

COMPILER

Entorno

Al iniciar la aplicación podemos ver un formulario el cual está constituido por un un menú colgante el cual contiene File, Edit y Help y un cuadro de texto donde se cargaran archivos El menu de File tiene varias opciones

Nuevo: crear un nuevo archivo.

Open: Abrir un archivo existente

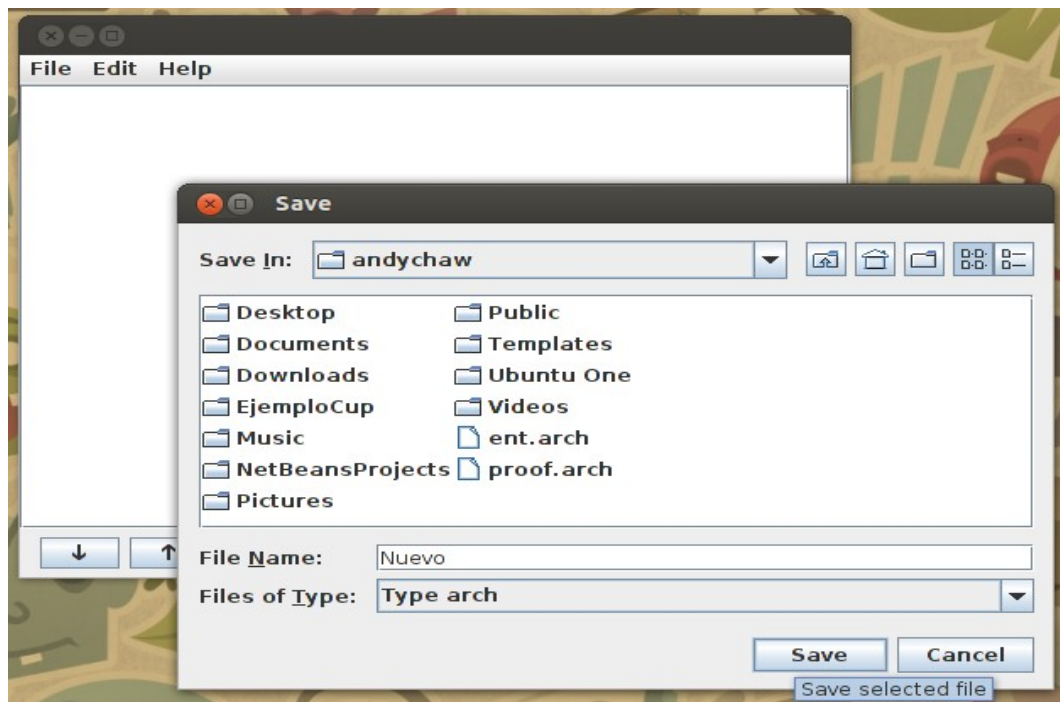
Save : Describe el archivo

Save as: Da un nombre al archivo que se quiere guardar

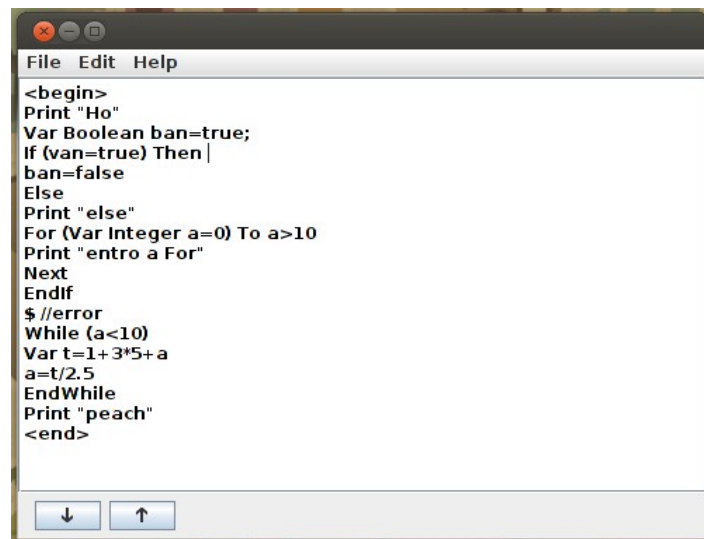
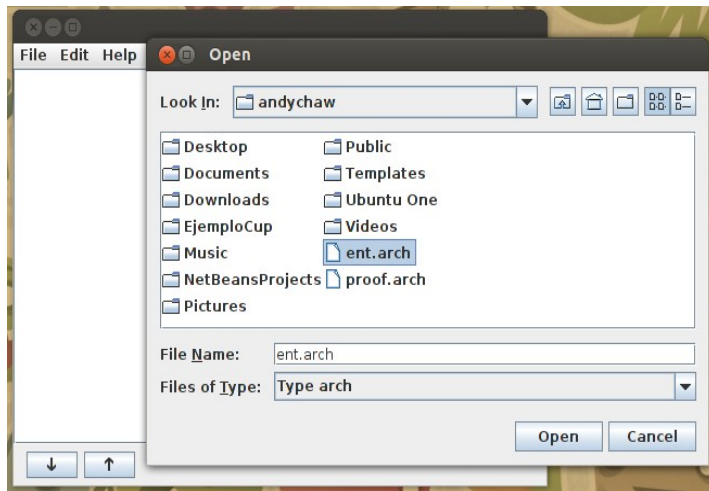
Close: cierra pero pregunta si se desea guardar el archivo existente

