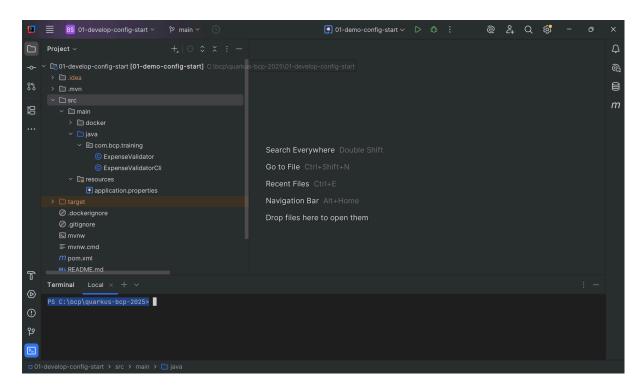


LAB 2: QUARKUS CONFIG

Autor: José Díaz Apoyo: Juan Ramirez

Github Repo: https://github.com/joedayz/guarkus-bcp-2025.git

1. Cargar en su IDE el proyecto **01-develop-config-start**:



- 2. Examina la clase com.bcp.training.ExpenseValidatorCli.
 - Esta clase define una aplicación de línea de comandos que recibe un argumento.
 - La aplicación utiliza la clase ExpenseValidator para determinar si el argumento proporcionado está dentro de un rango definido de valores enteros y muestra un mensaje en la salida de la consola.
- 3. Ejecuta el comando mvn quarkus: dev para iniciar la aplicación Quarkus en modo de desarrollo.



Usa el parámetro -Dquarkus.args='33' para pasar el valor **33** como argumento de línea de comandos de la aplicación.

mvn quarkus:dev "-Dquarkus.args='33"

...output omitted...

Range - High: 1000 Range - Low: 250 Invalid amount: 33 ...output omitted...

4. Presiona **e** para actualizar el argumento de la aplicación, escribe **255** y luego presiona **Enter** para reiniciar la aplicación.

NOTA: No se ve el número que se ingresa, pero, coloca 255. El resultado debería ser lo que se muestra a continuación.



Range - High: 1000 Range - Low: 250 Valid amount: 255

- 5. Reemplaza los valores codificados de forma fija por propiedades de configuración.
 - 5.1 Abre la clase **ExpenseValidator** e importa la anotación **@ConfigProperty**.

```
© ExpenseValidator.java ×
      package com.bcp.training;
      import jakarta.enterprise.context.ApplicationScoped;
     import org.eclipse.microprofile.config.inject.ConfigProperty;
      @ApplicationScoped 1 usage ♣ Jose Amadeo Diaz *
      public class ExpenseValidator {
         @ConfigProperty(name = "debug-enabled", defaultValue = "false") 1 usage
10 🕒
         boolean debug;
         private static final int RANGE_HIGH = 1000; 2 usages
         private static final int RANGE_LOW = 250; 2 usages
         System.out.println("Range - High: " + RANGE_HIGH);
             System.out.println("Range - Low: " + RANGE_LOW);
         if (debug) {
                debugRanges();
             return amount >= RANGE_LOW && amount <= RANGE_HIGH;</pre>
```



```
defaultValue = "false")
boolean debugEnabled;
```

