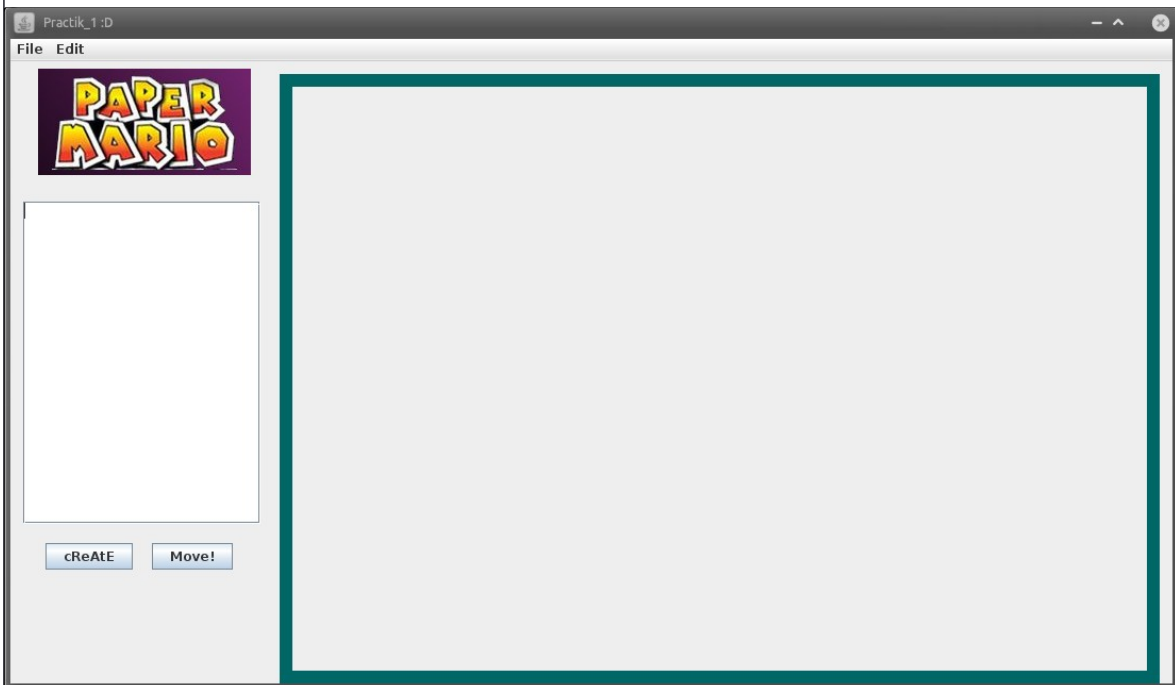


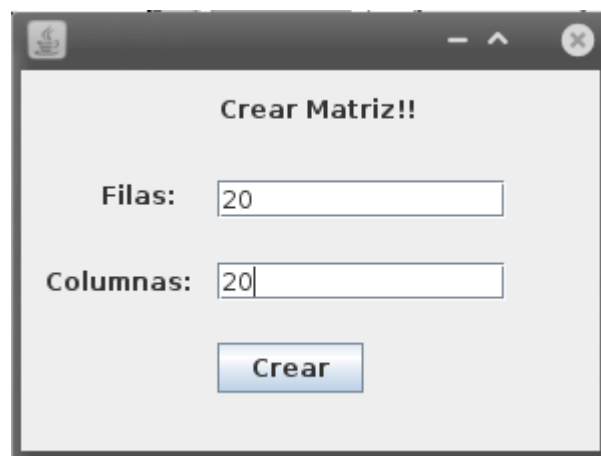
PAPER MARIO

Entorno

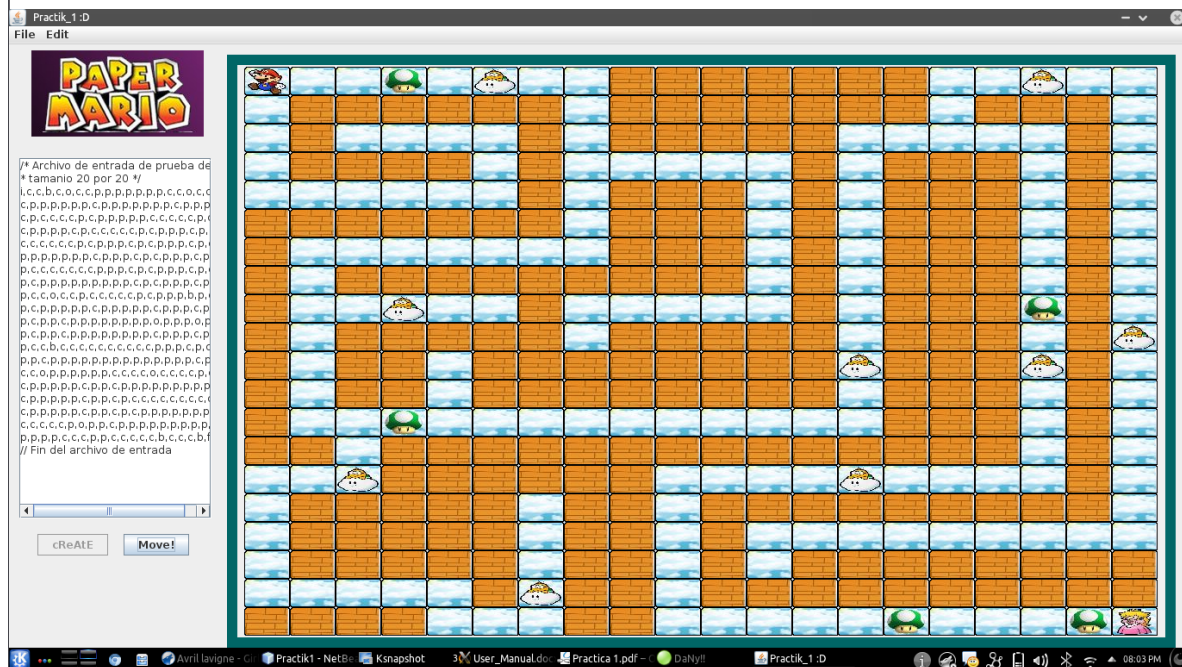
Al iniciar la aplicación podemos ver un formulario el cual está constituido por un un menú colgante el cual contiene File y Edit y un cuadro