



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

CLASE 3

DOCUMENTANDO UNA ARQUITECTURA

Análisis y Diseño de Sistemas 2

Aux. Kenny Miguel Eguizabal

¿Porqué documentar una Arquitectura?

- Otros pueden entender y evaluar el diseño
- Podamos entender el diseño luego de un buen tiempo.
- Otros miembros del proyecto puedan aprender de la arquitectura dirigiendo el pensamiento detrás del diseño.
- Se pueda analizar el diseño para quizá mejorar el desempeño o generar métricas.

¿Porqué es problemático documentar la Arquitectura?

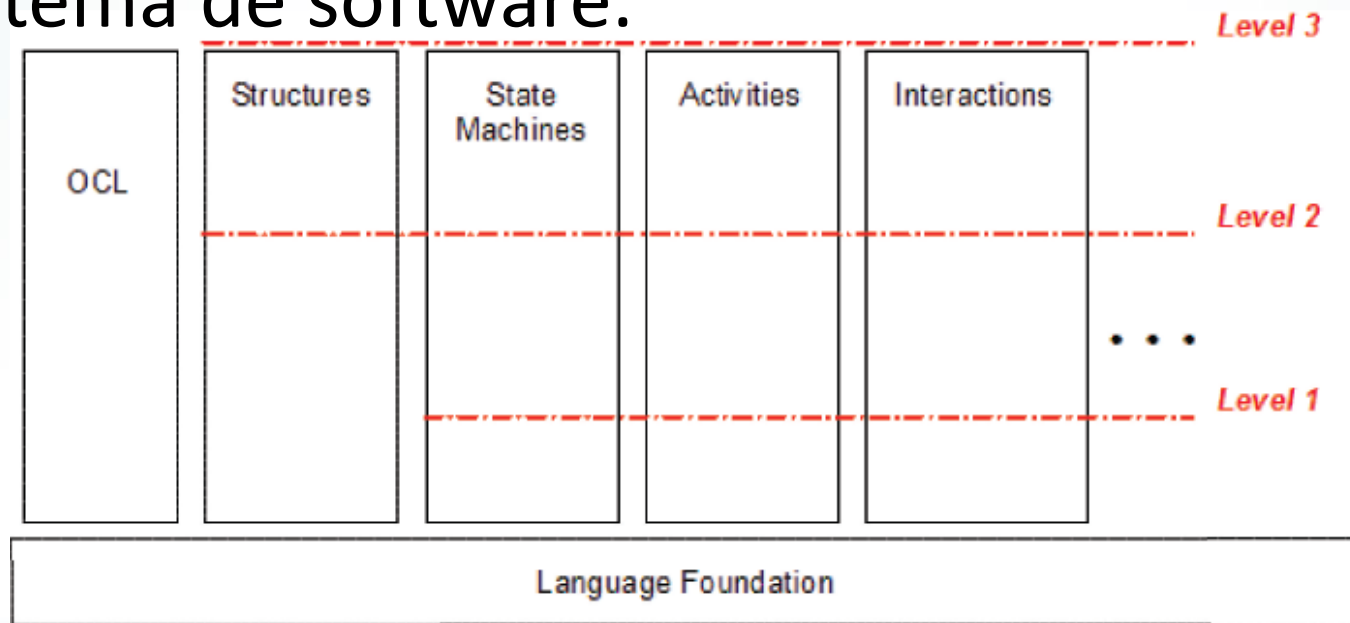
- No hay estándar en documentación de arquitectura universalmente aceptada.
- Una arquitectura puede ser muy compleja y documentarla de forma entendible consume mucho tiempo.
- Una arquitectura tiene múltiples vistas, documentarlas todas consume mucho tiempo y dinero.
- Mantener la documentación de una arquitectura al día puede consumir muchos recursos de tiempo y calendario.

¿Qué deberíamos documentar?


- Interfaces entre componentes
- Restricciones de subsistemas
- Escenarios de prueba
- Decisiones de compra de componentes **Third Party** (Componentes a utilizar de terceros)
- Estructura del equipo y dependencias de agenda
- Servicios externos que ofrece la aplicación

UML 2.0

- La notación UML 2.0 cubre aspectos tanto de comportamiento como de estructura en un sistema de software.



UML - Aspectos Estructurales

- Diagrama de Clases
 - Diagrama de Componentes
 - Diagrama de Paquetes
 - Diagrama de Deployment
 - Diagrama de Objetos
 - Diagrama de Estructuras de Composición
- 

UML - Aspectos de Comportamiento

- Diagrama de Actividades
 - Diagrama de Secuencias
 - Diagrama de Comunicación
 - Diagrama de Estado de Máquinas
 - Diagrama de Descripción General
 - Diagrama de Tiempos
 - Diagrama de Casos de Uso
- 