PAPER MARIO

Entorno

Al iniciar la aplicación podemos ver un formulario el cual está constituido por un un menú colgante el cual contiene File y Edit y un cuadro de texto donde se cargaran archivos y un panel donde se mostrara el laberinto.

Para crear seleccionamos File -->New o Ctrl +N y no aparecera una ventanita para ingresar el tamaño de la matriz que deseamos el cual no puede ser mayor a 25.![A description...](data:None;base64,)

![A description...](data:None;base64,)

Luego para generar un laberinto seleccionamos File-->Open ó Ctrl + O , nos saldra una ventana para seleccionar el archivo del laberinto ya cargado en el area de texto clickeamos el boton CREATE, y nos generara el laberinto.

![A description...](data:None;base64,)

Luego seleccionamos nuevamente File-->Open ó Ctrl + O , nos saldra una ventana para seleccionar el archivo del movimiento ya cargado en el area de texto clickeamos el boton MOVE, y procedera a avanzar.

![A description...](data:None;base64,)

Para ver nuestros resultados seleccionamos File --> Stadistics ó Ctrl + E![A description...](data:None;base64,)

![A description...](data:None;base64,)

De tal manera que nuestro archivo tenga errores para poder ver en donde se encuentran nos dirijimos a File -->mistakes maze ó Ctrl+ M y File --> mistakes moves ó Ctrl +Alt+M

![A description...](data:None;base64,)![A description...](data:None;base64,)

Tambien se tienen las opciones de File -->Save ó Ctrl +S el cual rescribe el archivo cargado ya sea de movimientos o del laberinto, File- ->Quit ó Ctrl +Q el cierra la app , y tambien File -->Save As ó Ctrl +G en la cual nos saldra un cuadro de dialogo para poder guardarlo con el nombre que se desee .

A description...

En el menu Edit nos encontraremos con 3 opciones Edit--> Technical Manual ó Ctrl +T el cual nos explicara en detalle y diagramas la creacion de ste archivo.

A description...

Edit --> User Manual ó Ctrl + U el cual nos enseñara a usar la aplicación.

A description...

Edit -->Help ó Ctrl + H el cual nos mostrara una ventana con los datos del creador.

A description...