de texto donde se cargaran archivos y un panel donde se mostrara el laberinto.



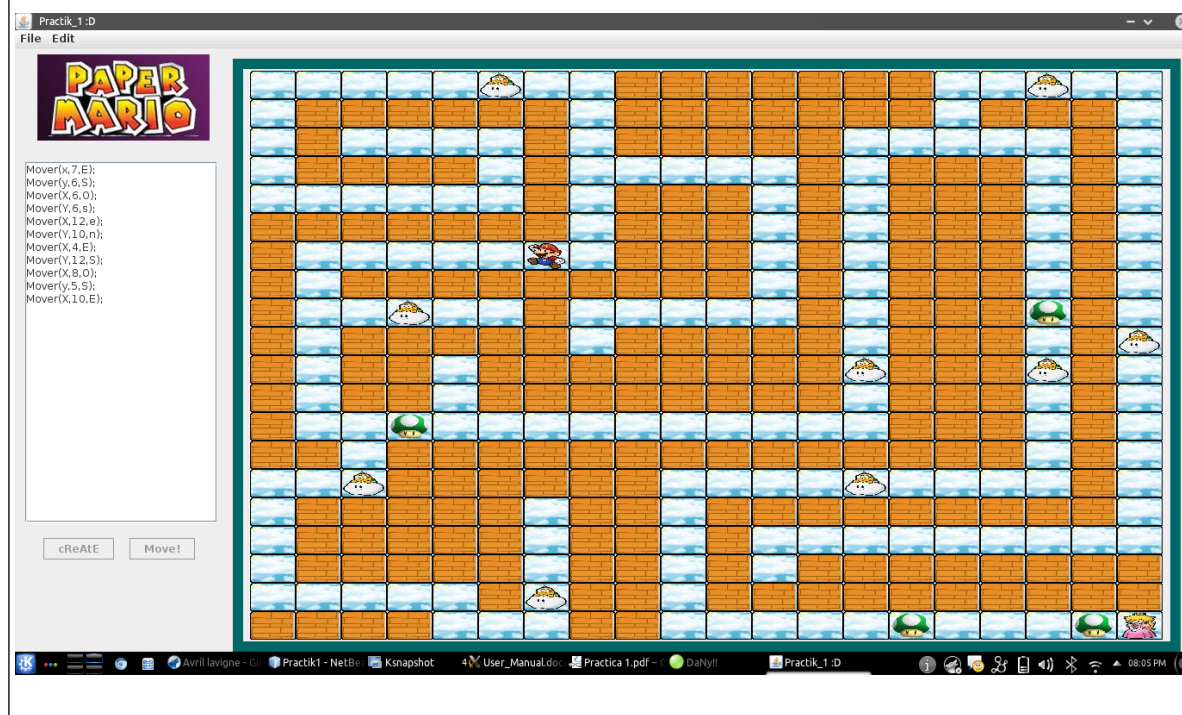
Para crear seleccionamos File -->New o Ctrl +N y no aparecera una ventanita para ingresar el tamaño de la matriz que deseamos el cual no puede ser mayor a 25.

