

DRAW & PAINTING

Entorno

Al iniciar la aplicación podemos ver un formulario el cual está constituido por un menú colgante el cual contiene File, Edit, Image y Help y dos pestañas una con un textarea y la otra la que conformara el lienzo.

El menu de File tiene varias opciones

New: crear un nuevo archivo.

Open: Abrir un archivo existente

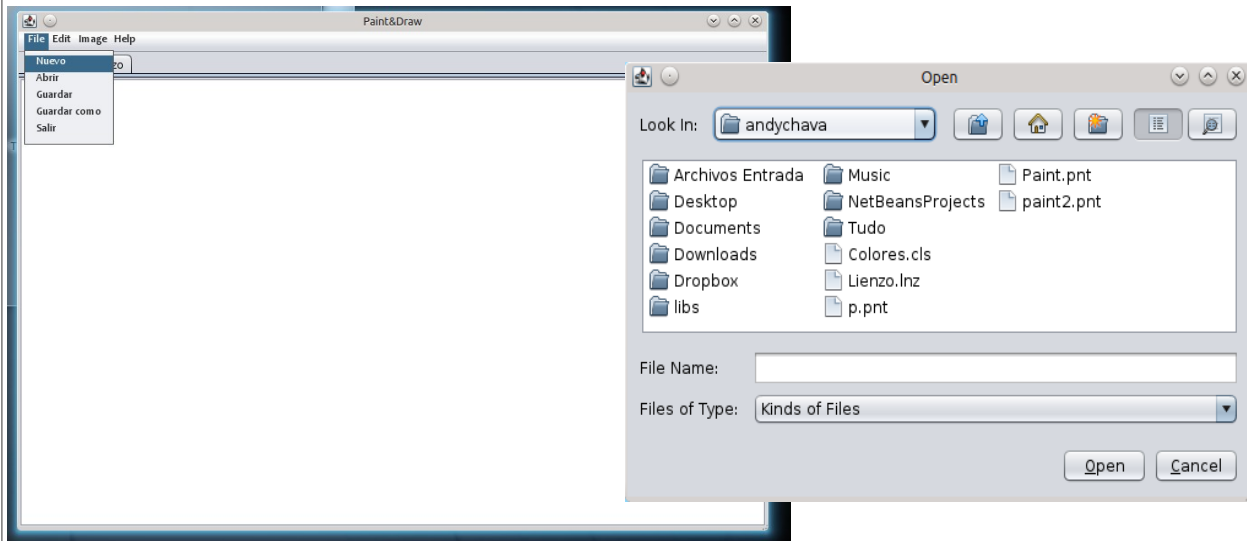
Save : Rescribe el archivo

Save as: Da un nombre al archivo que se quiere guardar

Close: cierra pero pregunta si se desea guardar el archivo existente

Exit: cierra totalmente la app.

Para crear seleccionamos File -->New y nos mostrara una ventana para guardar el archivo.



Entonces nos dejara editar el archivo o si bien queremos podemos abrir un archivo existente de igual manera File-->Open, y no saldrá una ventana para seleccionarlo y se cargara en el área de texto

En el menu de edit tenemos las opciones:

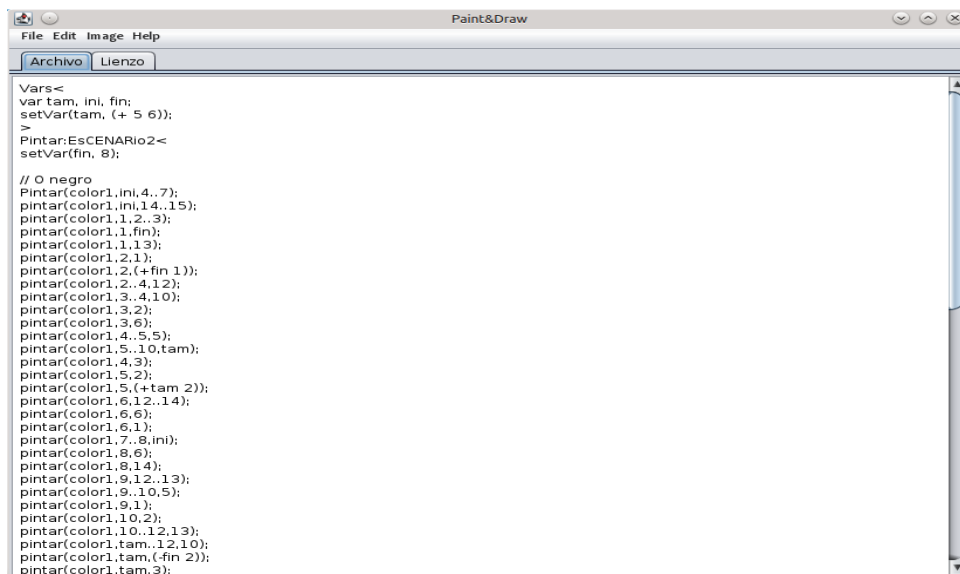
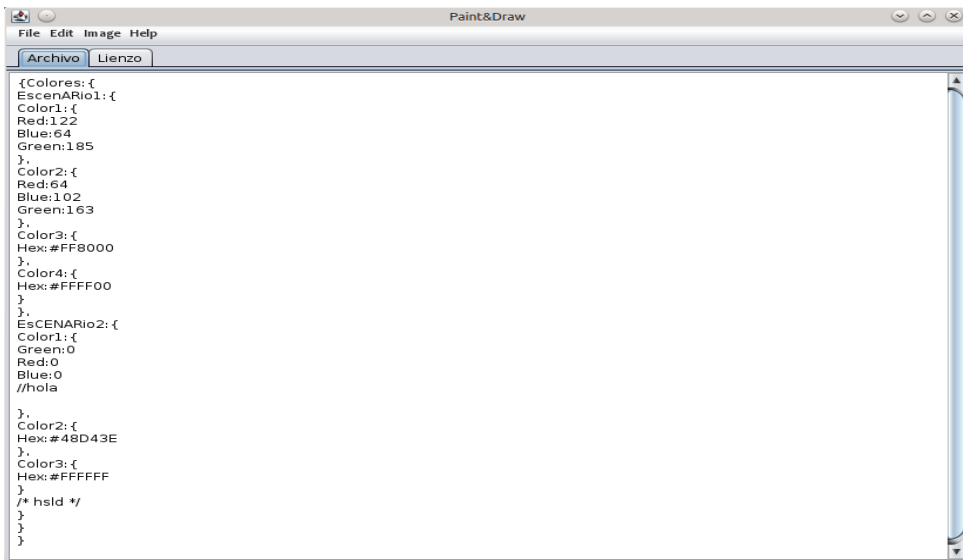
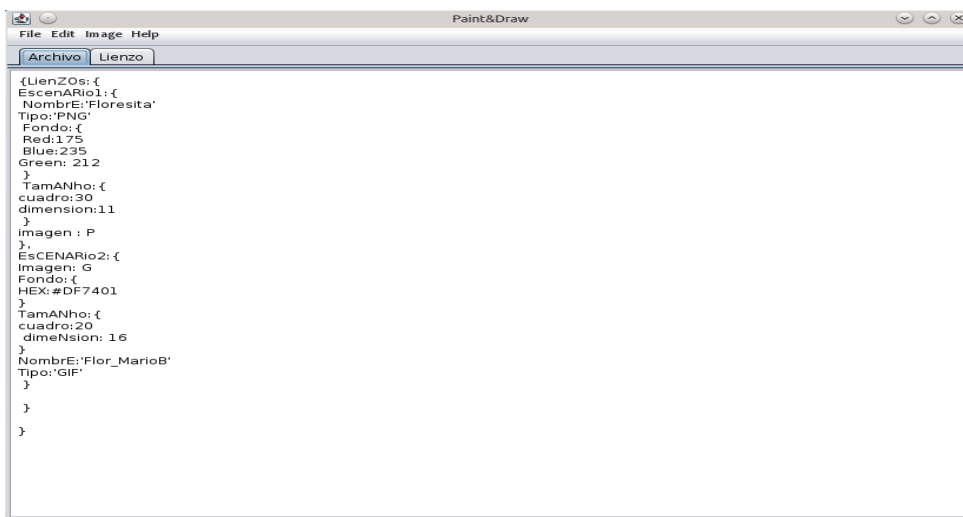
Analizar Ejecuta el archivo

Errores: Muestra los errores en una tabla en html.

