

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



Grado en Ingeniería Informática del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2021/2022

Development Configuration

Repositorio: <https://github.com/Ginpasfer/Acme-Recipes>

| Grupo de Prácticas | S07 |
|-------------------------------|--|
| Estudiantes | Rol |
| Pastor Fernández, Ginés | Project Manager Developer Operator Tester |
| Giráldez Álvarez, Pablo | Developer Analyst Tester |
| Rijo Hernández, Badayco | Developer Tester |
| Solís Miranda, Antonio Manuel | Developer Tester |
| Paradas Borrego, Álvaro | Developer Tester |

Índice

| | |
|------------------------------|---|
| 1. Resumen ejecutivo | 3 |
| 2. Tabla de revisiones | 3 |
| 3. Introducción..... | 3 |
| 4. Contenido | 3 |
| 5. Conclusión..... | 6 |
| 6. Bibliografía | 6 |

1. Resumen ejecutivo

En base a las guías proporcionadas hemos desarrollado este proyecto partiendo del base Hello-World-22.0 al igual que el framework de Acme-Framework-22.7 ambos contenidos en el Workspace-22.0. En primer lugar, cambiamos algunos aspectos estéticos y parámetros de lanzamiento. Siguiendo con el inicio de mariaDB y la creación de la base de datos con DBeaver, para mas tarde acabar con la creación de los launchers. Por último, iniciar la aplicación a través de eclipse, al igual que poblar la base de datos y el testeo.

2. Tabla de revisiones

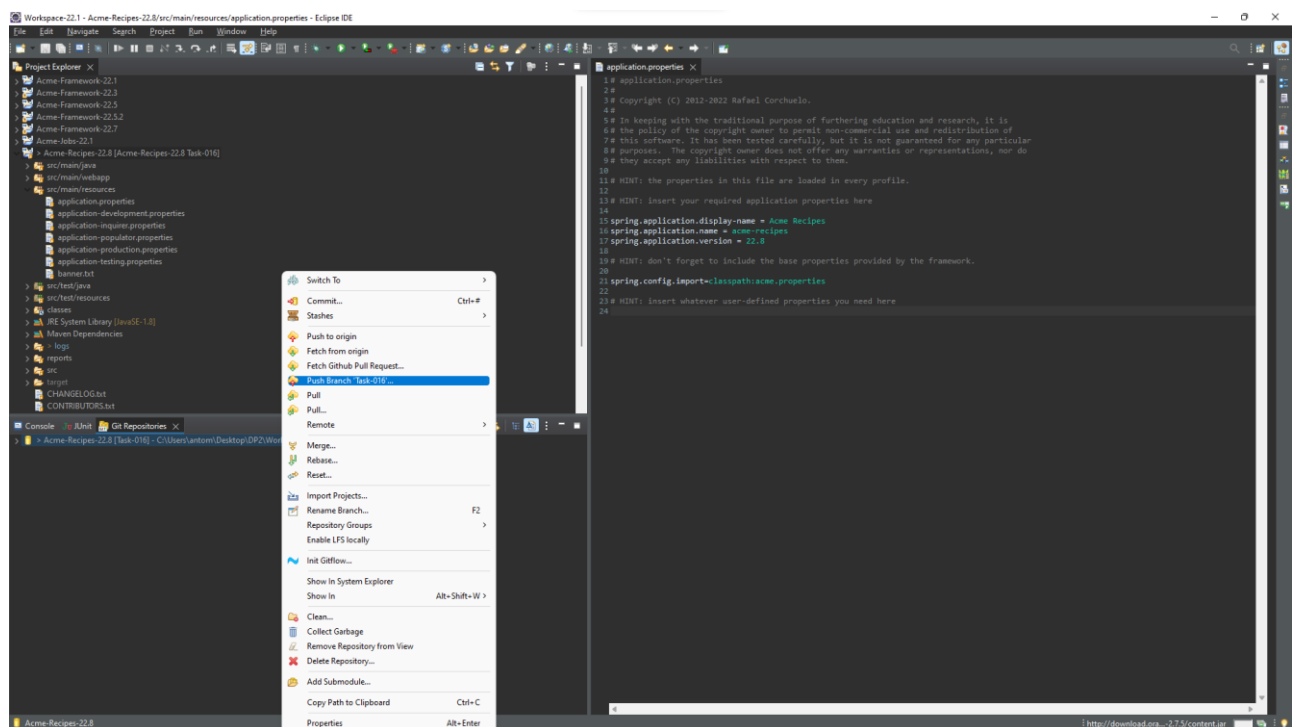
| Versión | Fecha | Autor | Descripción de cambios |
|---------|------------|------------------------------|------------------------------|
| 1.0 | 21/07/2022 | Antonio Manuel Solís Miranda | - Creación del documento |
| 1.1 | 25/07/2022 | Antonio Manuel Solís Miranda | - Finalización del documento |

