

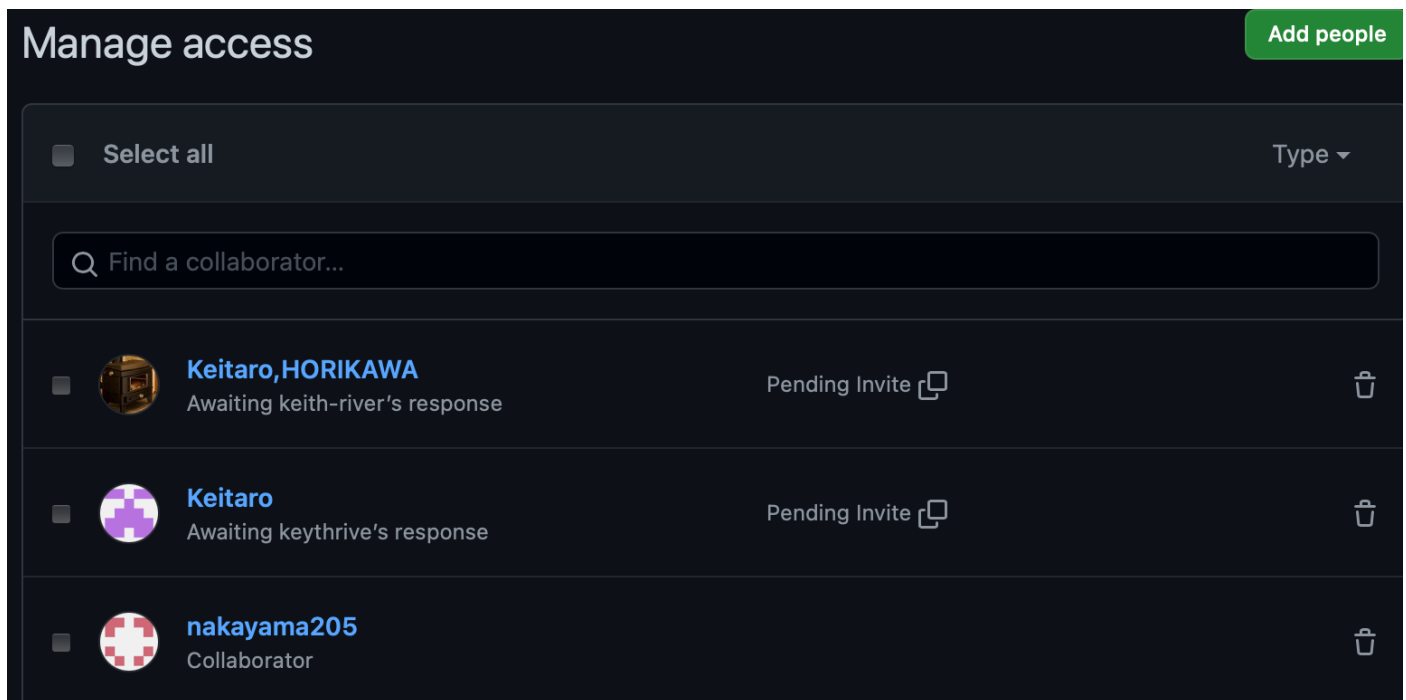
科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2021	1	A	20120033	峯野洲途

レポートは最大 4 ページ以内とします。ページ数や文字数よりも、わかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。

1. 演習(1)で作成した Github プライベートリポジトリに教員を招待してください。招待したプライベートリポジトリの設定画面の画面ショットをレポートに添付してください。

A クラスの方 >> 堀川 : keith-river

B クラスの方 >> 西川(浩) : nishikawa904



上の画像を見てもらえばわかるように、堀川教授と中山さんを招待した。
そして、画像が招待したプライベートリポジトリとなっている。
(画面が黒いのは、Mac の「外観モード」の設定を「ダーク」にしているため)

2. Github Pages の機能を使って、自分用のホームページを作ってください。作ったホームページについて画面ショット含めてレポートとして報告してください。

今回、Github を使用して制作したサイトは、以下の 2,3,4P にスクショで貼っているものとなっている。

API-PRACTICE

自己紹介

氏名：峯野洲途

大学：開志専門職大学

私は現在、情報系の勉強をしています。その中でもhtmlやcssなどのサイト制作の勉強及び、Unityを使ったゲーム作成に力を入れて頑張っています。

最近は、Unityの参考書を購入して、それを参考にして勉強をしています。その中でも、おすすめな参考書は、「Unityの教科書 Unity2021完全対応版 2D&3Dスマートフォンゲーム入門講座」という参考書です。また、htmlとcssの参考書に関しては、「1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座」という参考書がおすすめです。どちらも初心者向けの参考書ですが、わかりやすい内容となっているためおすすめな参考書です。

ここでは、最初に自分の氏名と所属している大学についての紹介を記載した。

そして、簡潔な自己紹介の記載を終えた後には、大学で現在取り組んでいることを簡潔に書いた。そして、大学で行っている内容の中でも力を入れて取り組んでいることを記載した。

取り組んでいることを書いた後は、大学に入学してから使用してきた参考書の中で、html&cssとUnityの二つに関連したおすすめの参考書についての紹介を書いた。

やっているゲーム

- ・ウマ娘
- ・原神
- ・ゼルダの伝説
- ・ポケットモンスター
- ・モンスターストライク
- ・モンスターハンター

この中で、個人的におすすめなゲームは、「原神」という株式会社miHoYoが提供しているゲームです。

読んでいる漫画作品

アクタージュ

ウマ娘シンデレラグレイ

推しの子

終わりのセラフ

怪獣8号

鬼滅の刃

キングダム

五等分の花嫁

呪術廻戦

進撃の巨人

僕のヒーローアカデミア

参考書の紹介をした後は、おすすめゲームについての紹介をした。

ここでは、主にソーシャルゲームを中心に記した。そして、紹介したゲームの中で個人的におすすめゲームの一つ選んだ。

そして、ゲームの紹介が終わった後は、自分が読んでいる漫画作品について五十音順で見やすいように作った。

将来にやりたいこと

将来は、SEになりたいと思っています。その中でも、ゲーム関連のシステムエンジニアになってみたいと思っています。

*this project by **GINWAN12** can be found on **GITHUB***

Generated with **GitHub Pages** using Merlot



自己紹介ページの最後には、将来にやりたいことについて簡潔であるが言及した。

最後に、この Github で作成した自己紹介ページを参考にしながら、Visual Studio code を使用して作成した html&css を Github に記載した。作成した html と css が入っているフォルダは、「Program Report1」という名前の zip 形式にして Github に載せているので、もしよければダウンロードをして確認してみてください。



Program Report1.zip

Add files via upload

<こちらが作成したプログラムの zip ファイル>