

Semestro projekto paraiška

Projekto tema: Išmaniojo telefono/įtaiso pavertimas į įvesties įrenginį ir jo pritaikymas valdant aplikacijas internetinėje svetainėje (edukaciniai/pramoginiai žaidimai).

Komandos sudėtis:

1. Kazlauskas Gailius	IF-4/14	gailius.kazlauskas@ktu.edu
2. Morkūnas Eimantas	IF-4/14	eimantas.morkunas@ktu.edu
3. Volkvičius Gintaras	IF-4/14	gintaras.volkvicius@ktu.edu

Naudojami projekto kūrimo įrankiai:

- Programavimo kalbos: JAVA, Node.js;
- Programinė įranga: Android Studio, IntelliJ, WebStorm;
- Karkasai: Express.js;

Trumpas funkcinis produkto aprašymas:

Vartotojas į išmanųjį įrenginį įsirašys aplikaciją, kuri jo įrenginio generuojamus signalus susinchronizuos su žaidimu, kuris bus paleistas per interneto naršyklę asmeniniame/nešiojamame kompiuteryje. Atsidaręs aplikaciją išmaniajame įrenginyje ir interneto svetainę naršyklėje vartotojas galės lengvai susinchronizuoti juos ir pasirinkęs norimą žaidimą pradėti jį žaisti. Sinchronizacija vyks vartotojui nuskenuojant QR kodą su aplikacijoje įdiegtu skaitytuvu. Įrenginio kalibravimas vyks priklausomai nuo pasirinkto žaidimo, tačiau pati idėja – vartotojas turės sulyginti savo įrenginį su vaizduokliu, per kurį bus žaidžiamas žaidimas ir paspausti mygtuką „kalibruoti“.

- Sąsajos kalba: anglų kalba;
- Išmanaus įrenginio reikalavimai: Android OS;

Komandos saugyklos nuoroda:

- https://github.com/GintV/webdroid_pub - vieša saugykla, pateikiami reikalingi dokumentai;
- <https://github.com/GintV/webdroid> - privati saugykla, vyksta kūrimas, esant reikalui galima trumpam laikui padaryti vieša dėl vykstančio darbo įrodymo;

Susitikimo laikas su dėstytoju Tomu Blažausku (pažymėta žaliai):

Vieta: B2-302/5	Valandos	Sav.
Pirmadienis	15:00 – 16:30	1
	15:00 – 16:30	2
Antradienis	10:30 - 12:00	1
	10:30 - 12:00	2
Trečiadienis	10:30 - 12:00	1
	10:30 - 12:00	2
	13:00 - 14:30	1
	13:00 - 14:30	2
Ketvirtadienis	8:30 - 10:00	1
	8:30 - 10:00	2