# Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



# Grado en Ingeniería Informática del Software Diseño y Pruebas II Curso 2021/2022

## **REPORT WIS TEST**

Repositorio: <a href="https://github.com/Ginpasfer/Acme-Recipes">https://github.com/Ginpasfer/Acme-Recipes</a>

Grupo de Prácticas	S07
Estudiantes	Rol
Pastor Fernández, Ginés	Project Manager Developer Operator Tester
Giráldez Álvarez, Pablo	Developer Analyst Tester
Rijo Hernández, Badayco	Developer Tester
Solís Miranda, Antonio Manuel	Developer Tester
Paradas Borrego, Álvaro	Developer Tester

# Índice

1.	Resumen ejecutivo	.3
2.	Tabla de revisiones	.3
3.	Introducción	.3
4.	Contenido	.3
5.	Conclusión	.4
6.	Bibliografía	.4

#### 1. Resumen ejecutivo

Este documento es el WIS Test Report. En él se incluye un resumen de los conocimientos de todos los miembros del equipo de desarrollo sobre el testeo de un sistema WIS, (Web Information System). Se explicará de dónde se han obtenido estos conocimientos y se hablará de los aspectos positivos que el testeo ofrece.

#### 2. Tabla de revisiones

Versión	Fecha	Autor	Descripción de cambios
1.0	20/07/2022	Álvaro Paradas Borrego	<ul> <li>Creación del documento</li> </ul>

#### 3. Introducción

En este documento se expondrán los conocimientos que los miembros que componen este grupo de trabajo poseen con respecto al testeo de un WIS.

Dichos conocimientos se han obtenido tanto en la facultad trabajando en distintos proyectos a lo largo de los cursos académicos pasados, como externamente en proyectos reales en empresas reales.

En el siguiente apartado detallaremos con más énfasis la experiencia de la que disponen de forma general los miembros de este equipo de desarrollo.

#### 4. Contenido

Todos los miembros del equipo de desarrollo, hemos cursado numerosas asignaturas en la universidad, las cuáles nos han ofrecido unos conocimientos generales sobre la arquitectura de un WIS. Estas han sido:

- Proceso Software y Gestión II
- Diseño y Pruebas I
- Diseño y Pruebas II

En estas asignaturas, sobre todo en Diseño y Pruebas I y Diseño y Pruebas II hemos aprendido a realizar tests sobre las funcionalidades creadas utilizando JUnit.

En Diseño y Pruebas II, hemos aprendido el vocabulario básico a la hora de hablar del testeo, hemos practicado con casos de prueba positivos y negativos, asegurando así el correcto funcionamiento de nuestro WIS en todos casos posibles.

Por otro lado, hemos adquirido cierto conocimiento y soltura con la herramienta debug sobre las líneas de código necesarias para entender mejor y analizar de forma eficiente su funcionamiento y así poder detectar y solventar el problema dado.

Algunos miembros del grupo han cursado la asignatura Evolución y Gestión de la Configuración, en la que han aprendido a realizar otros tipos de tests, como los automatizados.

Para testear al completo un sistema de información web (WIS), en la asignatura de Diseño y Pruebas 1 hemos aprendido que a la hora de realizar los tests de un sistema web, debemos de probar todas las posibilidades de un método, es decir, debemos de intentar pasar por el mayor número de ramas del método que se generan con el uso de estructuras condicionales dentro de ese método.

El objetivo del testing es tener cubierto la mayoría del código con las pruebas, ya que esta es una manera de asegurarse que el software desarrollado funciona correctamente y permite a los desarrolladores darse cuenta de pequeños fallos en el sistema que deberían de ser solucionados. El testing también nos permite construir un sistema completo, robusto y de calidad que cumple con las expectativas del cliente.

## 5. Conclusión

Gracias a la elaboración de este documento, hemos podido ver los conocimientos de cada uno de los miembros del equipo de desarrollo.

Se han contemplado tanto los conocimientos teóricos/prácticos que se han adquirido en la facultad, como los conocimientos técnicos y experiencia de algún miembro que ha iniciado su vida laboral en el mundo tecnológico.

Para terminar, pensamos que nuestro equipo tiene una buena base en cuanto a la creación de sistemas de información y el testeo de estos, debido a que, hemos cursados y superado la mayoría de las asignaturas mencionadas previamente.

### 6. Bibliografía

No procede.