

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2021/2022

TITULO DEL DOCUMENTO

Repositorio: <https://github.com/Ginpasfer/Acme-Recipes>

Grupo de Prácticas	S07
Estudiantes	Rol
Pastor Fernández, Ginés	Project Manager Developer Operator Tester
Giráldez Álvarez, Pablo	Developer Analyst Tester
Rijo Hernández, Badayco	Developer Tester
Solís Miranda, Antonio Manuel	Developer Tester
Paradas Borrego, Álvaro	Developer Tester

1. Índice

1. Índice
2. **Tabla de revisión**
3. Introducción
4. **Contenidos**
5. Conclusiones
6. Bibliografía

2. Tabla de revisión

Tabla de versionado, donde se detallarán las distintas versiones del documento, explicando las nuevas incorporaciones o cambios realizados.

Versión	Fecha	Descripción de cambios
1.0	20/07/2022	Se exponen los conocimientos del equipo

3. Introducción

En este documento se expondrán los conocimientos que los miembros que componen este grupo de trabajo poseen con respecto al testeo de un WIS, (Web Information System).

Dichos conocimientos se han obtenido tanto en la facultad trabajando en distintos proyectos a lo largo de los cursos académicos pasados y actuales, como externamente, en prácticas profesionales, freelance, etc....

4. Contenidos

Todos los miembros del equipo, hemos cursado numerosas asignaturas en la universidad que nos han ofrecido unos conocimientos generales sobre la arquitectura de un WIS.

Estas han sido:

- Proceso Software y Gestion II
- Diseño y Pruebas I
- Diseño y Pruebas II

En estas asignaturas, sobre todo en Diseño y Pruebas I y Diseño y Pruebas II hemos aprendido a realizar test sobre las funcionalidades creadas utilizando Junit.

En Diseño y Pruebas II, hemos aprendido el vocabulario básico a la hora de hablar del testeo, hemos practicado con casos de prueba positivos y negativos, asegurándonos del correcto funcionamiento de nuestro WIS en todos los posibles casos. Otra de las cosas que mas utilidad y ventaja ofrece a nosotros los programadores es el conocimiento y correcto uso del debug de unas ciertas líneas de código para entender y analizar su funcionamiento y así detectar de forma más fácil sus problemas.

Además algunos miembros del grupo han cursado la asignatura Evolución y Gestión de la Configuración, en la que han aprendido a realizar otros tipos de tests, como los automatizados, cosa que al haber cursado ya la asignatura de Diseño y Pruebas II, ya conocemos también todos los integrantes del equipo.

5. Conclusiones

Para terminar, pensamos que nuestro equipo tiene una base amplia de conocimientos sobre la creación de sistemas de información, debido a que, aunque hemos cursados todas estas asignaturas relacionadas con la arquitectura de un WIS.

Podemos concluir añadiendo que algunos de los miembros del equipo tienen experiencia laboral acerca de esta tarea.

6. Bibliografía

No procede.