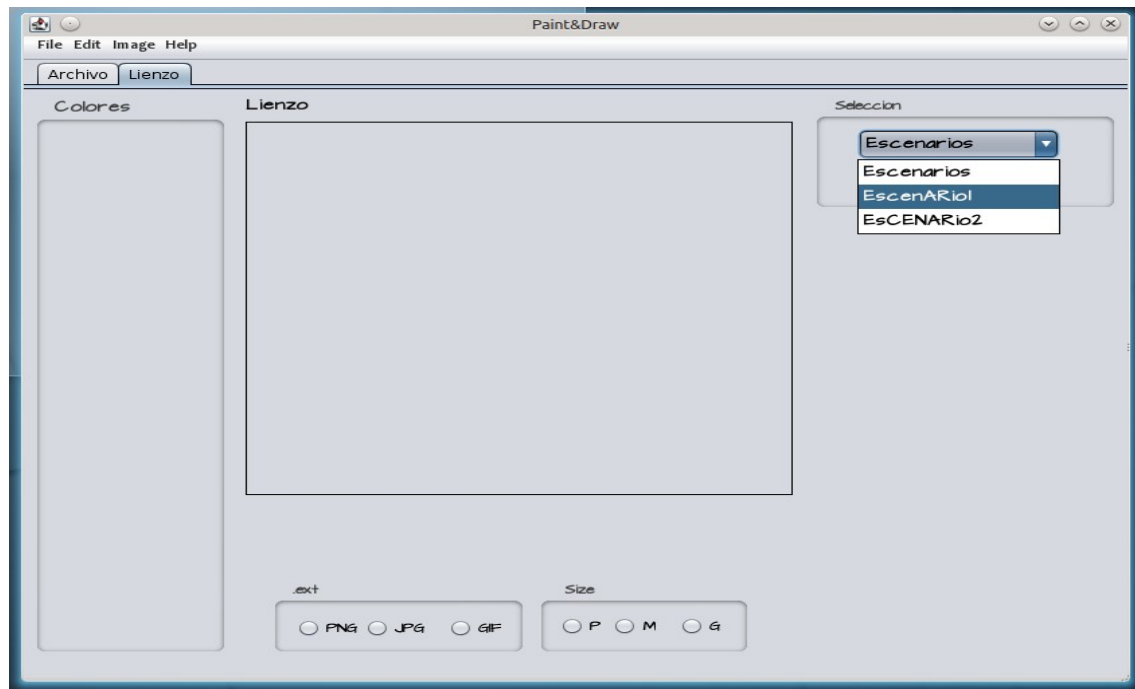
Para ejecutar el archivo nos dirigimos a Edit-->Analizar

para poder crear el lienzo primero deberemos cargar y compilar los archivos en el siguiente orden

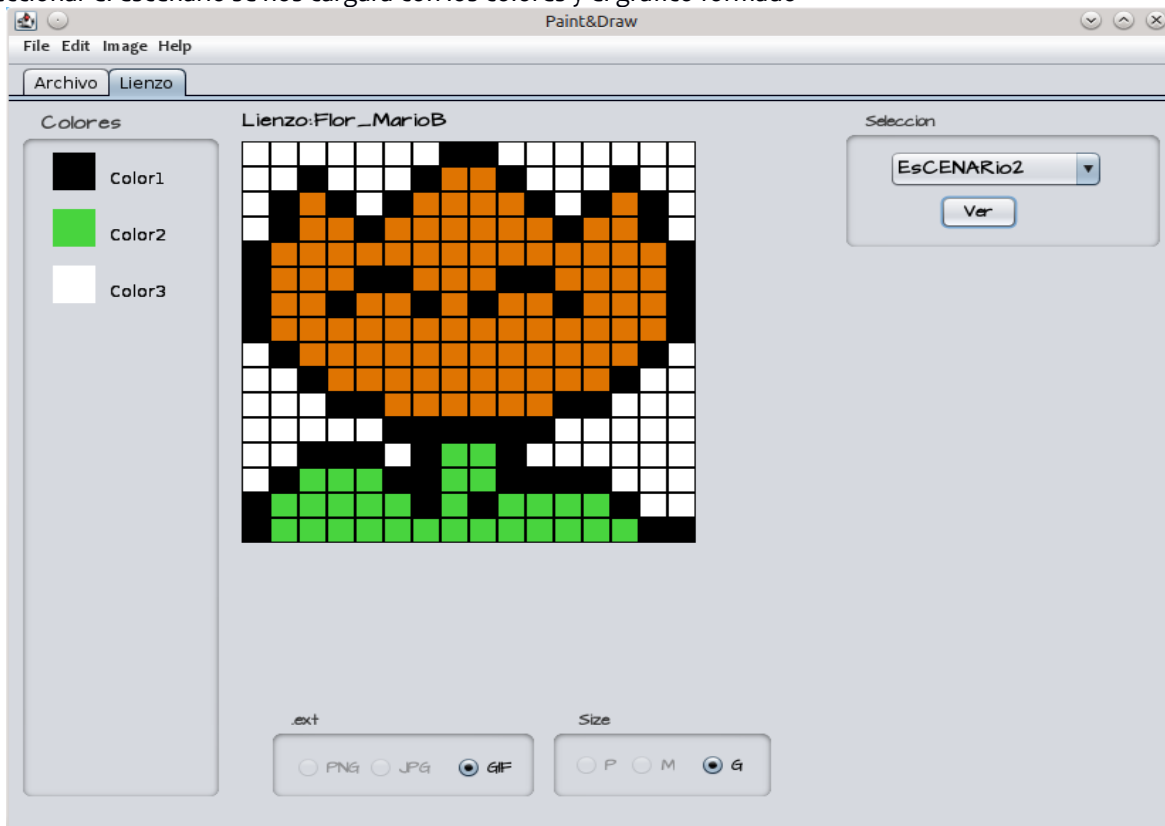
- 1.- Archivo . Lnz
- 2.- Archivo .cls
- 3.- Archivo .pnt