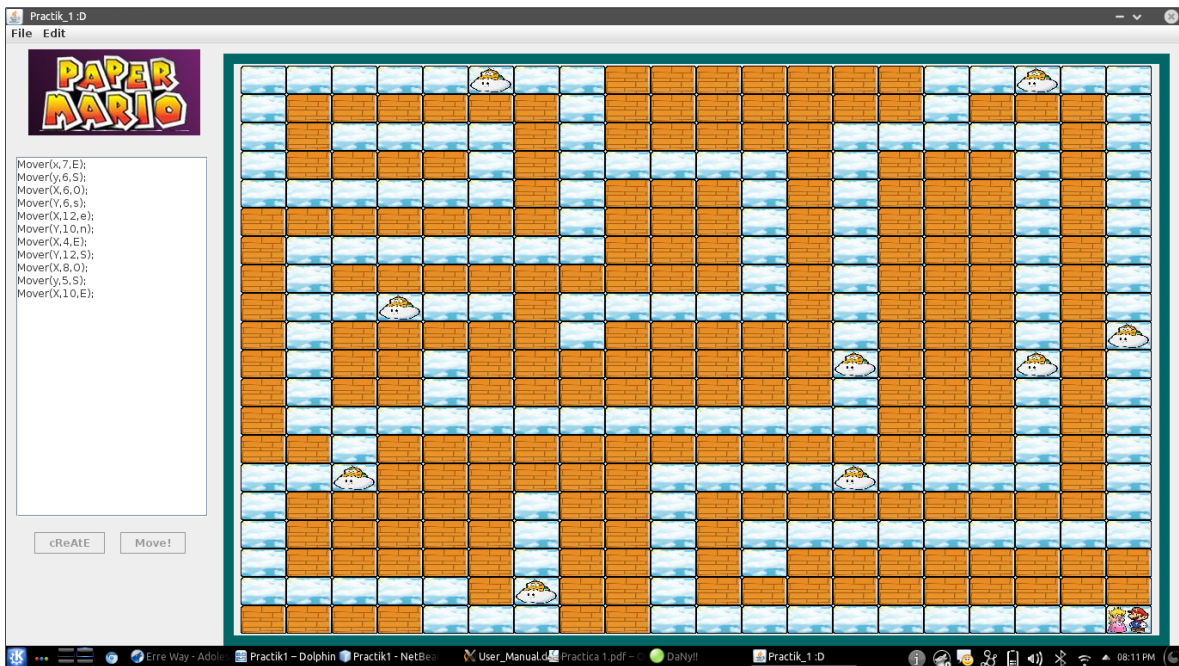


Luego para generar un laberinto seleccionamos File-->Open ó Ctrl + O , nos saldra una ventana para seleccionar el archivo del laberinto ya cargado en el area de texto clickeamos el boton CREATE, y nos generara el laberinto.

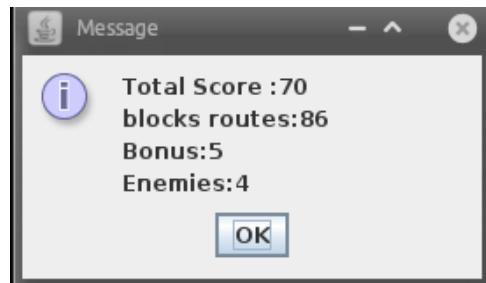


Luego seleccionamos nuevamente File-->Open ó Ctrl + O , nos saldra una ventana para seleccionar el archivo del movimiento ya cargado en el area de texto clickeamos el boton MOVE, y procedera a avanzar.





