

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
COMPILADORES 1

MANUAL TECNICO

ANDREA VIRGINIA CHAVARRÍA GUZMÁN
CARNE: 200920081

INTRODUCCIÓN

En el creciente aumento de la aplicación de la computadora la demanda del software de escritorio, como también aplicaciones web crece en forma exponencial, es por ello que las técnicas de ingeniería en diseño de software deben ser mas sofisticadas. En el presente manual expone la representación secuencial lógica del proyecto 2 de Compiladores 1 el cual consiste en una aplicación de escritorio que tenga como archivos de entrada 3 archivos con los cuales se generara un archivo csv a partir de los anteriores.

OBJETIVOS

OBJETIVO GENERAL:

Permitir Interpretar Y Comprender La Estructura básica de la aplicación, como es Que esta se maneja, las funciones que se podrán ejecutar en nuestra aplicación

OBJETIVOS ESPECIFICOS:

- Manejo de Archivos
- Implementación de jlex y cup.

ANALISIS

El usuario o el cliente cuando por primera vez ha utilizado un programa o un software como este lo primero que viene a su mente seria ¿Qué es? y que sería lo que espera de este software lo cual vendría a ser que este cumpliera cada una de sus expectativas, el cual permita una fácil manipulación de datos, también este tenga una amplia manera de funcionar. El problema radica en la elaboración de una aplicación para crear un archivo csv a partir de instrucciones matematicas , y de estructuras de datos.

Se deben de leer tres archivos :

Archivo Mate : Declaracion de variables y funciones .

Archivo Edd: Declarar variables , pilas ,colas y varias estructuras de datos.

Archivo prn : Este archivo es el dara la direccion y creacion para el archivo csv , utilizando las clases anteriores.

Definiciones de Clases.

Paquete proy2_compi

El cual creara la interfaz utiliando metodos varios para errores tablas de simbolos y lista enlazada para almacenar los errores , tambien en esta se encuentran las clases yylex , parser y sym de l archivo de matematicas

Paquete proy2_compi.edd

Se encuentran las clases yylex , parser y sym de l archivo de estructuras de datos

Paquete prory2_compi.prn

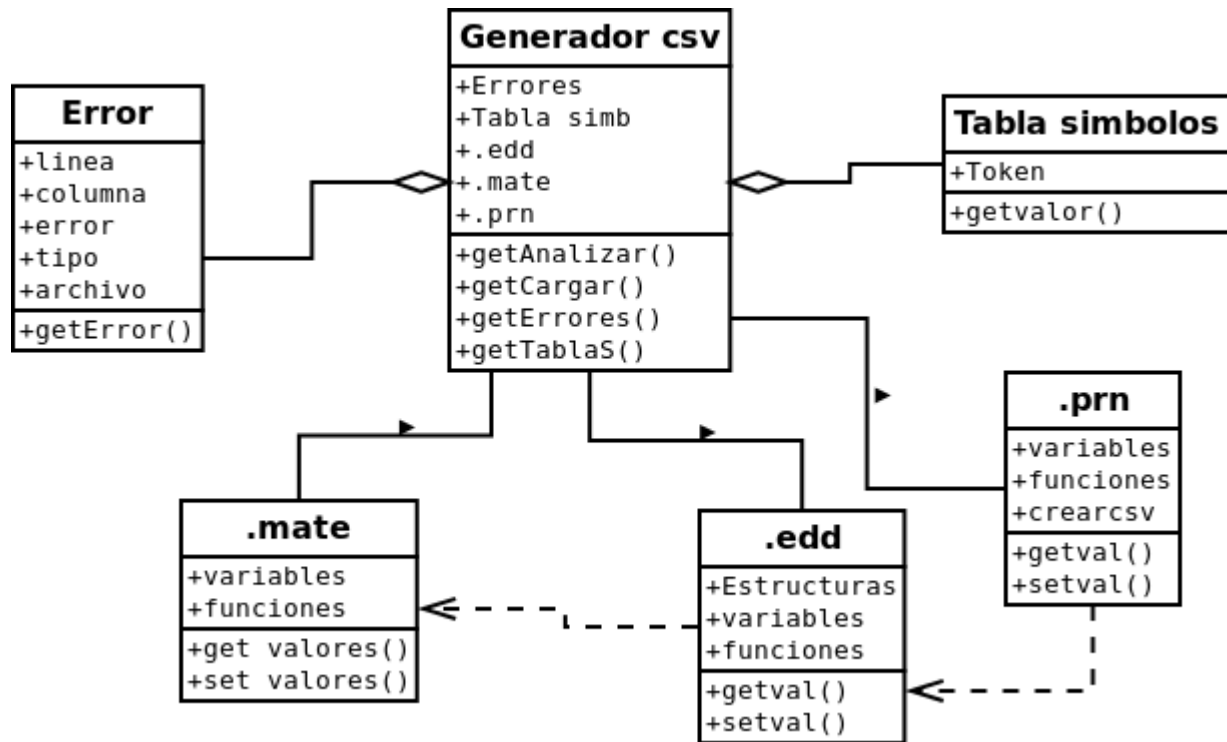
Se encuentran las clases yylex , parser y sym de l archivo de principal.

YYLEX: en el cual se declararan los posibles lexemas que pueden venir de aceptacion en el archivo a leer, utilizando la clase Sym

SYM: almacena cada uno de los simbolos terminales a usar asignandoles un token.

PARSER: generada por las gramaticas usadas en cada archivo , para verificar la jerarquia en e la cual pueden venir todo lo que aceptara el lenguaje.

DIAGRAMA



CONCLUSION

En el paso de los años la ciencia de la tecnología e informática va evolucionando, para eso uno como profesional deberá crear nuevas implementaciones o software, que cumplan las expectativas de cada Usuario. Y por esto se ha tomado de apoyo de cómo realizar uml (clases) y se ha concluido que se puede comprender de una manera más sencilla, la forma de cómo funcionara este software, de cómo trabajara y que es lo que cada proceso efectuara y de cómo se puede relacionar las matemáticas y el funciona de cada método realizado en dicho programa con la tecnología computacional de nuestra era.