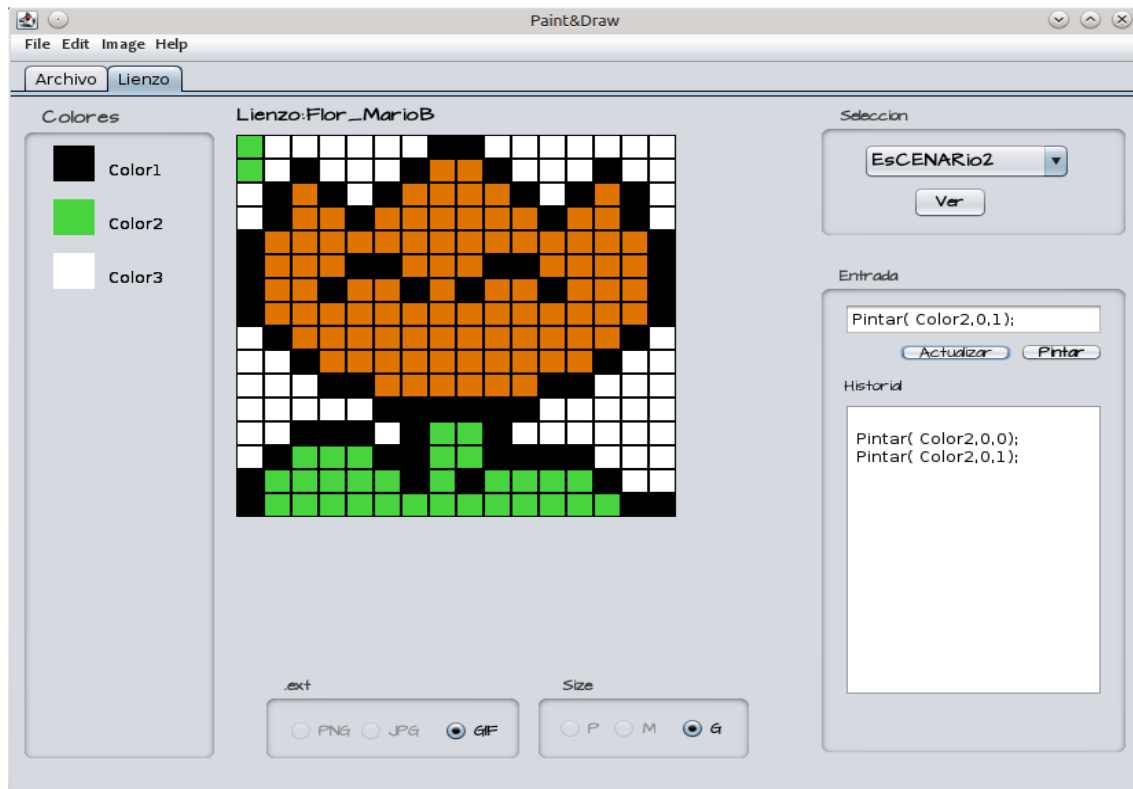
y luego de Analizarlo nos muestra una ventana asi en la cual los lienzos se cargan en el combobox