6. Realizar el cambio para las demás propiedades y asegurate de que termine así:

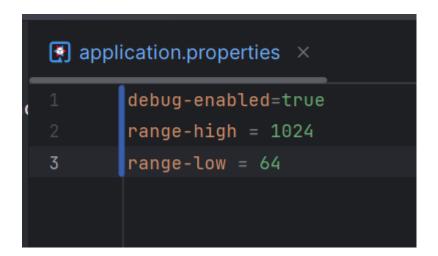
```
package com.bcp.training;
import jakarta.enterprise.context.ApplicationScoped;
import org.eclipse.microprofile.config.inject.ConfigProperty;
public class ExpenseValidator {
   @ConfigProperty(name = "debug-enabled", defaultValue = "false") 1 usage
   boolean debug;
   @ConfigProperty(name = "range-high") 2 usages
   int targetRangeHigh;
   @ConfigProperty(name = "range-low") 2 usages
   int targetRangeLow;
   System.out.println("Range - High: " + targetRangeHigh);
      System.out.println("Range - Low: " + targetRangeLow);
   if (debug) {
         debugRanges();
      return amount >= targetRangeLow && amount <= targetRangeHigh;</pre>
```

```
@ConfigProperty(name="range-high")
```



```
int targetRangeHigh;
@ConfigProperty(name="range-low")
int targetRangeLow;
```

7. Abre el archivo src/main/resources/application.properties. Luego define las propiedades range-high = 1024 y range-low = 64.



debug-enabled=true range-high=1024 range-low=64

8. Regresa a la ventana del terminal, presiona **Espacio** para reiniciar la aplicación. Luego verifica que la salida de la consola no muestre los mensajes de depuración del rango:



...output omitted...

Valid amount: 255
...output omitted...

El método **ExpenseValidator#isValidAmount()** utiliza el valor de la propiedad **debug-enabled** para imprimir mensajes de depuración.

En ausencia de un valor para esa propiedad, el valor predeterminado definido en el código es false, y la aplicación no ejecuta el método ExpenseValidator#debugRanges().

- 9. Agrupa las propiedades de configuración en una sola interfaz.
 - 9.1. Crea una interfaz con la configuración mínima de metadatos.
 - Llama a la interfaz ExpenseConfiguration.
 - Crea la interfaz en el paquete com.bcp.training.
 - Anota la interfaz con la anotación io.smallrye.config.ConfigMapping.
 - Define **expense** como el prefijo de mapeo.



 Usa la anotación io.smallrye.config.WithDefault para definir false como el valor predeterminado de la propiedad de configuración debug-enabled.

```
package com.bcp.training;
import io.smallrye.config.ConfigMapping;
import io.smallrye.config.WithDefault;

@ConfigMapping(prefix = "expense")
public interface ExpenseConfiguration {
    @WithDefault("false")
    boolean debugEnabled();
    int rangeHigh();
    int rangeLow();
}
```

10. Abre la clase **ExpenseValidator** y reemplaza la importación de **@ConfigProperty** por la importación de **@Inject**.



11. Abre el archivo **application.properties** y agrega el prefijo **expense** a todas las propiedades de configuración.

```
expense.range-high = 1024
expense.range-low = 64
expense.debug-enabled = true
```

```
application.properties ×

expense.range-high = 1024
expense.range-low = 64
expense.debug-enabled = true
4
```



12. Regresa a la ventana del terminal y ejecuta el comando:

mvn quarkus:dev "-Dquarkus.args='255'"

La salida de la consola muestra los siguientes mensajes:

13. Usa la expansión de expresiones de propiedades en los valores de configuración.
13.1. Agrega la propiedad expense.debug-message al archivo application.properties. La propiedad combina los valores de expense.range-low y expense.range-high en una cadena con fines de depuración.

expense.debug-message = Range [\${expense.range-low}, \${expense.range-high}]

13.2 En la interfaz **ExpenseConfiguration**, importa la clase **java.util.Optional**. Luego agrega un método para la propiedad **debug-message** que retorne un objeto **Optional<String>**.



```
Interpretation in the state of the stat
```

14. Abre la clase ExpenseValidator y actualiza el método debugRanges().
Reemplaza el contenido del método con una impresión del valor de la propiedad debug-message.

```
public void debugRanges() {
    config.debugMessage().ifPresent(System.out::println);
}
```