Exit: cierra totalmente la app.

Para crear seleccionamos File -->New y nos mostrara una ventana para guardar el archivo



Entonces nos dejara editar el archivo o si bien queresmos podemos abrir un archivo existente de igual manera File-->Open , y no saldra una ventana para seleccionarlo y se cargara en el Area de texto



En el menu de edit tenemos varias opciones

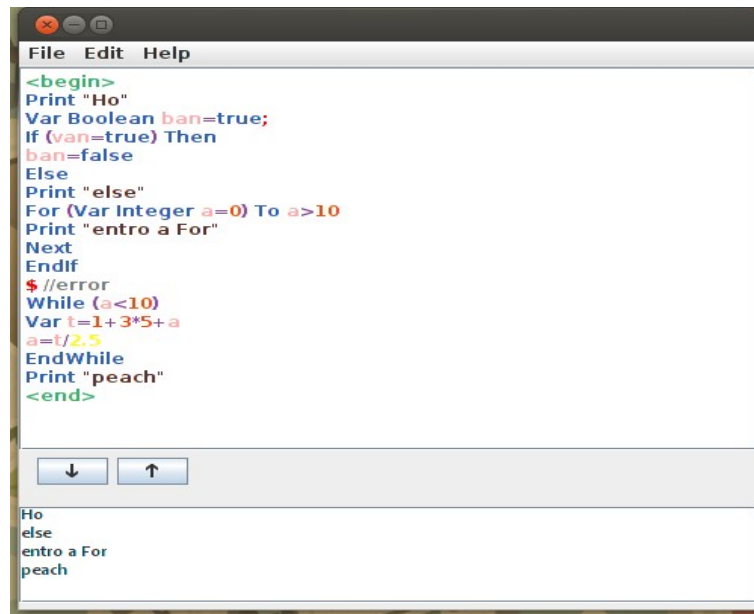
Compile: Ejecuta el archivo

specifications: nos muestra los colores que se deberan pintar las palabras

Mistakes: Muestra los errores en una tabla en html.

Counting: muestra una tabla con el numero de apariciones de cada palabra

Para ejecutar el archivo nos dirigimos a Edit-->Compile este nos abra una consola donde nos apareceran las cadenas de cada print que encuentre, podremos abrirla y ocultarla con los dos botoncitos



```
File Edit Help
<begin>
Print "Ho"
Var Boolean ban=true;
If (ban=true) Then
ban=false
Else
Print "else"
For (Var Integer a=0) To a>10
Print "entro a For"
Next
EndIf
$ //error
While (a<10)
Var t=1+3*5+a
a=t/2.5
EndWhile
Print "peach"
<end>
```

