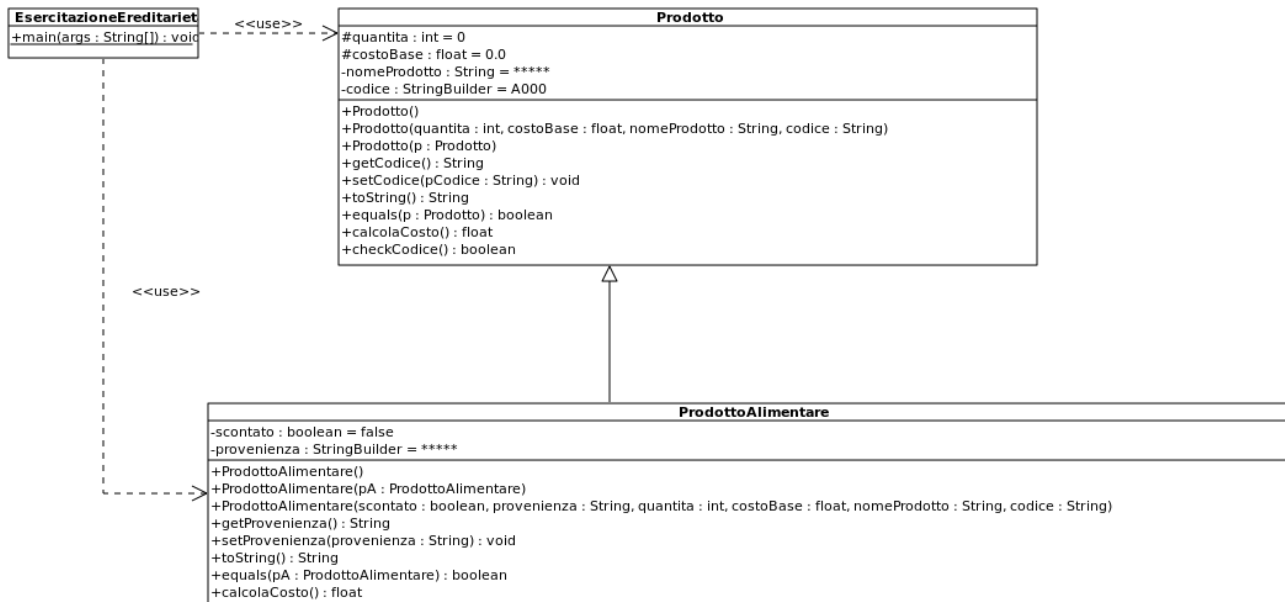


PROGRAMMAZIONE

Esercitazione: classi e ereditarietà

Proff. Amalfitano - Vittorini

Si sviluppi l'applicazione rappresentata dal seguente diagramma UML.



- Il diagramma riporta l'inizializzazione di default richiesta per le variabili di istanza delle due classi.
- Il metodo `calcolaCosto`:
 - nella classe base ritorna il prodotto del costo base per la quantità,
 - nella classe derivata tale importo viene decrementato del 50% se è il prodotto è scontato.
- Il metodo `checkCodice` verifica che il formato del codice sia corretto. Nello specifico il metodo verifica che la lunghezza effettiva sia maggiore di 2 caratteri, che il primo carattere sia una lettera maiuscola dell'alfabeto inglese e che tutti gli altri caratteri successivi siano cifre.
- La classe `EsercitazioneEreditarieta` implementa il modulo statico `main` che effettua il test delle classi e dei metodi realizzati.