15. Regresa a la ventana del terminal, presiona **Espacio** para reiniciar la aplicación y verifica los cambios.

La salida de la consola muestra los siguientes mensajes:

```
Terminal Local × + ∨

-//_/ / /__ | / , _ / , < / /_/ \

-/ /__ | / / / / __ | / , _ / , < / /_/ \

--\___\__ | / / / / | / / __ | / , < / /_/ |

2025-09-02 17:19:35,280 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) expense-validator 1.0.0-SNAPSHOT on JVM (powered by Q 5s.

2025-09-02 17:19:35,282 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) Profile dev activated. Live Coding activated. 2025-09-02 17:19:35,282 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) Installed features: [cdi] Range [64, 1024] Valid amount: 255 2025-09-02 17:19:35,289 INFO [io.quarkus] (Quarkus Main Thread) expense-validator stopped in 0.003s

--

Tests paused Press [space] to restart, [e] to edit command line args (currently '255'), [r] to resume testing, [o] Toggle test outp for more options>
```

...output omitted...

Range [64, 1024]



Valid amount: 255 ...output omitted...

- 16. Usa un perfil para definir y sobrescribir propiedades de configuración.
 - 16.1 Abre el archivo **application.properties** y establece **500** como valor de la propiedad **expense.range-low** en el perfil **dev**.

```
%dev.expense.range-low = 500
```

16.2 Regresa a la ventana del terminal, presiona **Espacio** para reiniciar la aplicación y verifica los cambios.

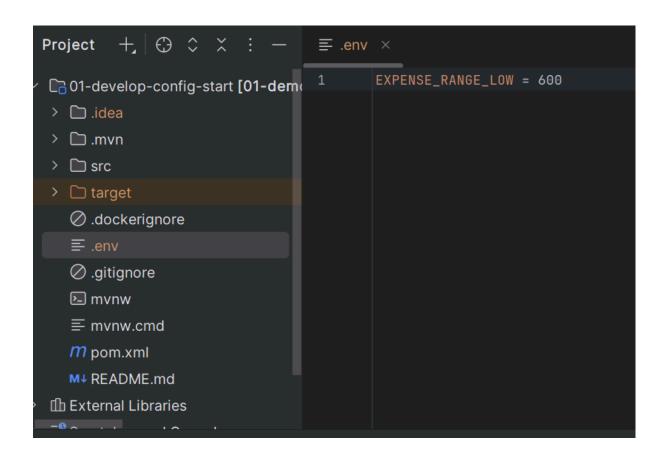
La salida de la consola muestra los siguientes mensajes:

Range [500, 1024] Invalid amount: 255

17. Usa un archivo de entorno (.env) para definir y sobrescribir propiedades de configuración.



17.1. Crea un archivo **.env** en la raíz del proyecto y sobrescribe la propiedad **expense.range-low**. Establece **600** como el valor de la propiedad.



EXPENSE_RANGE_LOW = 600

17.2 Regresa a la ventana del terminal, presiona **Espacio** para reiniciar la aplicación y verifica los cambios.

La salida de la consola muestra los siguientes mensajes:

...output omitted... Range [600, 1024] Invalid amount: 255 ...output omitted...



```
Terminal Local × + ×

--\__\_/ | __/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ / | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ | _/ |
```

- 18. Usa una variable de entorno para definir y sobrescribir propiedades de configuración.
 - 18.1. Presiona **q** para detener la aplicación Quarkus.
 - 18.2. Define una variable de entorno que sobrescribe el valor de la propiedad **expense.range-low**.

Establece **700** como el valor de la variable de entorno. Ejecuta la aplicación usando el siguiente comando:

Linux o Mac:

```
mvn clean package \
&& EXPENSE_RANGE_LOW=700 \
java -jar -Dquarkus.profile=dev \
target/quarkus-app/quarkus-run.jar 255
```

Windows Powershell:

mvn clean package; \$env:EXPENSE_RANGE_LOW=700; java -jar "-Dquarkus.profile=dev" target/quarkus-app/quarkus-run.jar 255

Range [700, 1024] Invalid amount: 255



Enjoy!

Joe