↓ ↑

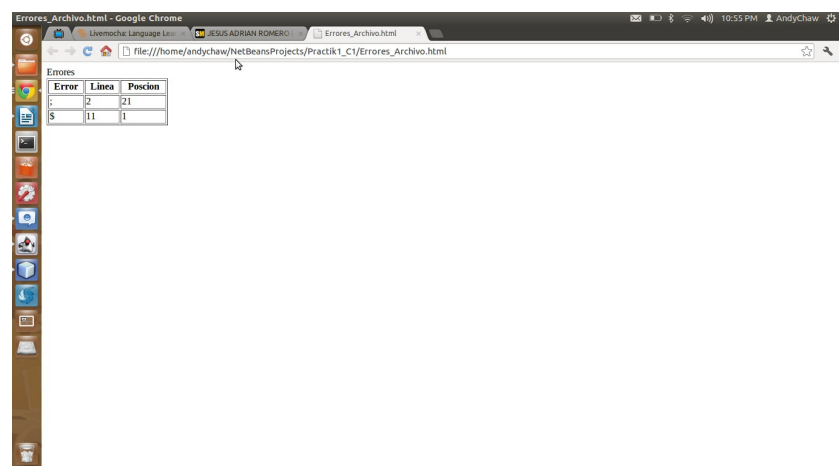
Ho
else
entro a For
peach

Specifications



Etiqueta Verde	→ Tags de inicialización y finalización.
Etiqueta Azul	→ Palabras reservadas
Etiqueta Rosa	→ Identificadores
Etiqueta Morada	→ Operadores
Etiqueta Naranja	→ Numeros enteros
Etiqueta Amarillo	→ Numeros Reales
Etiqueta Cafe	→ Cadenas
Etiqueta Gris	→ Comentarios
Etiqueta Rojo	→ Errores lexicos

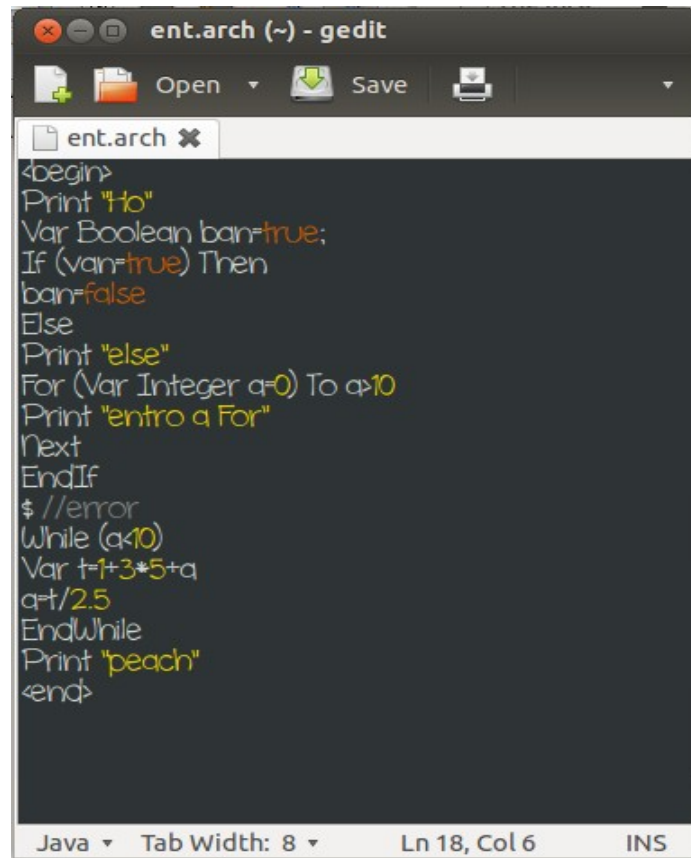
Mistakes:



Counting:

Componente	Conteo
<begin>	1
<end>	1
if	1
then	1
else	1
elseif	0
endif	1
while	1
endwhile	1
for	1
to	1
next	1
var	3
int	1
string	0
boolean	1

Para el archivo de entrada se muestra un ejemplo :



```
<begin>
Print "Ho"
Var Boolean ban=true;
If (ban=true) Then
ban=false
Else
Print "else"
For (Var Integer a=0) To a>10
Print "entro a For"
Next
EndIf
$ //error
While (a<10)
Var t=t+3*5+a
a=t/2.5
EndWhile
Print "peach"
<end>
```

En el menu de help nos mostrara el manual de usuario.

