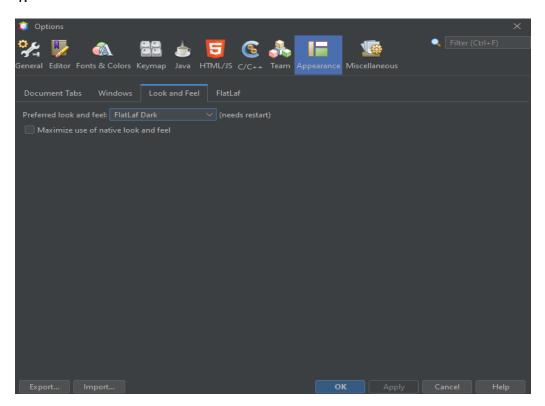
## Trabajo práctico 1 - Introducción a Java

## - Gino Canevaro-

1:



2:

```
Source History 💹 🌠 🕶 💆 🗸 🌠 🚰 📑 🔭 🚰 🛬 👲 🛄 😃 🚅
       * @author gino
      public class VariablesPrograma {
           * @param args the command line arguments
          public static void main(String[] args) {
              String nombre = "Jayson";
              double altura = 1.80;
              boolean estudiante = true;
              System.out.println("=== INFORMACION PERSONAL ===");
              System.out.println("Nombre: " + nombre);
              System.out.println("Edad: " + edad + " anios");
              System.out.println("Altura: " + altura + " metros");
              System.out.println("Es estudiante: " + estudiante);
🗞 variablesprograma. Variables Programa 🔪 🌗 main 🔪
Output - VariablesPrograma (run) 🗴
    === INFORMACION PERSONAL ===
    Nombre: Jayson
   Edad: 19 anios
   Altura: 1.8 metros
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

```
Source History 🔃 🖫 🔻 🔻 💆 🤻 👺 📇 🕠 🧨 💺 🔭 🔩 🗾 🌘 🔲 🕌 🚆
      public class Ejercicio4 {
          public static void main(String[] args) {
               try (Scanner scanner = new Scanner(System.in)) {
                   System.out.print("Por favor, ingresa tu nombre:
                   System.out.print("Ahora ingresa tu edad: ");
                   System.out.println("\n=== DATOS INGRESADOS =
                   System.out.println("Nombre: " + nombre);
                   System.out.println("Edad: " + edad + " anios");
翰 variables.Ejercicio4 🕽
  Variables (run) × Variables (run) #2 ×
   Por favor, ingresa tu nombre: Messi
   Nombre: Messi
```

```
🗞 variables.Ejercicio5 🔪 🌗 main 🔪
     === CALCULADORA BASICA ===
```

7: Una expresión es una combinación de valores, variables, operadores, que producen un resultado, en cambio la instrucción es una unidad completa de ejecución que realiza una acción, cabe aclarar que todas las expresiones pueden ser parte de instrucciones, pero no todas las instrucciones son expresiones.

```
Línea 1: Expresión = 10 Instrucción int x = 10;
```

**Línea 2:** Expresión = x + 5 Instrucción x = x + 5;

**Línea 3:** Expresión = x Instrucción es la llamada al método

## 8 b):

```
9: Import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
public static void main(String[] args) {
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
System.out.println("Hola, " + nombre);
}
}
```

El error está donde dice scanner.nextInt(); ya que se está intentando asignar un int a una variable tipo string (donde dice String nombre), esto causa un error de compilación ya que no coinciden. Para solucionarlo se remplaza cambiando nextInt() por nextLine(), además que es una buena práctica cerrar el scanner, se añade scanner.close(); arreglándolo quedaría así:

```
Import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextLine();
    System.out.println("Hola, " + nombre);
    scanner.close();
  }
}
```

10:

Línea	Variable	Valor
1	-	-
2	-	-
3	a	5
4	b	2
5	resultado	2
6	-	-

Aunque inicialmente el resultado da 2.5 en Java cuando se divide un int con un int (int/int) da un entero, por lo que se realiza truncamiento, descartando la parte decimal, por lo que el resultado final es 2

Resultado: 2