Para ver nuestros resultados seleccionamos File --> Statistics ó Ctrl + E

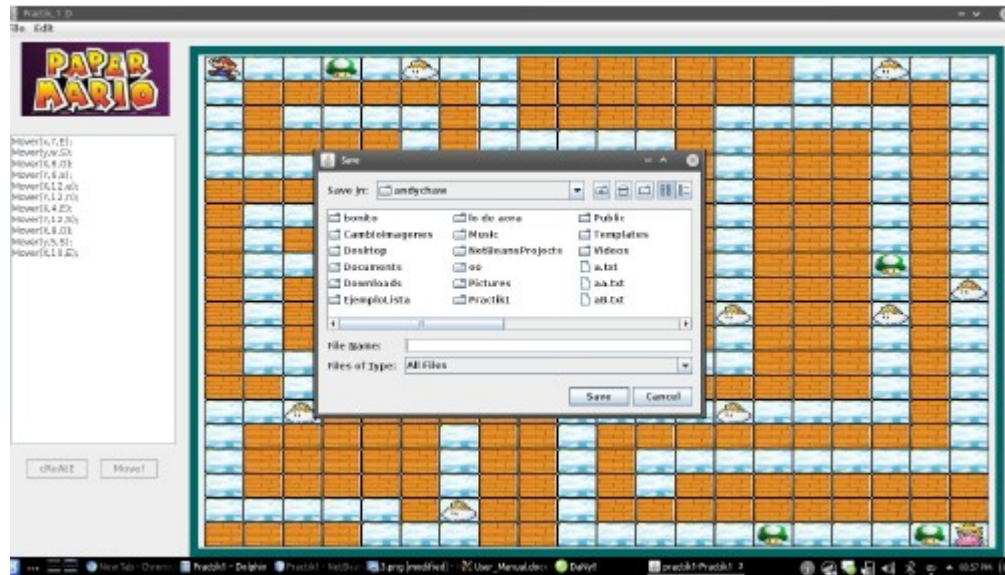


De tal manera que nuestro archivo tenga errores para poder ver en donde se encuentran nos dirigimos a File --> mistakes maze ó Ctrl+ M y File --> mistakes moves ó Ctrl +Alt+M