3. Introducción

Este documento tiene la finalidad de justificar el seguimiento de las guías proporcionadas y el correcto funcionamiento del sistema de desarrollo.

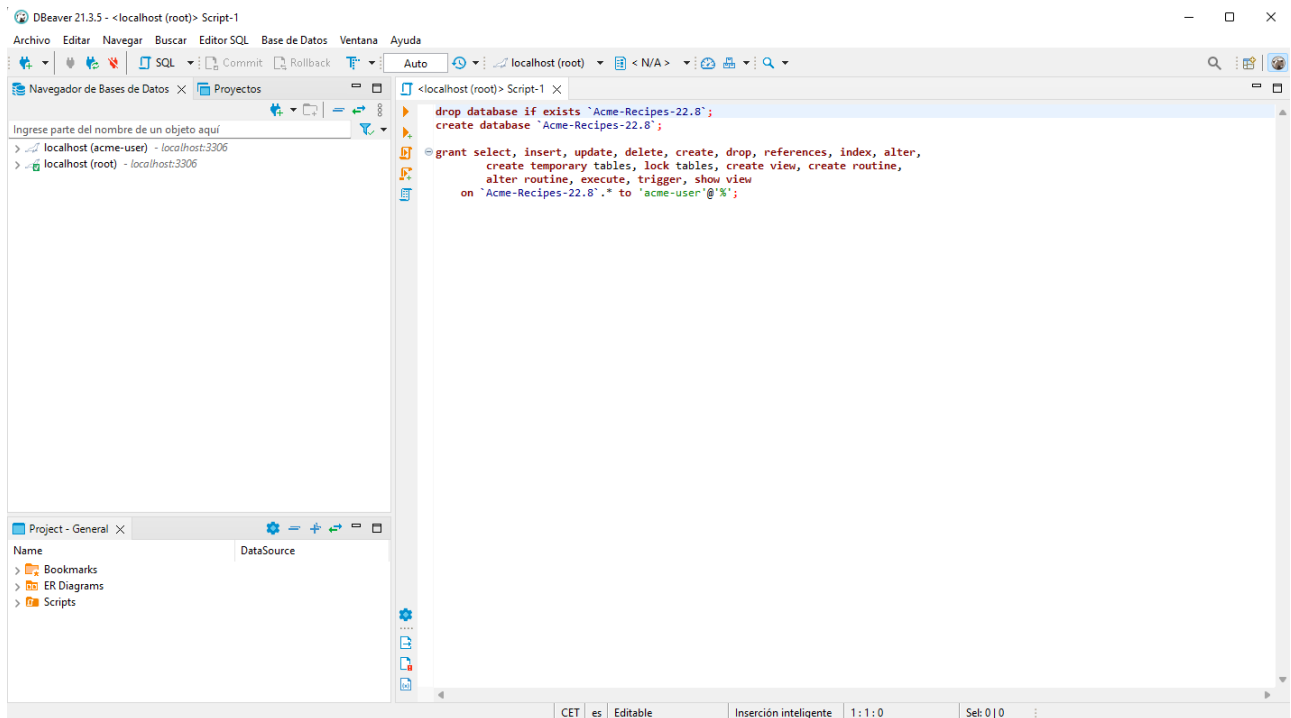
4. Contenido

Partimos del proyecto de Hello-World-22.0 proporcionado, junto al entorno y al framework (utilizando la última versión del mismo). En primer lugar, hicimos las modificaciones que se nos requerían y personalizamos el proyecto, cambiando de nombre a Acme-Recipes-22.8:

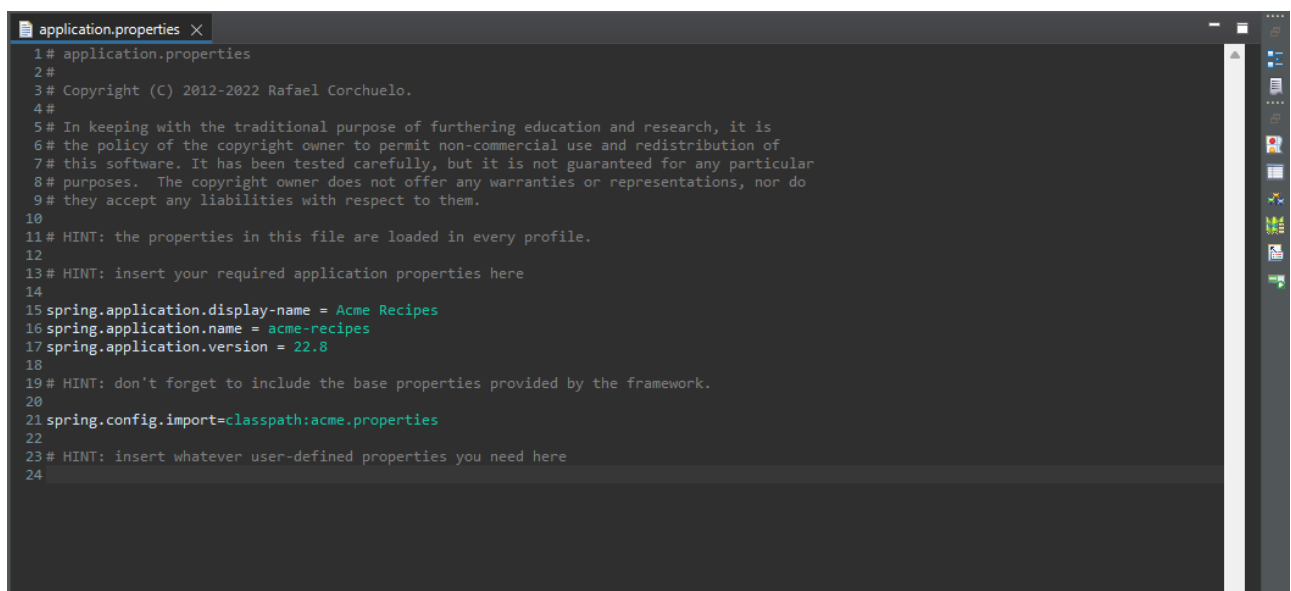


Una vez realizados los cambios los subimos al repositorio, mediante commit and push.

Para poner en funcionamiento el proyecto, haciendo uso de start-mariadb iniciamos el servidor que junto al entorno de DBeaver nos permitió crearnos una base de datos para la aplicación a la que le dimos el nombre de “acme-recipes-22.8”:



A continuación, actualizamos la carpeta del proyecto mediante pull, por si se hubiese hecho algún cambio, y actualizamos el contenido de “application.properties” cambiando las tres primeras variables por “Acme-Recipes”, “acme-recipes”, “22.8”.



