Requisitos para el curso de Quarkus



Agenda

- Instructor
- Requisitos Técnicos
- Revisión por tópico
- Certificado
- Contacto



Instructor

Oracle Cloud Architect

Java Champion

Java Architect

9 in Soccer

Community Guy and Father





Tools

Necesitas:





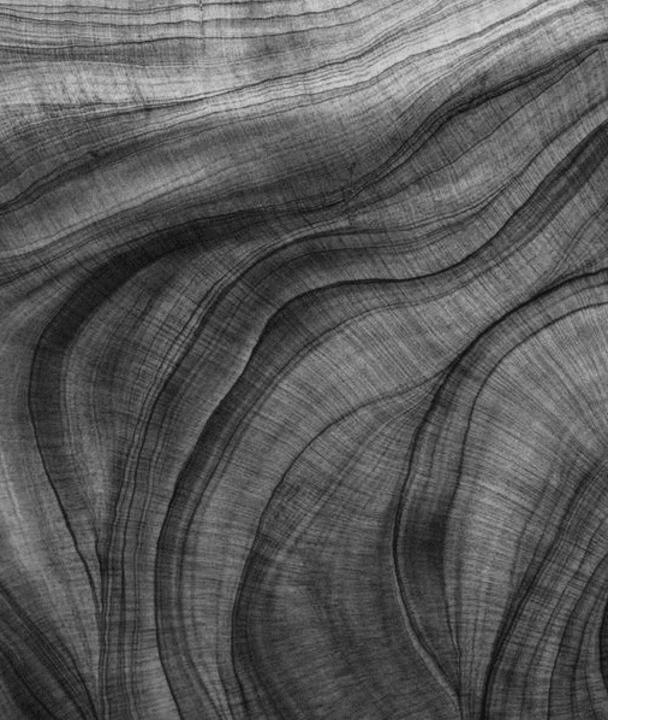
Podman



Kind



- GraalVM 21+
- Maven
- Podman
- Kind o Minikube
- Keycloak



Revisión por Tópico

Convierte en un Quarkus Developer

Quarkus





Agenda del Curso de Quarkus

1. Introducción a Quarkus

- Describiendo Microservicios
- Patrones de Arguitectura de Microservicios
- Introducción al Ped Hat Build of Quarkus
- Lab: Revisando el Entorno de Desarrollo

2. Pruebas de Microservicios

- Testing con Quarkus
- Mock Frameworks
- Pruebas con Dev Servees
- Lab: Testing de Microservicios con Tarkus

5. Seguridad en Microservicios

- TLS y CORS
- Autenticación con JWT
- Single Sign-On con OpenID y OAuth
- Lab: Déseuro Imcooser வcio con Quarkus

6. Tolerancia a Fallos

- Politicas de toleranca falalos
- Health Checks

2. Desarrollo de Microservicios Cloud-native

- Configuracion de apricaciones
- REST con Quarkus
- Persistencia de datos con Panache
- Construcción de aplicaciones nativas con GraalVM
- Lab: Desarrollo
 de Microservicios Condurus

4. Desarrollo Reactivo y Asincrono

- Introducción a reactiva
- Aplicaciones reactivas con Quarkus

6. Implementación en OpenShift

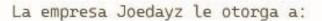
- Despljegue en OpenLñ
- · Conexion con servicios eternos
- Lab: Implementación de Mcroservicios

9. Revisión Final

 Lab: Deserrollo de Microse rvicios Ćipud-native

Certificado

Subelo a tus redes sociales y deja que los Reclutadores hagan lo suyo





Juan Salvador Ramirez Ortega

En reconocimiento a su excelencia participando y aprobando con éxito el CURSO de:

Desarrollador Quarkus

Con una duración de 20 horas desarrollado del 03 de Septiembre del 2025 al 06 de Octubre del 2025.

José Diaz Diaz

Fundador Académico

Miryan Ramirez Ortega

Coordinador Académico





Gracias

José Amadeo Díaz Díaz +51 939 965 148 Jose.diaz@joedayz.pe www.joedayz.pe