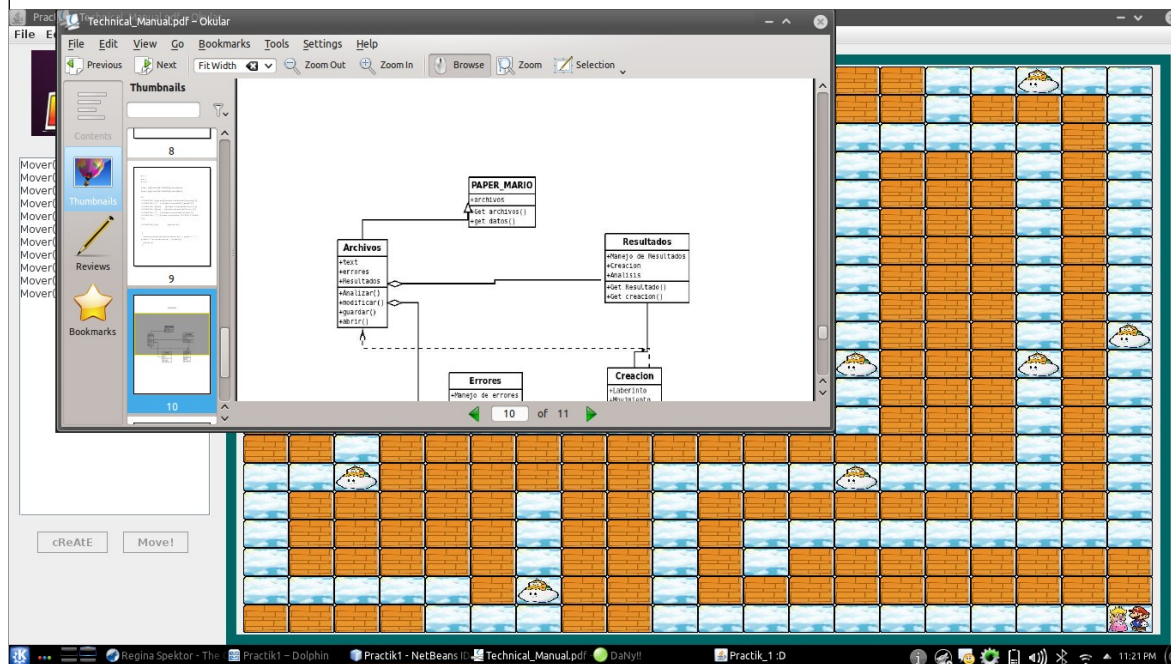
Fila	Posicion	Error
4	19	e
9	17	k

Fila	Posicion	Error
1	7	y
1	1	.
1	1	w
1	1	.
1	1	S

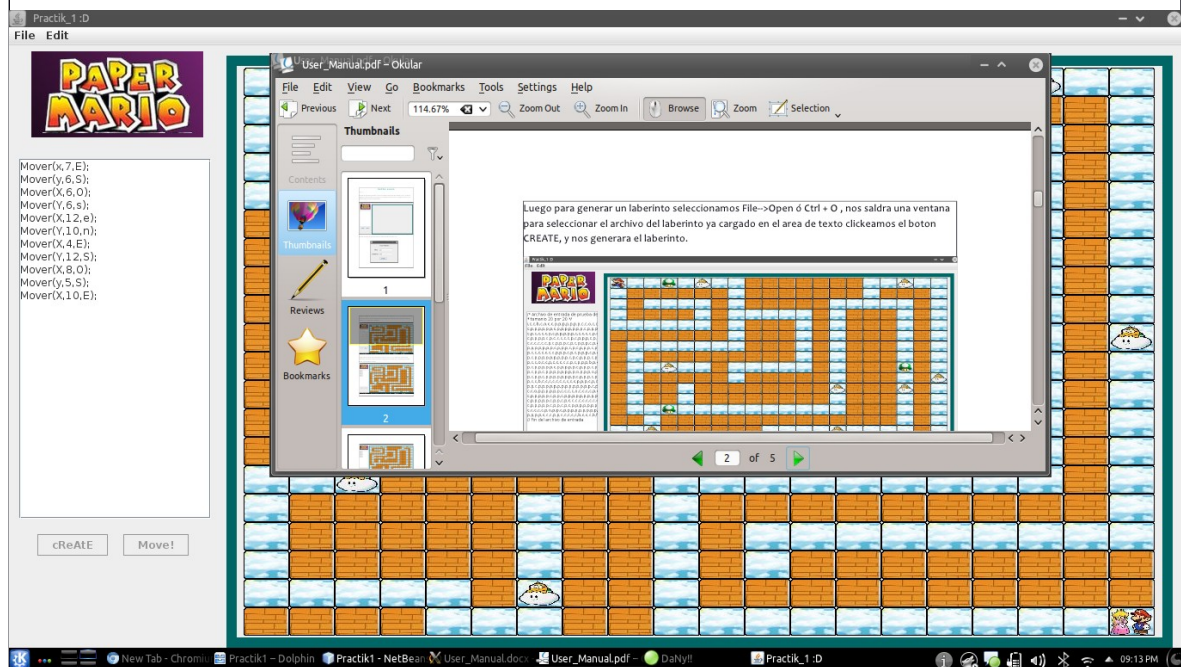
También se tienen las opciones de File --> Save ó Ctrl +S el cual rescribe el archivo cargado ya sea de movimientos o del laberinto, File- ->Quit ó Ctrl +Q el cierra la app , y también File -->Save As ó Ctrl +G en la cual nos saldrá un cuadro de dialogo para poder guardarlo con el nombre que se desee .



En el menu Edit nos encontraremos con 3 opciones Edit--> Technical Manual ó Ctrl +T el cual nos explicara en detalle y diagramas la creacion de ste archivo.



Edit --> User Manual ó Ctrl + U el cual nos enseñara a usar la aplicación.



Edit -->Help ó Ctrl + H el cual nos mostrara una ventana con los datos del creador.