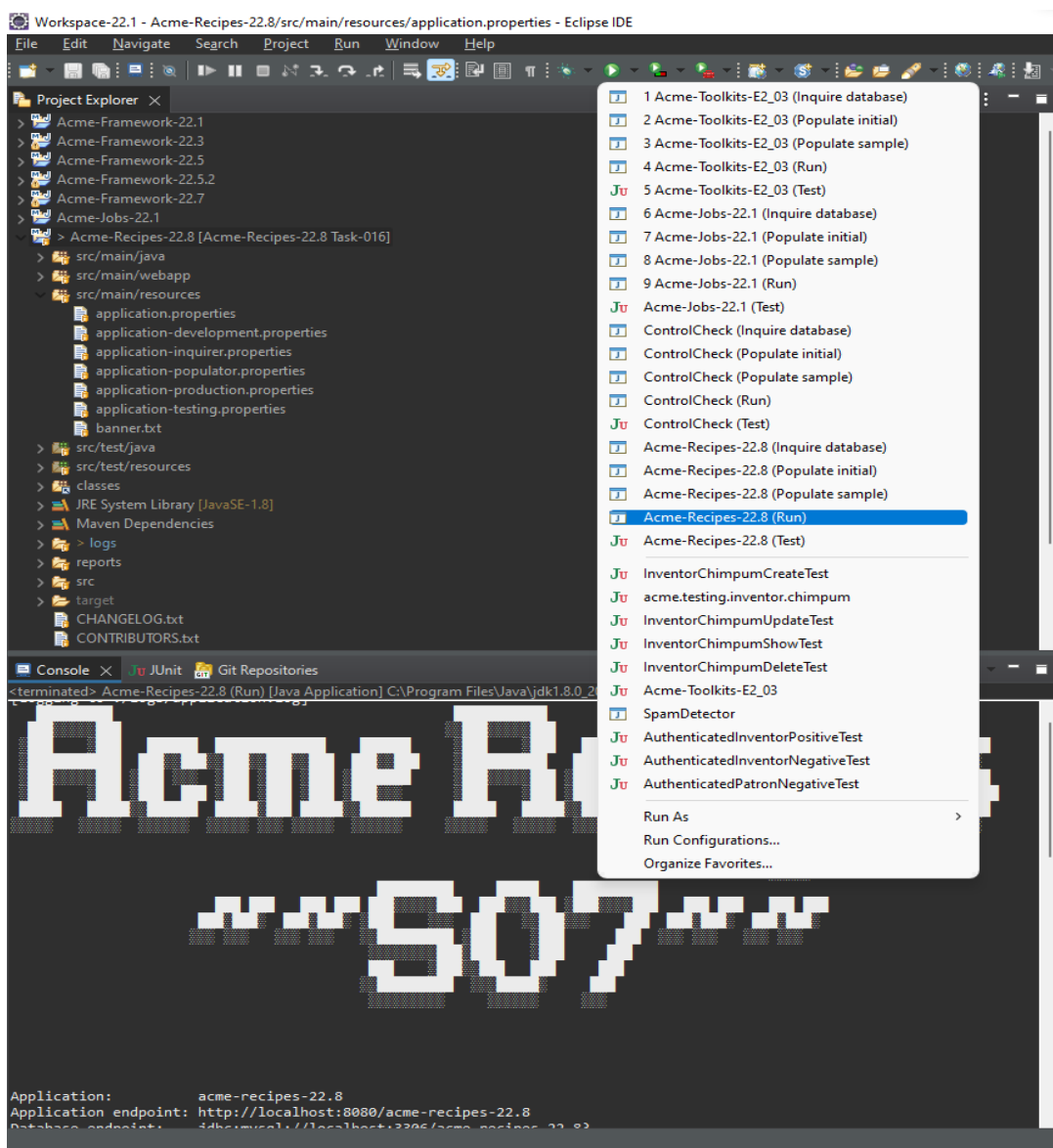
Una vez hecho estos cambios creamos los launchers para el despliegue de la aplicación, inicio de la base de datos y población de la misma. Para ello abrimos una terminal en la carpeta del Workspace, donde tendremos el archivo “create-launcher.cmd”. Una vez abierta la terminal tecleamos el comando: create-launcher.cmd <Nombre del proyecto>. En nuestro caso es Acme-Recipes-22.8 pues así se llama la carpeta que contiene el proyecto en la carpeta Projects del Workspace.

