

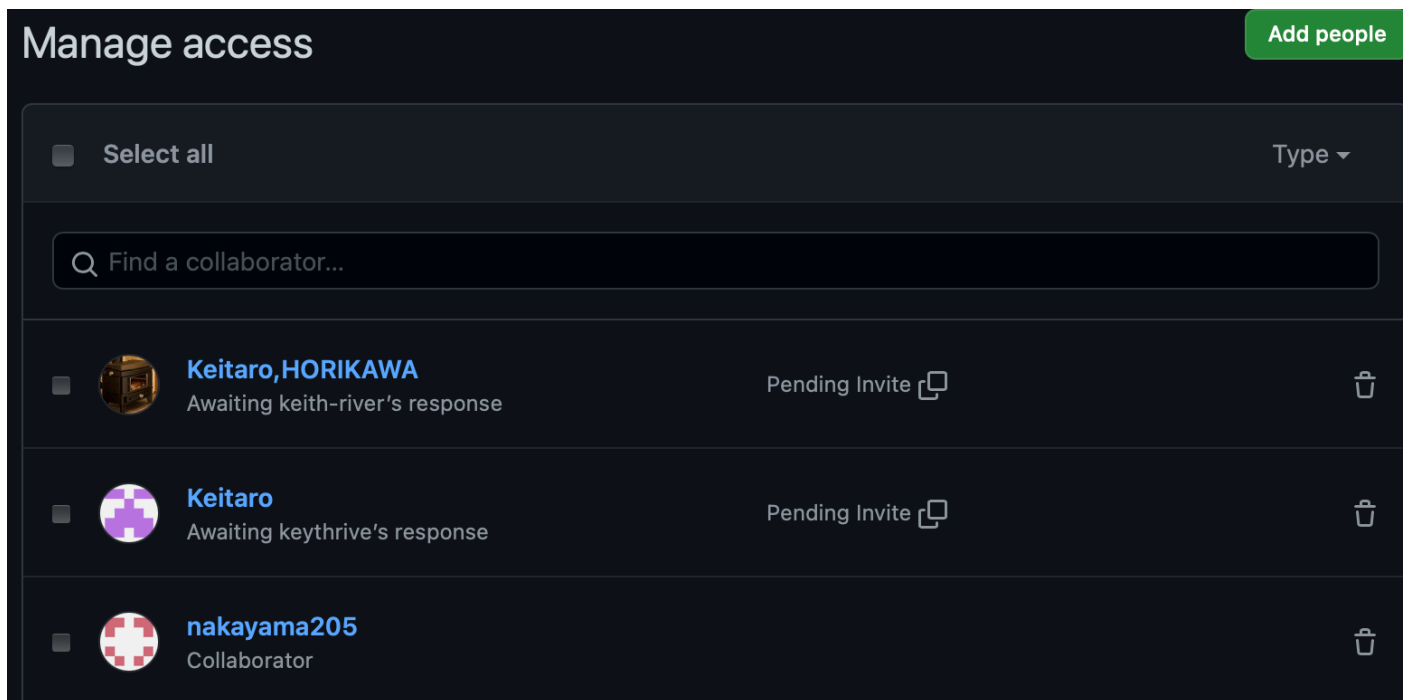
科目名	年度	レポート番号	クラス	学籍番号	名前
API 実習	2021	1	A	20120033	峯野洲途

レポートは最大 4 ページ以内とします。ページ数や文字数よりも、わかりやすく書けているかどうか、点数アップの分かれ目です。

1. 演習(1)で作成した Github プライベートリポジトリに教員を招待してください。招待したプライベートリポジトリの設定画面の画面ショットをレポートに添付してください。

A クラスの方 >> 堀川 : keith-river

B クラスの方 >> 西川(浩) : nishikawa904



画像を見てわかるように、堀川教授と中山さんを招待した。

そして、画像が招待したプライベートリポジトリとなっている。

(画面が黒いのは、Mac の「外観モード」の設定を「ダーク」にしているため)

2. Github Pages の機能を使って、自分用のホームページを作ってください。作ったホームページについて画面ショット含めてレポートとして報告してください。

今回、Github を使用して製作したサイトは、以下の 2 ページの通りになっている。ここでは、個人の記載を避け、自分の趣味などを中心にして書いた。上から順に紹介していくが、最初は、最近購入して個人的におすすめできる参考書の記載となっている。そして、参考書の紹介の次は、自分がやっているゲームについての紹介をしています。行っているゲームの中でおすすめしたいゲームについても記載している。

その次の項目では、自分が読んでいる漫画作品について書いた。上から五十音順にすることで見やすくするように工夫している。ここは、最初改行の仕方がわからなくて少し苦戦したが、最終的にできたのでよかったと思っている。

そして、最後の項目は、簡潔に自分が将来になりたい職業について言及している。

また、これを参考にして自己紹介の html を作成したので、「Program Report1」という zip ファイルで送っているので、もしよければ見てください。(html は Chrome で確認しないと位置がずれてしまうのでお願いします。)

# API-PRACTICE

## 自己紹介

私は現在、情報系の勉強をしています。その中でもhtmlやcssなどのサイト制作の勉強及び、Unityを使ったゲーム作成に力を入れて頑張っています。

最近は、Unityの参考書を購入して、それを参考にして勉強をしています。その中でも、おすすめな参考書は、「Unityの教科書 Unity2021完全対応版 2D&3Dスマートフォンゲーム入門講座」という参考書です。また、htmlとcssの参考書に関しては、「1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座」という参考書がおすすめです。どちらも初心者向けの参考書ですが、わかりやすい内容となっているためおすすめな参考書です。

## やっているゲーム

- ・ウマ娘
- ・原神
- ・ゼルダの伝説
- ・ポケットモンスター
- ・モンスターストライク
- ・モンスターハンター

この中で、個人的におすすめなゲームは、「原神」という株式会社miHoYoが提供しているゲームです。

## 読んでいる漫画作品

---

アクタージュ

ウマ娘シンデレラグレイ

推しの子

終わりのセラフ

怪獣8号

鬼滅の刃

キングダム

五等分の花嫁

呪術廻戦

進撃の巨人

僕のヒーローアカデミア

## 将来にやりたいこと

---

将来は、SEになりたいと思っています。その中でも、ゲーム関連のシステムエンジニアになってみたいと思っています。

*this project by **GINWAN12** can be found on **GITHUB***

Generated with **GitHub Pages** using Merlot