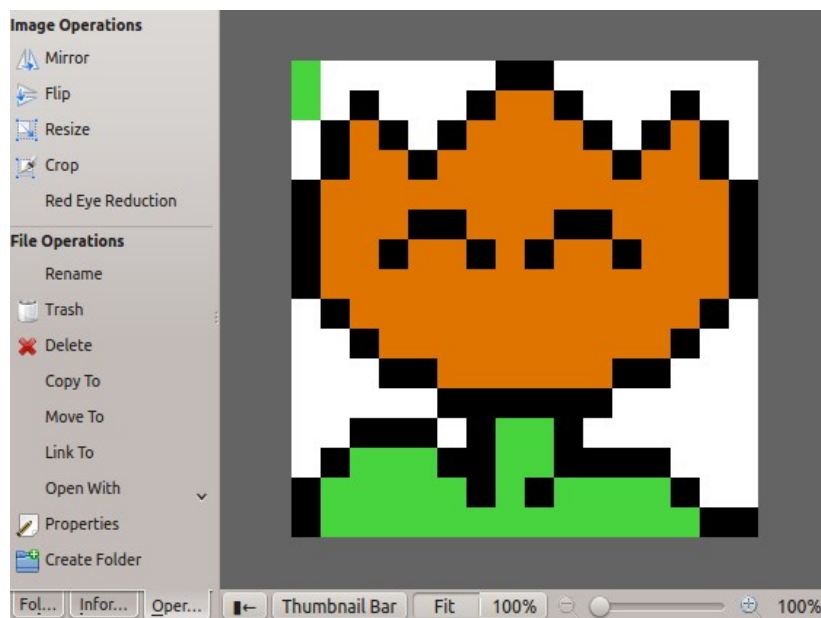
Al seleccionar el escenario se nos cargara con los colores y el grafico formado



Para Editar la imagen nos dirigimos al menu Image → Editar y nos mostrara un cuadro de texto del lado derecho la forma de ingresar es Pintar (Color , posX, posY); clickamos el boton pintar y luego si queremos guardar los cambios en el boton actualizar .

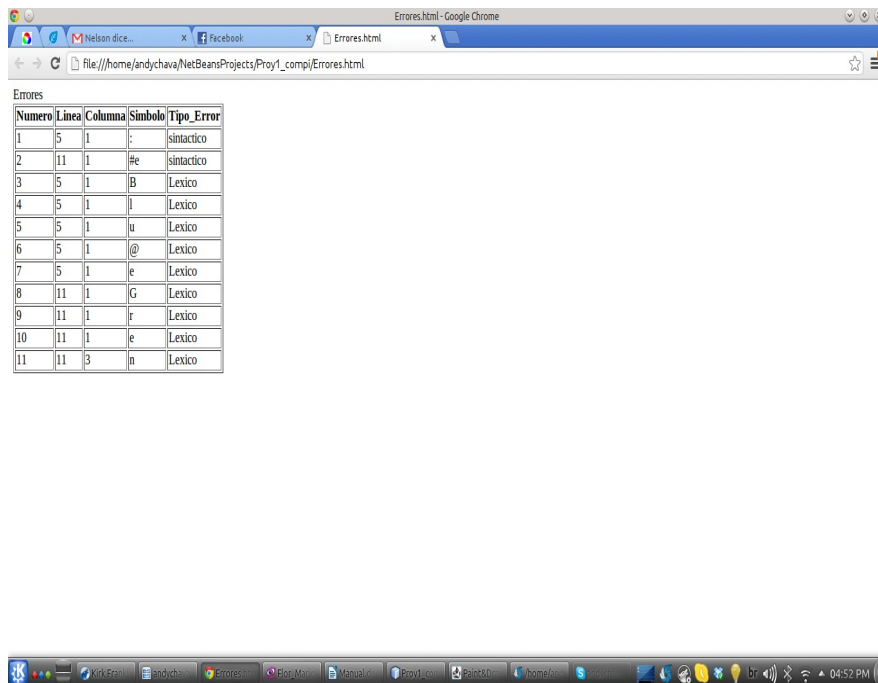


Si queremos crear el grafico nos dirigimos a Image → Generar imagen



Errores

Para ver los errores de los archivos nos dirigimos a Edit → Errores este nos genera un html con los errores de los archivos



Manual de usuario y Tecnico

Se dirige a help->Manual_Tec o help--> Manual_Usu y nos abra un pdf.