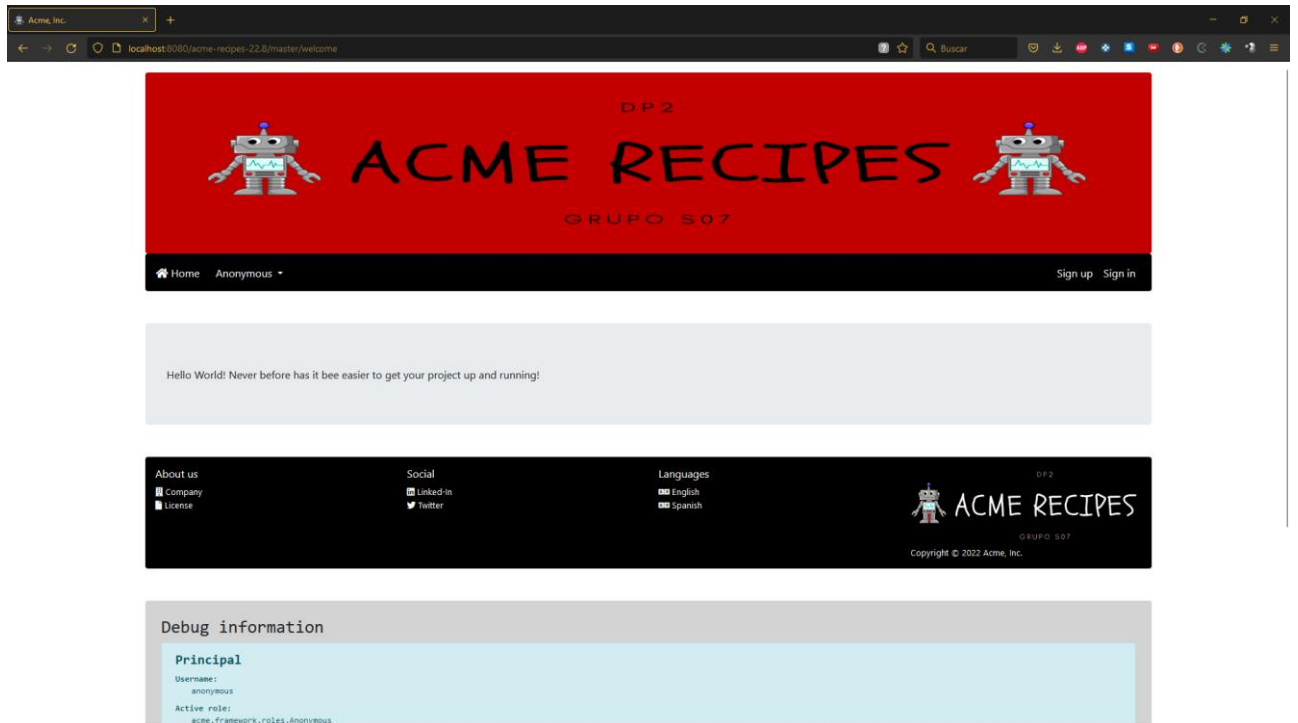
```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.739]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\antom\Desktop\DP2\Workspace-22.1>create-launcher.cmd Acme-Recipes-22.8
Writing "Acme-Recipes-22.8 (Run)" launcher
Writing "Acme-Recipes-22.8 (Populate initial)" launcher
Writing "Acme-Recipes-22.8 (Populate sample)" launcher
Writing "Acme-Recipes-22.8 (Inquire database)" launcher
Writing "Acme-Recipes-22.8 (Test)" launcher

C:\Users\antom\Desktop\DP2\Workspace-22.1>
```

Una vez hecho esto, ya podemos desplegar tanto el proyecto como poblar la base de datos, además de correr los tests:





5. Conclusión

Podemos ver a través de la explicación dada en este documento que se han seguido las instrucciones del documento proporcionado por el profesorado (S02 – Getting ready).

6. Bibliografía

S02 – Getting ready. (www.ev.us.es - Curso Diseño y Pruebas II)