

Giovanni Maria Giglio

Ingegneria Gestionale Informatica (curriculum informatico)

0646456

giovanni.giglio02@community.unipa.it

SpotiClient

23 maggio 2018

Sommario

1. Introduzione
2. Sistema proposto
 - a. Requisiti funzionali
 - b. Requisiti non funzionali
3. Casi d'uso

1. Introduzione

PANORAMICA

SpotiClient è una web app per lo streaming musicale da un server multimediale ad un dispositivo sia desktop che mobile.

OBIETTIVO DEL DOCUMENTO

Il presente documento si prefigge l'obiettivo di descrivere il sistema in termini di requisiti funzionali e non funzionali e fornisce la base contrattuale tra cliente e team di sviluppo.

SPECIFICHE

Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo.

TAPPE INTERMEDIE

Inserisci qui il testo

Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo.

Inserisci qui il testo

Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo Inserisci qui il testo.

2. Sistema attuale

2a. Requisiti funzionali

- Riproduzione musiche presenti nel server multimediale ?
- Creazione e modifica di playlist.
- Panoramica sugli utenti connessi, con informazioni sulle tracce che stanno riproducendo.

2b. Requisiti non funzionali

● Affidabilità

- L'accesso alla web app sarà protetto da un sistema di autenticazione sicuro ed efficace.

● Prestazioni

- La web app presenterà tempi di risposta accettabili, anche in presenza di configurazioni hardware limitanti.
- La web app sarà in grado di garantire uno streaming audio veloce anche in condizioni di scarso segnale.

● Adattabilità

- La web app avrà un layout adattivo, per essere utilizzata al meglio sia da dispositivi mobili, quali smartphone e tablet, che da dispositivi desktop.

3. Casi d'uso

3.1. Login

Attori	Utente, Server
Precondizioni	Il sistema sta mostrando la pagina di accesso
Sequenza degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. Il sistema mostra una schermata con un form per l'inserimento di nome utente e password.2. L'utente compila i campi inserendo il proprio username e password, quindi clicca 'Login'.3. Il sistema invia i dati al server per la validazione4. Se la risposta del server è positiva<ol style="list-style-type: none">a. Il sistema passa alla "Main Screen".5. Se la risposta del server è negativa<ol style="list-style-type: none">a. Il sistema mostra un messaggio di errore.b. Si ripete la sequenza dal punto 1
Postcondizioni	<ul style="list-style-type: none">- L'utente è loggato nella web app.- Il sistema sta mostrando la "Main Screen".

3.2 Creazione Playlist

Attori	Utente, Server
Precondizioni	<ul style="list-style-type: none">- L'utente ha completato il caso d'uso "Login"- Il sistema sta mostrando la "Main Screen"
Sequenza degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente clicca sul pulsante "Add", posto alla fine della "Playlists Section".2. Il sistema mostra un dialog con un input field per l'inserimento del nome della playlist, a seguire la lista delle canzoni ognuna delle quali preceduta da una checkbox per contrassegnarne l'inclusione ed infine un bottone per confermare l'aggiunta.3. L'utente inserisce il nome della playlist, quindi procede selezionando (opzionalmente) le canzoni da includere, ed infine clicca "Add".4. Il sistema comunica al server i dettagli della nuova playlist.
Postcondizioni	<ul style="list-style-type: none">- Il server ha registrato la playlist.- Il sistema sta mostrando la "Main Screen".

3.3 Modifica Playlist

Attori	Utente, Server
Precondizioni	<ul style="list-style-type: none">- L'utente ha completato il caso d'uso "Login"- Il sistema sta mostrando la "Main Screen"
Sequenza degli eventi	<ol style="list-style-type: none">1. L'utente si posiziona col mouse sulla playlist che intende modificare.2. Il sistema sostituisce l'icona della playlist un'icona per la modifica.3. L'utente clicca sulla nuova icona per la modifica.4. Il sistema mostra a video un dialog con un input field per la modifica del nome della playlist e a seguire la lista delle canzoni, contrassegnando le canzoni incluse nella playlist con una spunta nelle relative check boxes. Infine mostra un pulsante per l'eliminazione della playlist, ed un altro per la conferma delle modifiche.5. L'utente è libero di modificare nome e/o canzoni incluse nella playlist, nonché di eliminarla.6. Il sistema comunica al server le modifiche apportate alla playlist.
Postcondizioni	<ul style="list-style-type: none">- Il server ha registrato le modifiche apportate alla playlist.- Il sistema sta mostrando la "Main Screen".