

## TAREA #1

		ISO 42010
<b>ISO 730</b>	Proporciona el conjunto de requerimientos y guías más importantes para el aseguramiento de la calidad del software, la organización que los adopta lo hace para mejorar sus productos a la perfección de los productos en el mercado. Estos permiten mejorar los procesos de negocio.	Aborda las actividades de creación y análisis y sostenimiento de las arquitecturas de los sistemas intensivos en software y el registro de este tipo de arquitectura en términos de descripción, establece un marco conceptual para la descripción, arquitectura define el contenido de una descripción de una arquitectura. Proporcionan el fundamento de los conceptos claves y la terminología de las reacciones con otras normas.
<b>ISO 830</b>	El propósito principal de esta norma es ayudarnos a elaborar un documento muy útil en SRS en cual es una guía de redacción la ISO Software Engineering Standards Committee, de IEEE computer society.	
<b>ISO 1012</b>	Verificación y validación de procesos (v a v) se utilizan para determinar si los productos de desarrollo en una determinada actividad se ajustan a los requisitos de dicha actividad y si el producto cumple los usos y necesidades de los usuarios previstos.	
<b>ISO 1016</b>	Es ANIEEE estándar que especifica el contenido de la información requerida y la organización para una descripción de diseño de software (SDD) el IEEE 1016 no especifica el medio de un SDD; es aplicado a las bases de datos automatizadas y descripción del diseño de idioma pero puede ser utilizado para documentos de papel y otros medios de descripción.	
<b>ISO 1471</b>	Es un estándar IEEE sustituido para describir la arquitectura de un sistema de software intensivo también conocido como arquitectura de software. Fue reemplazado by ISO/IEC/IEEE 42010.2011	
<b>ISO 12270</b>	Establece un marco común para los procesos del ciclo de vida del software con una terminología bien definida que puedan ser diferenciados por la industria del software, contiene los procesos actividad de tareas que se van aplicar durante la arquitectura de un 'producto de software o servicio durante el suministro del desarrollo operación, mantenimiento de un producto de software, incluye la parte del software.	
<b>ISO 13485</b>	La norma especifica la calidad de productos. Esta norma internacional especifica los requisitos para un sistema de gestión de calidad que puede ser utilizado por una organización para el diseño y desarrollo de producción, instalación y servicio de productos sanitarios y el desempeño de desarrollo y presentación de servicios relacionados.	
<b>ISO 24765</b>	Proporciona un vocabulario común aplicable a todos los sistemas y obras de ingeniería del software, fue preparado para reunir y normalizar la terminología, que está destinado a servir de referencia útil para aquello en el campo de la tecnología de la información y para fomentar el uso de los sistemas y normas de ingeniería de software elaboradas por ISO y organización de enlace IEEECS y el instituto de gestión de proyecto.	
<b>ISO 27002</b>	Establece los ligamientos y principios generales para iniciar, implementar, mantener y mejorar la gestión, de seguridad de la información en una organización	

### **Definiciones de sección 3.**

#### **Arquitectando:**

Proceso de definir, expresar, documentar, comunicar, certificar apropiadamente la implementación de mantener y mejorar una arquitectura a través de ciclo de vida de un sistema.

#### **Arquitectura:**

Propiedades de un sistema en su ambiente involucrado con sus elementos, relaciones, y los principios de diseño y evolución.

#### **Descripción de arquitectura:**

Uso de producto para expresar una arquitectura.

#### **Framework de arquitectura:**

Son principios y prácticas para la descripción de arquitecturas establecidas dentro de un dominio específico de apps y stakeholders.

#### **Vista de arquitectura:**

Es una representación de uno o más aspectos estructurales de arquitectura que resuelve uno o más temas de interés para uno o más stakeholders.

#### **Punto de vista de arquitectura:**

Es una colección de patrones, plantillas y convenciones para construir un tipo de vista.

#### **Intereses:**

Interés relevante en un sistema para uno o más stakeholders.

#### **Ambiente:**

Contexto para determinar configuraciones, y circunstancias de todo lo relacionado con un sistema.

#### **Tipo de modelo:**

Convenciones para un tipo de modelaje.

#### **Stakeholder:**

Individuo, organización, equipo que tenga interés o esté relacionado con el sistema.