

Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos

Sistemas Operativos en Tiempo Real II

Clase 2: Explicación del TP









Consigna general

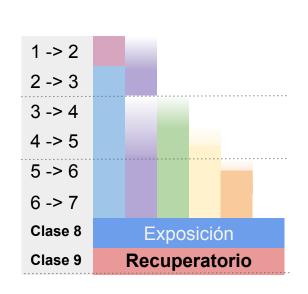
Aprender a utilizar los algoritmos de asignación de memoria en tiempo real.

Dichos algoritmos son deterministas y requieren de poco tiempo.

 NO hay que hacer un algoritmo propio, ya existe una gran variedad disponible. Pero deben justificar su elección.



Cronograma general

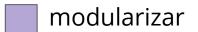


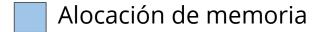
Ejercicio introductorio

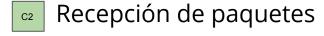
Trabajo práctico parte 1

Trabajo práctico parte 2









Envío de respuesta

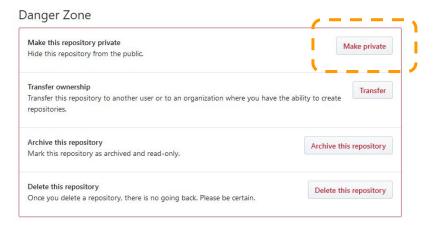


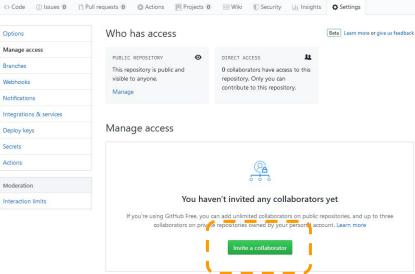






@Martin-N-Menendez @fbucafusco



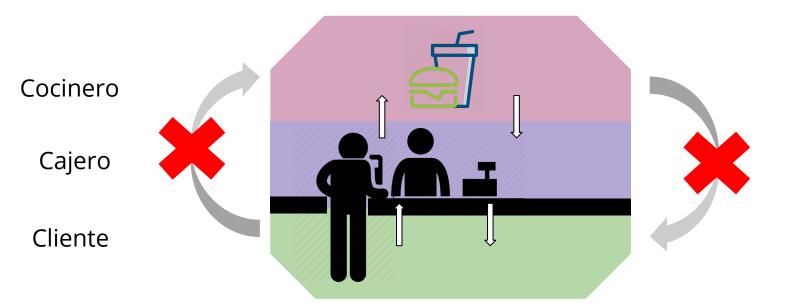


También pueden usar



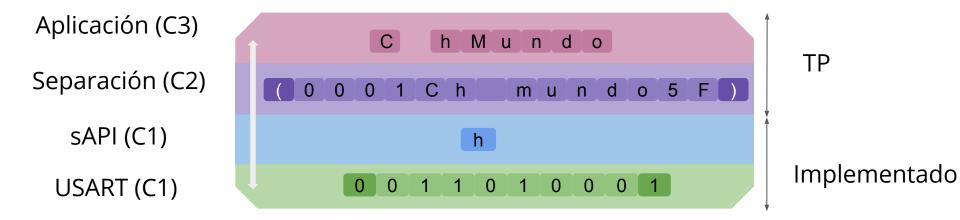


Capas



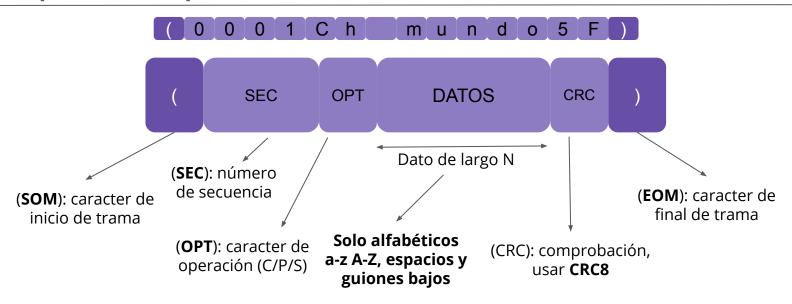


Funcionamiento general





Paquete a procesar



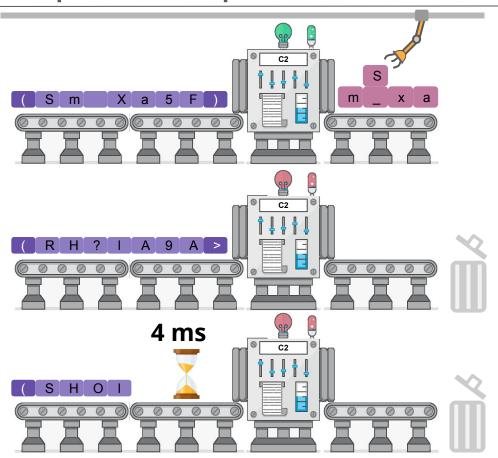
El paquete total tiene un largo de N+7.

N es **variable**! Almacenar con memoria dinámica.

Imponer un máximo de tamaño.



Capa de separación de frames



Paquete correcto



Empaquetarlo para que haga el camino inverso

- SOM/EOM erróneo
- OPT erróneo
- Dato =/= aceptable
- CRC erróneo
- Secuencia erronea

Tiempo de espera excedido (timer de RTOS)



Conversiones

Entrada	camelCase	PascalCase	snake_case
hola mundo	holaMundo	HolaMundo	hola_mundo
holaMundo			
hola_mundo			
HolaMundo			



Licencia



"Explicación del trabajo práctico"

Por Mg. Ing. Martín Menéndez, se distribuye bajo una <u>licencia de Creative Commons</u>

<u>Reconocimiento-Compartirlgual 4.0 Internacional</u>