

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencia y Sistemas
Análisis y Diseño de Sistemas 2
Ing. Ricardo Morales
Aux. Kenny Eguizábal



TAREA#3

INVESTIGACIÓN EMPRESAS QUE UTILICEN ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Virginia Chavarría Guzmán
Carne: 2009-20081
Guatemala, 02 Marzo del 2016

EMPRESA 1:

NOMBRE EMPRESA:

KLASER, S.A



A QUE SE DEDICA:

Desarrollo de aplicaciones web y móviles.

ARQUITECTURA UTILIZADA:

Cliente servidor/ SAAS

COMO LES HA FUNCIONADO LA ARQUITECTURA:

Les ha beneficiado a balancear la carga en los diferentes módulos del sistema proporcionando un performace en servidores óptimos.

EMPRESA 2:

NOMBRE EMPRESA:

Facultad de Ingeniería



A QUE SE DEDICA:

Se dedica a brindar soluciones de software para automatizar todos los procesos de la facultad.

ARQUITECTURA UTILIZADA:

SOA y MVC

COMO LES HA FUNCIONADO LA ARQUITECTURA:

Les ha funcionado para la independización de las tecnologías utilizadas y dar mayor seguridad para los datos, una mejor respuesta.

EMPRESA 3:

NOMBRE EMPRESA:

GRUPO FINANCIERO BANRURAL



A QUE SE DEDICA:

Banco: Es una empresa financiera que se encarga de captar recursos en la forma de depósitos, y prestar dinero, así como la prestación de servicios financieros.

Banca virtual: manejo de las transacciones bancarias a través de los distintos canales electrónicos (kiosko, app móvil, banca virtual, caja rurales), aplicando el patrón de diseño MVC y utilizando como base una metodología ágil como lo es scrum para el proceso de desarrollo de software.

ARQUITECTURA UTILIZADA:

MVC

COMO LES HA FUNCIONADO LA ARQUITECTURA:

Les ha funcionado de una manera muy eficaz dado que la gestión de cambios puede tratarse más rápido ya que solo se ataca el problema en la capa en la cual está el defecto o mejora, con esto se evita el retraso en el desarrollo de otras personas ya que el ambiente sigue funcionando mientras se efectúan los cambios.