnos en cualquier área. Viendo todo el sistema ayuda que el deporte sea más comprensible en la realidad aumentada de televisión no es muy utilizada aquí en Guatemala pero de aplicarnos es esta podríamos captar los movimientos en 3D y teniendo esto se podría implementar en los deportes para la mejora de los jugadores y sus tácticas.

10. Apps pensadas en el Universo

Debido al gran auge que tienen los teléfonos móviles en nuestra actualidad y muchos han desarrollado apps para todo tipo de pasatiempo, trabajos, o tengan un propósito específico que cumplir entre las cuales se ha aplicado la astronomía en el cual encontramos apps como los son: SkySafari, Mobile observatory, Catalogo Messier, Planets, Sky Map las cuales son de mucha ayuda para los amantes de esta ciencia y que cuentan una DB extensa para satisfacer a estas personas a aumentar su conocimiento.

11. Biohacking ¿Ciencia o tecnología?

El biohacking nace de querer incrustar un hardware en un cuerpo vivo y así querer mejorar este pero será esto posible?. A su vez el software libre está tomando un papel importante en esto biotecnología con lo que ya se ha empezado con el OpenPCR la cual es una máquina que podría ser capaz de reproducir DNA, También se ha visto que muchas personas con fines de evolucionar esta tecnología se unen y prestan sus cuerpos para probarlas un ejemplo claro es Tim Cannon que ha logrado un implante de antebrazo. Pero aprender a usar esta tecnología es una responsabilidad que cae en cada uno de nos para hacer un ambiente cómodo, de apoyo y aprendizaje. Ya que este avance será inevitable dado que será puesto en práctica en cuerpos humanos lo cual conlleva una gran responsabilidad.

12. Robots Más que un ente artificial

Un robot es capaz de realizar más tareas que involucran desgaste físico y que involucran precisión que una persona, pero no pueden analizar la información y tomar decisiones con base a sus conocimientos y experiencias ya que estos son programados para realizar tareas específicas, también es necesario no exceder el uso de robots en la vida diaria ya que esto podrá hacer que una persona dependa demasiado de la ayuda de un robot, ayuda que quizás no sea necesaria en cierto punto de nuestras vidas, creando así una dependencia exagerada hacia un robot, no hay que olvidar que ellos son una ayuda y un soporte para nuestras vidas no así un sustituto de una persona, en mi punto de vista un robot podrá ser “más que un ente artificial” pero nunca podrá sustituir a un humano ya que un humano lo ha creado.